

Fortran

تشغيل برنامج Fortran:-

بعد الانتهاء من عملية تثبيت البرنامج ، الان ابدأ بتشغيله للتعرف على اهم سمات بيئة تطويره ، ويمكنك تشغيل البرنامج باتباع احدى الطرق التالية :-

- قم بالضغط المزدوج بزر الماوس الايسر double click على ايقونة الاختصار short cut الخاصة بالبرنامج والموجودة على شريط المهام وتعد هذه الطريقة من اسهل واسرع الطرق لتشغيل برنامج Fortran

- او من خلال الاتجاه الى قائمة ابدأ START ، ثم اختر All programs لتظهر لك قائمة فرعية بكافة البرامج المثبتة على نظام التشغيل الخاص بجهازك ، فاختر من هذه القائمة الفرعية Fortran ولنلخص الخطوات السابقة كما يلي :-

Start menu → All program → Sliverforst → Ftn95 → ploto IDE

❖ وباستخدام احدى الطريقتين السابقة لتشغيل برنامج Fortran سوف تظهر لك الواجهة الرئيسية للبرنامج وهي واجهة التخاطب الاساسية مع المستخدم والتي تسمى سطح مكتب برنامج Fortran ، وتتضمن هذه النافذة كافة النوافذ المرتبطة بسطح مكتب البرنامج التي سنتعرف عليها بالتفصيل .

مكونات واجهة برنامج Fortran

Components of the Fortran Desktop

لا تختلف سمات واجهة برنامج Fortran كثيرا عن سمات البرامج التي تعمل تحت نظام التشغيل WINDOW مثل برامج المكتب Office 2003 او Visual Studio.Net ، فكلاهما يستخدم نفس العناصر كشريط القوائم Menu Bar وشريط الادوات Tool Bar اضافة الى النوافذ الرئيسية التي يتعامل معها برنامج Fortran.


يتكون سطح مكتب برنامج Fortran من العناصر التالية :-


- 1- شريط العنوان Title Bar
- 2- شريط القوائم Menu Bar
- 3- شريط الادوات Tool Bar
- 4- شريط الحالة Status Bar




1. شريط العنوان: Title Bar

يحتوي هذا الشريط على اسم ورمز البرنامج واسم الملف او النافذة المفتوحة حاليا ، كما يحتوي في اقصى يمينه على مفاتيح التحكم الثلاثة :

Close عند الضغط على هذا المفتاح يتم اغلاق النافذة المفتوحة حاليا . 

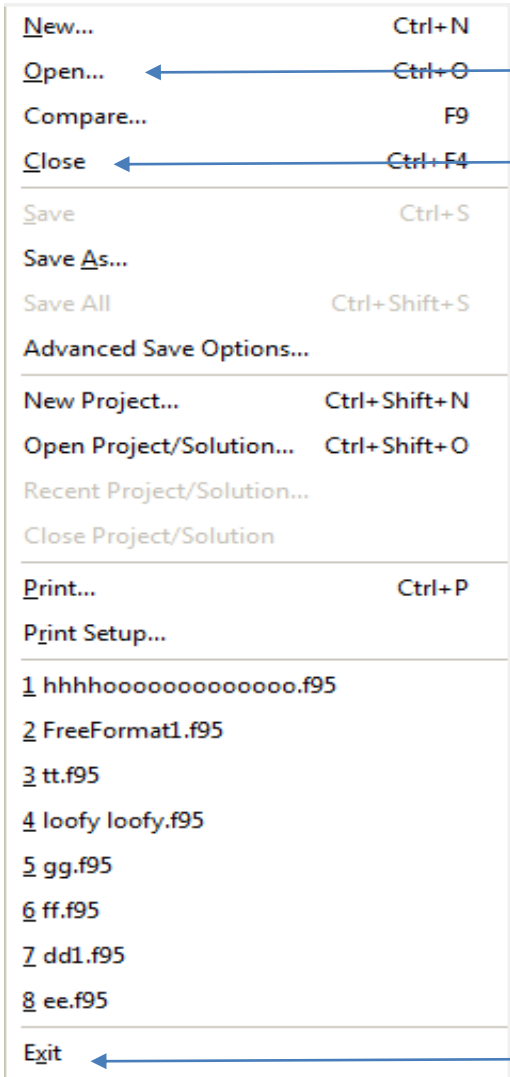
Maximize/Restore عند الضغط على هذا المفتاح يتم تكبير النافذة الى الحد الاقصى ملئ الشاشة او استعادة النافذة الى حد اصغر . 

