

CHAPTER TWO

Vector and Scalar الكميات القياسية والكميات المتجهة

جميع الكميات الفيزيائية (أساسية أو مشتقة) يمكن تقسيمها إلى نوعين، النوع الأول الكميات القياسية *scalar* والنوع الثاني الكمية المتجهة *vector*. الكمية القياسية يمكن تحديدها بالمقدار *magnitude* فقط، مثل أن تقول أن كتلة جسم 5kg مساحة قطعة مستطيلة 30m^2 نكون قد حددنا الكمية الفيزيائية. أما الكمية المتجهة تحتاج إلى أن تحدد اتجاهها *direction* بالإضافة إلى مقدارها، مثل سرعة الرياح 10km/h واتجاهها غرباً لاحظ هنا أنه احتجنا لتحديد المقدار أولاً ثم الاتجاه ثانياً.

في الجدول التالي قائمة ببعض الكميات القياسية والكميات المتجهة.

Scalar Quantity	Vector Quantity
Length	Displacement
Mass	Force
Speed	Acceleration

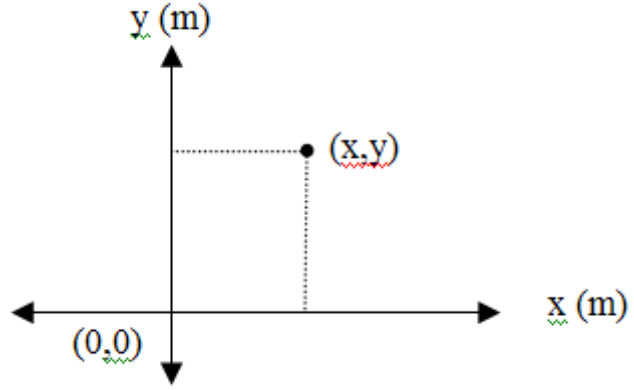
يجب أن يكون معلوماً لدينا أن التعامل مع الكميات القياسية يختلف عنه في الكميات المتجهة فمثلاً لإيجاد المحصلة للكميات القياسية يتم التعامل جبرياً فمثلاً شخص يمتلك 15 قطعة نقدية واكتسب 5 قطع أخرى ثم خسر 3 قطع منها فتكون محصلة ما معه 17 قطعة، أما في الكميات المتجهة يكون التعامل اتجاهياً فمثلاً إذا كان هناك جسم اثرت عليه ثلاثة قوى فالمحصلة تعتمد على اتجاه كل قوة وقد نحتاج إلى عمل تحليل للمتجهات لإيجاد المركبات الرئيسية والمركبات الأفقية ثم نحسب المحصلة ونحدد اتجاهها، لذا فإن التعامل مع الكميات المتجهة في الأغلب يكون أصعب قليلاً منها في التعامل مع الكميات القياسية . لذلك سوف نقوم بشرح مبسط لعلم المتجهات وتوضيح مفاهيمه وأساسياته.

Coordinate system نظام الإحداثيات

نحتاج في حياتنا العملية إلى تحديد موقع جسم ما في الفراغ سواءً كان ساكناً أم متحركاً، ولتحديد موقع هذا الجسم فإننا نستعين بما يعرف بالإحداثيات *Coordinates*، وهناك نوعان من الإحداثيات التي سوف نستخدمها وهما *Rectangular coordinates* و *polar coordinates*.

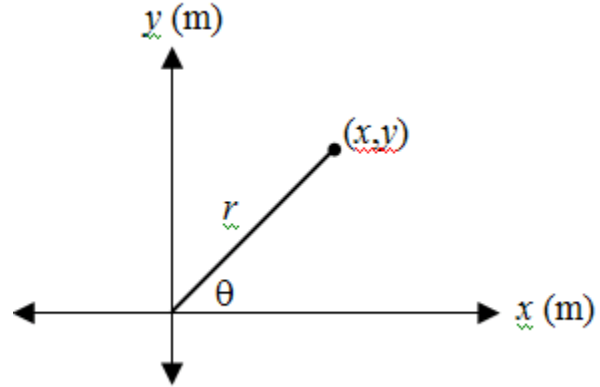
The rectangular coordinates الإحداثيات الكارتيزية

الإحداثيات الكارتيزية في بعدين موضحة في الشكل التالي. وتتكون الإحداثيات هذه من *origin* والتي تسمى نقطة الأصل $(0,0)$ متعامدين ومتقاطعين عند النقطة x و y محورين يتم وضع اسم كل محور ليبدل على الكمية الفيزيائية التي يحددها والوحدة المستخدمة للقياس. *point* (x,y) . تحدد اية نقطة على هذه الإحداثيات بـ



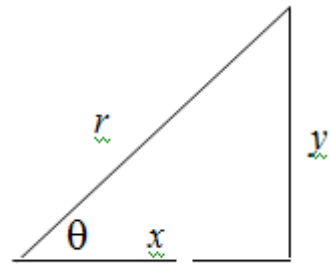
The polar coordinates الإحداثيات القطبية

في بعض الأحيان يكون من الأنسب استخدام نظام محاور آخر مثل نظام المحاور القطبية والذي التي يصنعها مع المحور الأفقي. وتحدد أي نقطة على هذه الإحداثيات بـ θ والزاوية r يحدد بالمسافة (r, θ)



