

المهارات الاساسية في لعبة الريشة الطائرة

المهارات الاساسية في لعبة الريشة الطائرة تتضمن ما يأتي :-

١- الإرسال - Serve

ويشكل المفتاح الاول لبداية اللعب ، كضربة تستخدم لوضع الريشة في اللعب عند بداية كل تبادل للضربات ، بحيث ترسل الى المكان الذي من الصعب على الخصم ارجاعه بقوة او احراز نقطة منه مباشرة ، ويعد الارسال من المهارات المغلقة التي يكون فيها اللاعب بكامل تحكمه وسيطرته على الاداء.

وهناك انواع متعددة واشكال مختلفة للإرسال وما يجمعها انها تخضع جميعها لقانون اللعبة وخاصة ارسال الريشة وضربها من تحت مستوى الخصر . فهناك الارسال العالي ، المنخفض ، السريع بخفة (Flick) ، السريع المستقيم بقوة (Drive) ، والارسال على شكل ضرب الريشة بجانبها مما يجعلها تتحرف لليمين او اليسار (Sliced) ويمكن تأديتها بكلا الوجهين للمضرب .

ويشكل عام هناك نوعان اساسيان للإرسال هما :

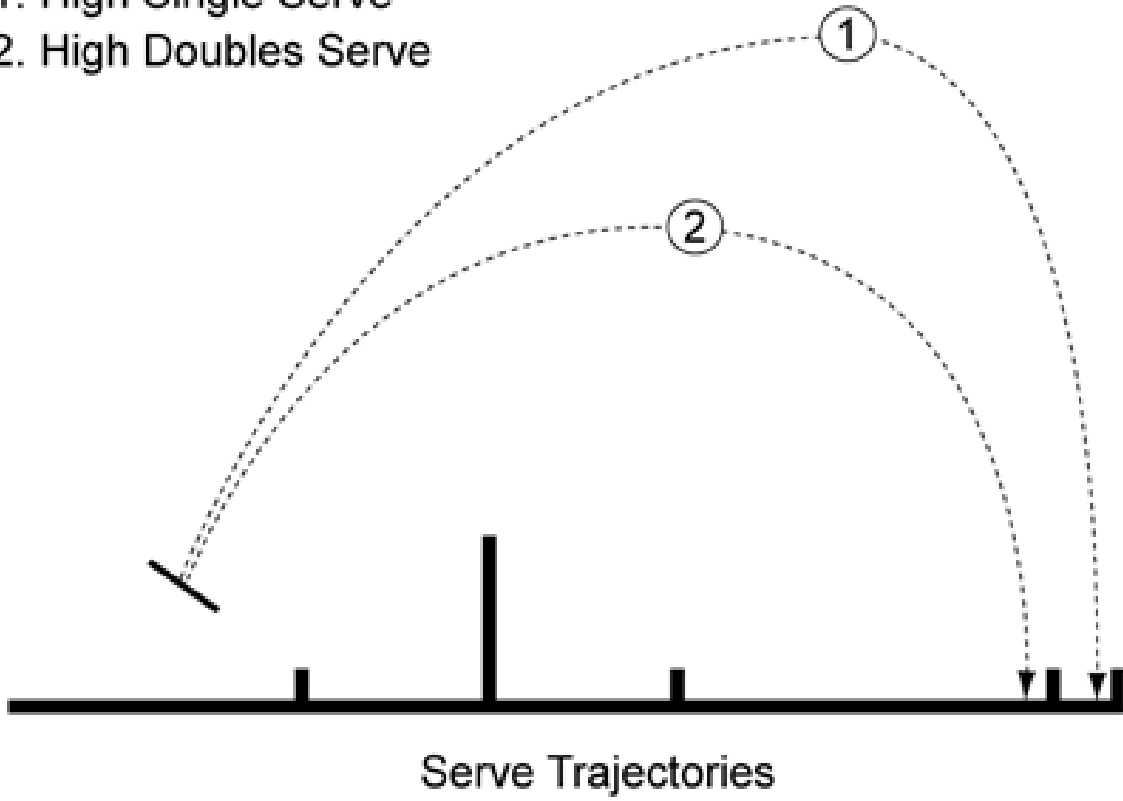
أ- الارسال العالي الطويل : The Long light serve

وينفذ في الغالب بالوجه الامامي للمضرب ، ويستخدم بشكل كبير في اللعب الفردي بحيث ترسل الريشة لتطير الى اعلى واعمق مستوى ممكن للحدود الخلفية لملاعب الخصم لإجبار المنافس على الرجوع للوراء وأضعاف هجومه ، اذ يتخذ المرسل وضعية الإرسال بوقفه على بعد ثلاثة أقدام من خط الإرسال الأمامي وقريبا من خط الوسط ، ويضرب الريشة لتطير بمسار عال