Minimize عند الضغط على هذا المفتاح يتم تصغير النافذة على شريط المهام Taskbar ولاستعادتها مرة اخرى يتم الضغط على اسم النافذة على شريط المهام . 

2. شريط القوائم : Menu Bar

يوجد شريط القوائم اسفل شريط العنوان مباشرة ويحتوي على قوائم برنامج Fortran الاساسية والتي تحتوي على الاوامر والخيارات اللازمة للتعامل مع البرنامج .
ويضم هذا الشريط القوائم التالية :

- **قائمة ملف : File** تتكون هذه القائمة من العديد من الخيارات ، والتي تنفذ كل منها وظيفة محددة

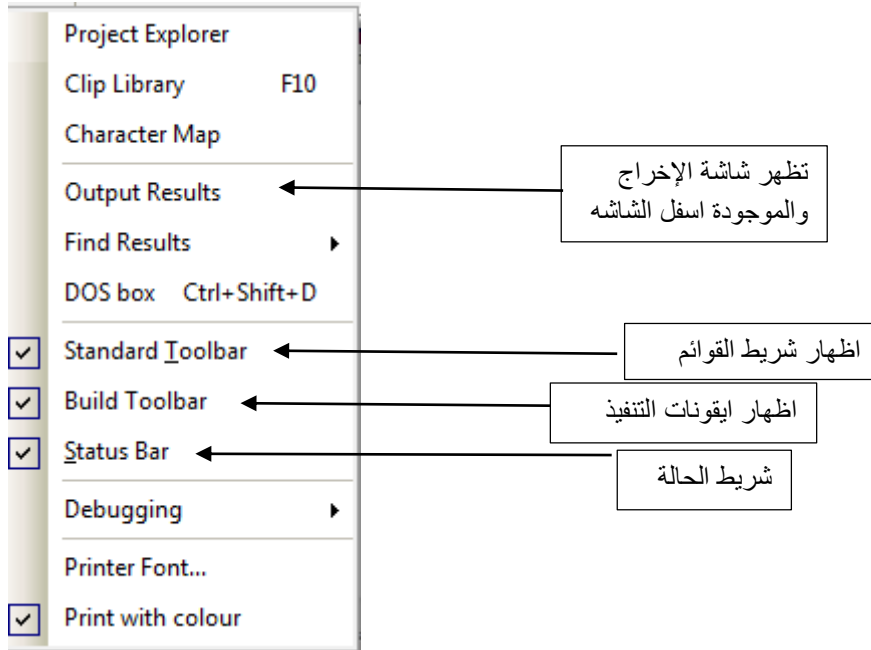


The screenshot shows the File menu with the following options and their corresponding annotations:

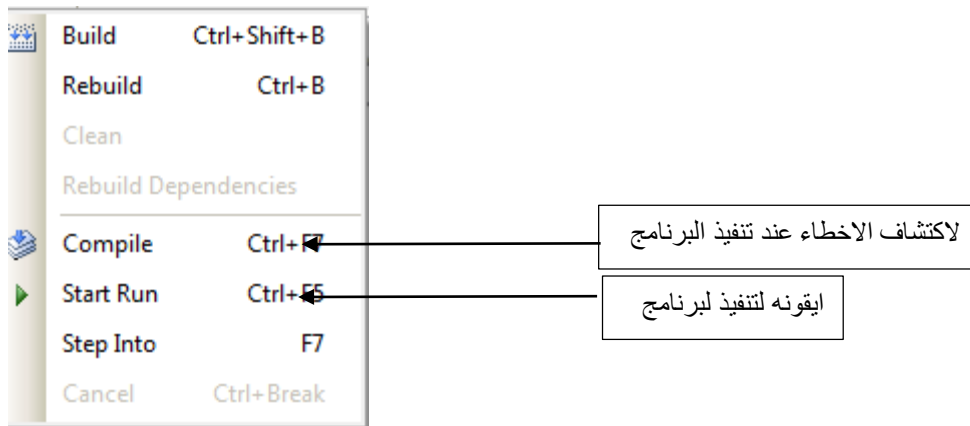
- New...** (Ctrl+N): لعمل ملف جديد
- Open...** (Ctrl+O): لفتح ملف جديد
- Compare...** (F9): (No annotation)
- Close** (Ctrl+F4): اغلاق نافذة الملف الحالي
- Save** (Ctrl+S): منطقة الحفظ
- Save As...** (No annotation)
- Save All** (Ctrl+Shift+S): منطقة الحفظ
- Advanced Save Options...** (No annotation)
- New Project...** (Ctrl+Shift+N): (No annotation)
- Open Project/Solution...** (Ctrl+Shift+O): (No annotation)
- Recent Project/Solution...** (No annotation)
- Close Project/Solution** (No annotation)
- Print...** (Ctrl+P): منطقة الطباعه
- Print Setup...** (No annotation)
- 1 hhhooooooooooooooooo.f95** (No annotation)
- 2 FreeFormat1.f95** (No annotation)
- 3 tt.f95** (No annotation)
- 4 loofy loofy.f95** (No annotation)
- 5 gg.f95** (No annotation)
- 6 ff.f95** (No annotation)
- 7 dd1.f95** (No annotation)
- 8 ee.f95** (No annotation)
- Exit**: الخروج من البرنامج