The relation between coordinates العلاقة بين الإحداثيات الكارتيزية والقطبية

موضحة في الشكل التالي (r, q) والإحداثيات القطبية (x, y) العلاقة بين الإحداثيات الكارتيزية



$$x = r \cos q \quad (1.1)$$

And

$$y = r \sin q \quad (1.2)$$

بترتيب المعادلتين (1.1) و (1.2) وجمعهما نحصل على

$$r = \sqrt{x^2 + y^2} \quad (1.3)$$

بتقسيم المعادلتين (1.1) و (1.2) نحصل على

$$\tan \theta = x/y \quad (1.4)$$

Properties of Vectors خواص المتجهات

Vector addition جمع المتجهات

يمكن جمع المتجهات التي تعبر عن كميات فيزيائية متشابهة مثل جمع متجهين للقوة ولكن لا يمكن تكون المحصلة المتجه **B** مع متجه **A** ان نجمع متجه قوة مع متجه سرعة. فمثلاً لجمع متجه

$$\mathbf{R} = \mathbf{A} + \mathbf{B} \quad (1.5)$$

لاحظ ان جمع المتجهات لها خاصية التبديل فمثلاً

$$\mathbf{A} + \mathbf{B} = \mathbf{B} + \mathbf{A} \quad (1.6)$$

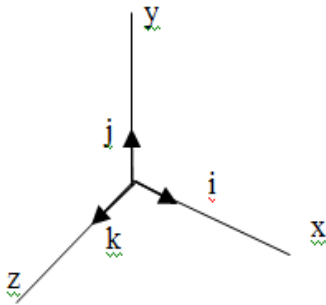
The unit vector متجه الوحدة

يعرف متجه الوحدة بمتجه طوله الوحدة ويستخدم للتعبير عن الاتجاه لأي كمية فيزيائية متجهة.

المتجه **A** يمكن تمثيله بمقدار المتجه **A** ضرب متجه الوحدة **a** كالتالي

$$\mathbf{A} = a \mathbf{A} \quad (1.7)$$

كذلك يمكن تمثيل متجهات وحدة (**i**, **j**, **k**) لمحاور الاحداثيات الكارتيزية **rectangular x, y, z coordinate system** كما في الشكل التالي:-



$\hat{i} \equiv$ a unit vector along the x -axis
 $\hat{j} \equiv$ a unit vector along the y -axis
 $\hat{k} \equiv$ a unit vector along the z -axis

لاحظ ان الشكل السابق يعبر عن الاحداثيات الكارتيزية في ثلاثة ابعاد

Product of a vector ضرب المتجهات

يوجد نوعين من الضرب للمتجهات النوع الأول يسمى الضرب القياسي لان حاصل ضرب متجهين يعطي كمية قياسية مثل حاصل ضرب متجه القوة في متجهة الإزاحة يكون الناتج الشغل وهو كمية قياسية، والنوع الثاني هو الضرب الاتجاهي وذلك لان حاصل ضرب متجهين ينتج عنه متجه ثالث يكون اتجاهه عمودي على المستوى الذي يحوي المتجهين الآخرين مثل متجه سرعة جسم مشحون في متجه المجال المغناطيسي ينتج عنه متجه قوة مغناطيسية

ينتج من الضرب القياسي كمية قياسية وينتج من الضرب الإتجاهي كمية متجهة

The scalar product الضرب القياسي

يعرف الضرب القياسي scalar product بالضرب النقطي dot product وتكون نتيجة الضرب القياسي لمتجهين كمية قياسية، وتكون هذه القيمة موجبة إذا كانت الزاوية المحصورة بين المتجهين بين 0 و 90 درجة وتكون النتيجة سالبة إذا كانت الزاوية المحصورة بين المتجهين بين 90 و 180 درجة وتساوي صفرأ إذا كانت الزاوية 90. يعرف الضرب القياسي لمتجهين بحاصل ضرب مقدار المتجه الأول في مقدار المتجه الثاني في جيب تمام الزاوية المحصورة بينهما.

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = |A||B| \cos \theta \quad (1.8)$$

يمكن إيجاد قيمة الضرب القياسي لمتجهين باستخدام مركبات كل متجه كما يلي

$$\vec{A} = A_x i + A_y j + A_z k \quad (1.17)$$

$$\vec{B} = B_x i + B_y j + B_z k \quad (1.18)$$

The scalar product is

The vector product الضرب الاتجاهي

يعرف الضرب الاتجاهي *vector product* بـ *cross product* وتكون نتيجة الضرب الاتجاهي لمتجهين كمية متجهة.

$$\vec{A} \times \vec{B} = AB \sin \theta \quad (1.23)$$

$$\vec{A} \times \vec{B} = (A_x i + A_y j + A_z k) \times (B_x i + B_y j + B_z k) \quad (1.24)$$

هي i, j, k لايجاد قيمة حاصل الضرب نستعين بالحقيقة المتمثلة في أن الزاوية بين المتجهات 90°



Example 1.12

If $\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B}$, where $\vec{A} = 3i - 4j$, and $\vec{B} = -2i + 3k$, what is \vec{C} ?



Solution

$$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B} = (3i - 4j) \times (-2i + 3k)$$

which, by distributive law, becomes

$$\vec{C} = -(3i \times 2i) + (3i \times 3k) + (4j \times 2i) - (4j \times 3k)$$

Using equation (123) to evaluate each term in the equation above we get

$$\vec{C} = 0 - 9j - 8k - 12i = -12i - 9j - 8k$$

The vector \vec{C} is perpendicular to both vectors \vec{A} and \vec{B} .