ويقدر كافٍ يمكن الريشة من الهبوط ببطء فوق اللاعب المستقبل واطاحة المجال للمرسل للعودة لقاعدة اللعب (مركز الملعب) ، كما انها قد تسبب للمستقبل سوء تقدير توقيت للضرب () .
والشكل (٢) يوضح مسار الريشة في الارسال العالي الطويل

أ - الارسال العالي الطويل The Long light serve :

1. High Single Serve
2. High Doubles Serve



مراحل أداء الارسال

أ- مرحلة الاعداد

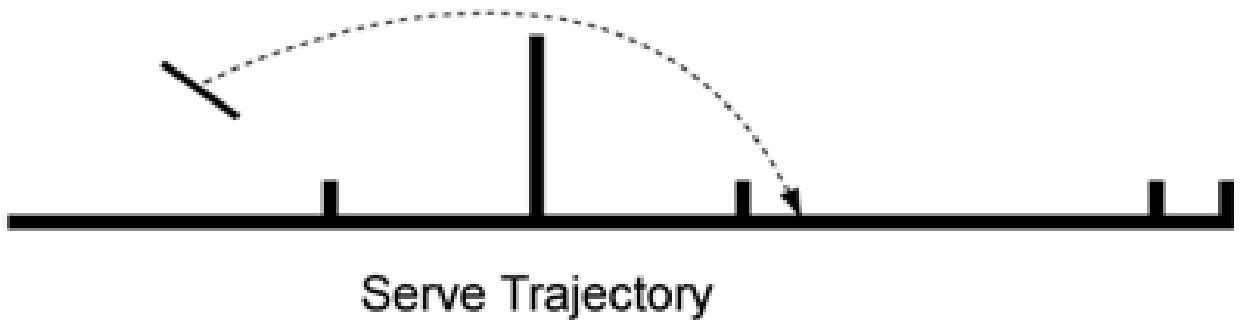
ب- مرحلة الضرب

ج- مرحلة المتابعة

ب- الارسال القصير : The Short Low Serve

ويكون اما بالوجه الامامي للمضرب او الخلفي منه وهو الاساس والاكثر استعمالا والافضل في السيطرة على الريشة للأعلى ، ويتخذ المرسل وضعية الارسال بوقفه خلف خط الارسال الامامي مباشرة وقريبا من الخط الوسطي مستخدما القبضة الخلفية للمضرب ويتم التركيز على حافة الشبكة العليا حتى يكون الارسال اوطأ ارتفاعا قدر الامكان ، ولتسقط الريشة في ساحة الخصم عند خط الارسال الامامي ، وهذا النوع من الارسال الامامي يعطي الخصم اقل من ٢٠% من الوقت للتحرك والهجوم .

Low Serve



ب- الارسال القصير : The Short Low Serve



شروط الأرسال الصحيح :-

- في حال اتخاذ الموضع الشخصي من قبل المرسل و المستقبل لا ينبغي على اي من الطرفين التأخير العمدي في تنفيذ الارسال.
- على المرسل و المستقبل الوقوف بشكل قطري و متعاكس بدون لمس الخطوط المحددة لمناطق الأرسال.
- يجب ان يلامس على الاقل جزء من قدمي المرسل و المستقبل سطح ارض الملعب بثبات منذ لحظة بداية الأرسال الي ان ينطلق الأرسال
- مضرب المرسل يجب ان يضرب قاعدة الريشة في بداية الضربة (الضربة الاولية)
- يجب ان تكون الريشة كاملة تحت مستوي خصر المرسل في لحظة ضرب الريشة من قبل مضرب المرسل.
- في لحظة ضرب الريشة يجب ان يكون مسار ساق مضرب المرسل متجها نحو الأسفل بحيث يكون رأس المضرب بأكمله تحت يد المرسل حامل المضرب بأكمله كما هو في شكل دال
- حركة مضرب المرسل يجب ان تستمر للأمام منذ بداية الأرسال حتى انطلاق الأرسال .
- يجب ان يكون انطلاق الريشة الي اعلى من مضرب المرسل لعبورها فوق الشبكة و اذا لم يعترضها شيء تسقط في منطقة المستقبل (فوق او داخل الخطوط المحددة).
- يجب على المرسل عدم الإرسال إذا لم يكن المستقبل مستعدا .