ملاحظة: هذه القائمة في حاله وجود ملف مفتوح

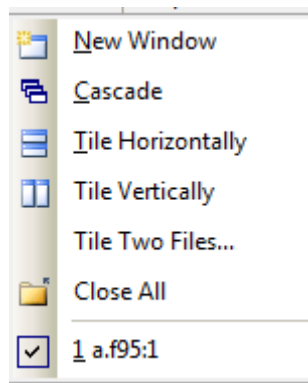
● قائمة **View** : توجد في هذه القائمة العديد من النوافذ كما مبين في الشكل ادناه



● قائمة **Build**: يحتوي هذا الشريط على ايقونات لبعض الادوات.



● قائمة **Window**: حيث يمكن ترتيب النوافذ المختلفة، وغلاقها وكذلك فتح نافذه كما في الشكل التالي



3. شريط الادوات : Toolbar

يحتوي هذا الشريط على ايقونات لبعض الادوات الموجودة في شريط القوائم ويعتبر وسيلة سريعة يمكننا من خلالها تنفيذ الاوامر بطريقة سريعة بدلا من فتح القوائم والبحث بداخلها عن الاوامر المطلوبة



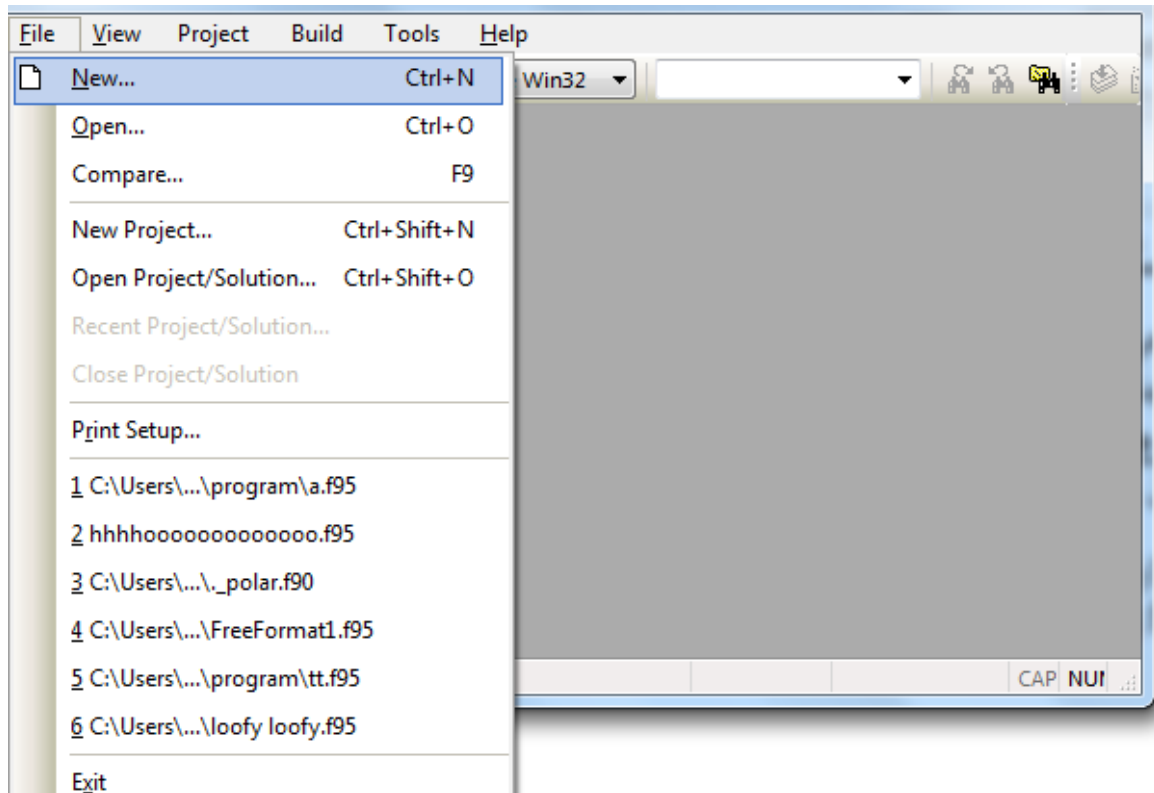
4. شريط الحالة : Status Bar

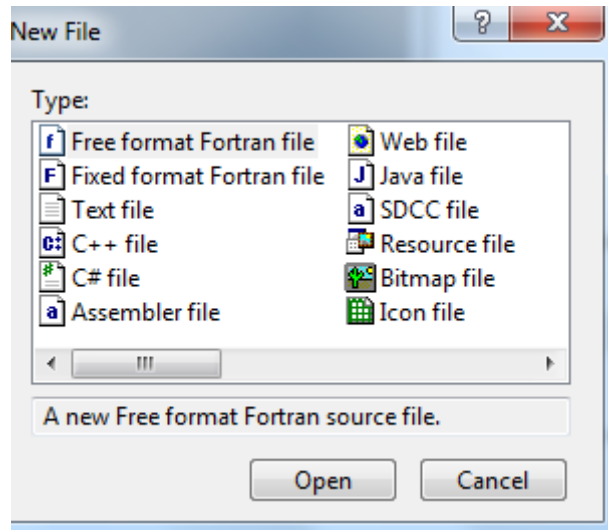
يمثل حالة البرنامج فاما ان يكون جاهزا Ready لتنفيذ الاوامر التي يقوم المستخدم بادخالها او يكون مشغول Busy باجراء حسابات معينة .

5. لائشاء ملف والعمل عليه

الملفات :- هي نوع من انواع الملفات التي يعمل عليها برنامج كوسيلة لادخال الاوامر والرموز البرمجية ، حيث يتم تحرير اوامر البرنامج في ملف .
انشاء ملف جديد :-
 هناك طريقتين لانشاء ملف جديد لكتابة برنامج Fortran هي :-

الطريقة :- من قائمة File اختر الامر New حيث تظهر قائمة فرعية اختر منها الامر free format fortran file او fix format fortran file كما في الشكل التالي





نختار احدى الطريقتين

الطريقة الأولى: free format file

File → new → free format file

*تبدء من اي عمود وغير مقيد به وعمود معين

*يكون امتداد الملف (extension) (.f95, .f90, inc)

fortran 90,95 البرنامج يكون

الطريقة الثانية: fix format file

File → new → fix format file

*تبدء من العمود السابع و مقيد به وعمود معين

* يكون امتداد الملف (extension) (.for, .f, ins)

fortran 77 البرنامج

انواع البيانات في برنامج Fortran

Fortran Data Types

انواع البيانات : تنقسم انواع البيانات التي يتعامل معها البرنامج الى خمسة انواع اساسية

• Integer

- Real
- Complex
- Character
- Logical

1- البيانات العددية الصحيحة Integer

- يشمل كل الأرقام الصحيحة (السالب, الموجب, الصفر) (positive, negative, zero)
- 2516, 17745, -134, 0
- -15, 7, 9, 999, 16.0

2- البيانات العددية الحقيقية Real^ي

- يشمل القيم العشرية والقيم الاسية (Ordinary decimal notation or exponential notation)
- +47356, -1.234, 0.01636
- 3.37456 E2, 337456E-3
- 1,345,63

3- البيانات الرمزية Character strings or strings

تتكون من حرف واحد او مجموعه من الحروف. (سلسلة من الحروف) توضع بين علامة الاقتباس (" " (double quote) ' ' (single quote))

"pdq123-a" has length = 8
'dnt' or "dnt" has a length=4

4- الاعداد المركبة (العقدية) Complex Numbers:

تأخذ الاعداد المركبة صيغة واحدة وهي تواجد جزء للاعداد الحقيقية Real Numbers وجزء للاعداد التخيلية Imaginary Numbers وتكون على الصورة العامة التالية:

$$Z = X + Y * i$$

Complex(2.0, -1.0) !2.0-1.0i

5- Logical

توجد قيمتين true او false وبجانبها نقاط

Ex:// .ture. or .false.

متغيرات تعرف بواسطة المستخدم Defined By Users

وهي المتغيرات التي يقوم المستخدم بتعريفها باعطائها قيمة عددية او نصية ، وسيتم تعريفها في البرنامج على نوع هذه المتغيرات كما ذكرنا سابقا ، ويتم تسمية المتغير في برنامج Fortran ضمن شروط معينة .

• شروط تسمية المتغيرات داخل برنامج Fortran (identifiers) -

(لتعريف اسم البرنامج، الثوابت، المتغيرات)

1. يجب ان يبدأ اسم المتغير بحرف وليس برقم او برمز فمثلا لا يمكن كتابة اسم المتغير على الشكل $1a=5$ وبدلا من ذلك يمكننا كتابة اسم المتغير على الشكل $a1=5$.
2. لا يمكن ان يحتوي اسم المتغير على مسافة (فراغ)، فمثلا لا يمكن كتابة اسم المتغير على الشكل $a\ val$ وبدلا من ذلك يمكن استخدام علامة الشرطة السفلية ($_$) Underscore على الشكل a_val .
3. يجب ان لا يزيد عدد الاحرف التي يتكون منها المتغير عن 30 حرف.

4. يجب ان لا يحتوي اسم المتغير على بعض الرموز الخاصة مثل #, @, ^, %, *, +, -, /, !, [], >, <, .
5. برنامج ال Fortran غير حساس لحالة الاحرف حيث لا يميز بين الاحرف الكبيرة capital letters والاحرف الصغيرة small letters ، فمثلا عند القيام بتسمية متغير بالاسم a فان برنامج Fortran يتعامل معه على ان له قيمة نفس المتغير A .

❖ طريقة تعريف المتغيرات في برنامج Fortran

يجب اتباع طريقة تعريف المتغيرات بالصيغة المطلوبة للتسمية وطريقة التعريف على النحو الاتي:

أولا: في برنامج Fortran 90 او 95

▪ طريقة تعريف المتغيرات (variables)

*طريقة تعريف لمتغير واحد

نوع المتغير



المتغير



Integer::hour
Real::temp
Character::first
Character(len=20)::name
Character::first_initial*10
Or
Character(20)::name
Complex::cx
Logical::done

*طريقة تعريف اكثر من متغير

Integer::hour, minut, second

Real::temp,dew_point,wet_bulb
Character(20)::name,t,k

طريقة تعريف الثوابت constant

الطريقة الأولى:

Real::temp=28.5
Real::dew_point=26.5
or
Real::temp=28.5,dew-point=26.5

الطريقة الثانية:

Type,parameter::list

Ex://

Integer,parameter::base_temp=50
Real,parameter::pi=3.14,two=2.0*pi
Character(2),parameter::mm='cm'

ملاحظات (Fortran90,95,77)

- تعتبر i,j,k,l,m,n متغيرات صححية (integer) وبقية الاحرف اعداد حقيقية real
- كل نوع يجب تعريفه بوضوح مثلا mass=12.345 ماذا يعتبر integer او real؟
- اثناء كتابة البرنامج قد يحتاج المبرمج الى اضافة تعليق ليشرح سطر او جزء معين من الفقرات البرمجية للبرنامج ، او قد يحتاج الى تعطيل تنفيذ بعض الاوامر بصورة مؤقتة بدلا من حذفها او اعادة كتابتها مرة اخرى ، وفي البرنامج تستخدم علامة النسبة اثم يتم كتابة التعليق بعد العلامة مباشرة او تستخدم نفس العلامة قبل الامر المراد تعطيل تنفيذه كما يلي :

!summation process

a=4+5

- اذا كان السطر طويل نضع & (continuation mark)

Cos(alpha)=b*b+c*c- &
2*b*c*cos(gamma)

ثانياً: في برنامج Fortran77

- يتكون من 72 عمود (الاعمدة الطويل تقطع)
- اول خمسة أعمدة تترك فارغة او توضع بيها قيمة عددية لل label
- العمود الأول يوضع للملاحظة (comment) (*,!,C,c)
- ! توضع باي عمود

- طريقة تعريف المتغيرات كالتالي

Integer I,j,k

Real a,b,c

Parameter(pi=3.14)

- هناك أيضا ملاحظات أخرى

امثلة لتعريف المتغيرات والثوابت لجزء من البرنامج:

Real ::total,average1,average2

Logical::done

Character(20)::ch

Complex::cx1,cx2

Total=9.7

Average=average1

Done=.true.

Ch='this my program'

Cx1=(1.0,2.0) !1.0+2.0i

Cx2=complx(x,y) !cx=x+yi

كيفية اجراء العمليات الرياضية Fortran

(Arithmetic Operators)

- الجدول التالي يبين كيفية اجراء العمليات الحسابية (الرفع الى الاس , الضرب , القسمة , الجمع , الطرح) .

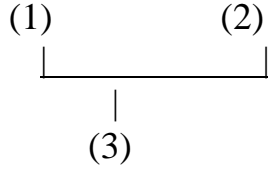
| الامثلة | العمليات الرياضية | الرمز في برنامج Fortran |
|-----------|-------------------------|-------------------------|
| 2** | الرفع الى القوة او الاس | ** |
| 6*3.14 | الضرب | * |
| 19.54/7 | القسمة | / |
| 3+22 | الجمع | + |
| 54.4-16.5 | الطرح | - |

• اسبقيات (الاولوية) العمليات الرياضية في برنامج Fortran :-

- 1- الاقواس .
- 2- الرفع الى القوة .
- 3- الضرب والقسمة .
- 4- الجمع والطرح .

ملاحظة :- تحسب العمليات الرياضية من اليسار الى اليمين التي تحتوي على نفس الاسبقية .

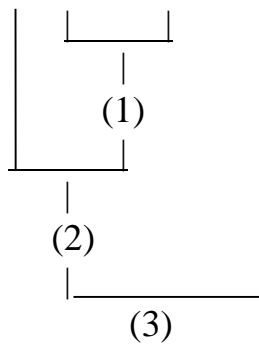
Ex:- $\gg (3 + 22) * (15.7 - 8)$



192.5

Ex:-

$\gg 3 + 22 * 15.7 - 8$



340.4

ملاحظة:

$2.0**3=2.0*2.0*2.0=8.0$

لازم الاس الذي يرفع له integer

$(-4.0)**2=16.0$

اوامر الادخال والاخراج في برنامج Fortran Input & Output Commands

اولا : ادخال بيانات (read)

الامر read بادخال بيانات عددية او حرفية ووقد تم تعريفها الى متغير يعرفه المستخدم . ويستخدم الامر read على الصيغة التالية:

Read*,input_list

Or

read(*,*) input_list

ex://

```
integer::a,b,c
read*,a,b,c
```

```
ex://real I,j,k
read(*,*) I,j,k
```

اوامر الاخراج : write, print

تستخدم اوامر الاخراج لعرض قيم واسماء المتغيرات او التعبيرات النصية في واجه التنفيذ . ويستخدم الامر على الصيغة التالية:

```
Print*,list of parameter
Or
Write(*,*)list of parameter
```

```
Ex://
Print*,'Enter the temperature'
```

```
Or
Write(*,*)'Enter the temperature'
```

س اكتب برنامج يجمع عددين؟

The screenshot displays the Plato IDE environment. On the left, a terminal window titled 'Plato IDE' shows the execution of a program. It prompts 'enter two number', receives inputs '22' and '77', and outputs 'the total is 99.0000'. A button labeled 'شاشة التنفيذ' (Execution Screen) is visible. On the right, the editor window titled 'Plato - FreeFormat1.f95' shows the source code for a program named 'sum'. The code includes comments and uses 'print*' and 'read*' statements. A handwritten note 'البرنامج' (The program) is next to the code. The status bar at the bottom indicates 'Ready' and 'Ln 6, Col 8'.

```

program sum
!an example of program structure
real::answer,x,y
print*,'enter two number'
read*,x
read*,y
answer=x+y
print*,'the total is',answer
end program sum
  
```

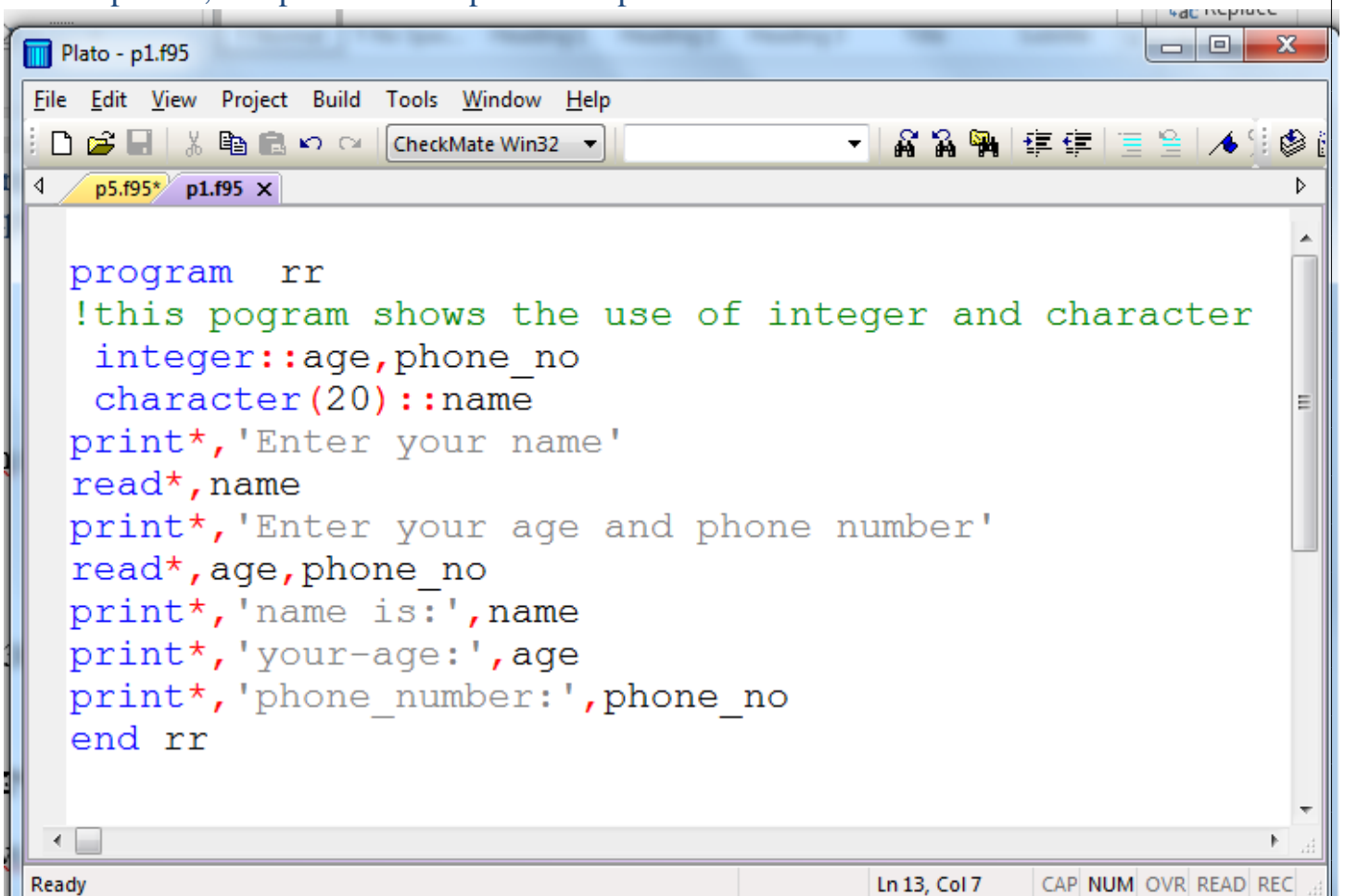
هيكلية البرنامج بلغة Fortran

Program name
! comment
Declaration part
Statements
End program name

Or

! comment
Declaration part
Statements
End

مثال 1: اكتب برنامج بلغة الفورتان لادخال الاسم, العمر, رقم الهاتف؟ وطباعة الناتج كلا على سطر.
Write a Fortran 90 program to read the name, the age, the phone number of a person, and print each output on a separate line.



```

program rr
!this pogram shows the use of integer and character
integer::age,phone_no
character(20)::name
print*,'Enter your name'
read*,name
print*,'Enter your age and phone number'
read*,age,phone_no
print*,'name is:',name
print*,'your-age:',age
print*,'phone_number:',phone_no
end rr

```

واجب:

س 1: اكتب برنامج بلغة الفورتران لتحويل درجات الحرارة ؟ النتائج على سطر واحد
a. من المقياس المئوي الى المقياس الفهرنهايتي وبالعكس كما في المعادلات الآتية:

$$F = 9/5 C + 32$$

$$C = 5/9 (F - 32)$$

b. من المقياس المئوي الى مقياس كلفن وبالعكس كما في المعادلات الآتية:

$$K = 273 + C$$

$$C = K - 273$$

c. من مقياس كلفن الى مقياس فهرنهايت وبالعكس كما في المعادلات الآتية:

$$F = 9/5 (K - 273) + 32$$

$$K = 273 + 5/9 (F - 32)$$

Q1:// Write a Fortran 90 program to convert the temperature scale and print all the outputs on one line. Use the following formulas:

A:

Celsius to Fahrenheit conversion $F = 9/5$

$C + 32$

Fahrenheit to Celsius conversion $C = 5/9 (F - 32)$

B:

Celsius to kelvin conversion $k = 273 + C$

Kelvin to Celsius conversion $C = K - 273$

C:

Kelvin to Fahrenheit conversion $F = 9/5 (K - 273) + 32$

Fahrenheit to kelvin conversion $K = 273 + 5/9 (F - 32)$

س 2 اكتب برنامج بلغة الفورتان لتنفيذ العمليات الحسابية الأربعة (+، -، *، /)؟ النتائج على سطر واحد وخطوات التنفيذ تكتب

Q2 Write a Fortran 77 program to implement the four arithmetic operations in one program, and print each output on one line and write down the implementation steps

الدوال الرياضية :

1. الدوال الأسية: Exponential Functions:

| Example | Function in fortran form | Operation |
|-------------------------|--------------------------|----------------------------|
| exp(0) 1 | exp(x) | الدالة الاسية |
| log(1) 0 | log(x) | دالة اللوغارتم الطبيعي ln |
| log10(2) 0.3010 | log10(x) | دالة اللوغارتم للاساس 10 |
| log (2) 1 | log (x) | دالة اللوغارتم |
| sqrt(4) 2 | Sqrt(x) | دالة الجذر التربيعي |
| Abs(5) 5 | Abs(x) | القيمة المطلقة |
| complx(x,y) !cx=x+yi | complx | لتحويل الى الاعداد المركبة |

2. الدوال المثلثية: Trigonometric Functions:

| الامر في برنامج fortran | Type of argument | Type of result | الدالة المثلثية |
|-------------------------|------------------|----------------|--------------------------|
| sin(angle) | real | real | الدالة sin |
| cos(angle) | real | real | الدالة cos |
| tan(angle) | real | real | الدالة tan |
| atan(angle) | real | real | معكوس الدالة tan |
| sinh(angle) | real | real | دالة القطع الزائد لل sin |
| cosh(angle) | real | real | دالة القطع الزائد لل cos |

| | | | |
|-------------|------|------|---------------------------|
| tanh(angle) | real | real | دالة القطع الزائد للـ tan |
|-------------|------|------|---------------------------|

ملاحظة: جميع الدوال المثلثية اعلاه مقاسة بالتقدير الدائري (radian deg.) و لغرض تحويل من radian الى degrees (1 radian=180/pi degrees)

| الامر في برنامج fortran | Type of argument | Type of result | الدالة المثلثية |
|-------------------------|----------------------------|---|------------------|
| Asin(x) | Real $-1 \leq x \leq 1$ | Real $-\frac{\pi}{2} \leq result \leq \pi/2$ | معكوس الدالة sin |
| Acos(x) | Real $-1 \leq x \leq 1$ | Real $0 \leq result \leq \pi$ | معكوس الدالة cos |

الـ (asin , acos) تكون متشابهة و بالتقدير الدائري

مثال 2: اكتب برنامج بلغة الفوتران لحساب المعادلات الاتية؟
اذا علمت ان قيمة $0.6 = ww$

$$Y = \sin(x^3 + c^4) * \ln(c) + \cos(w.z) \cos^{-1}(ww)$$

$$Y1 = \sqrt{|x|} + \sqrt{y + \left(\frac{x+y}{y*ww}\right)^2}$$

$$Y2 = y1 + \cos(y)$$

Ex://Write a Fortran 90 program To calculate the following equations.

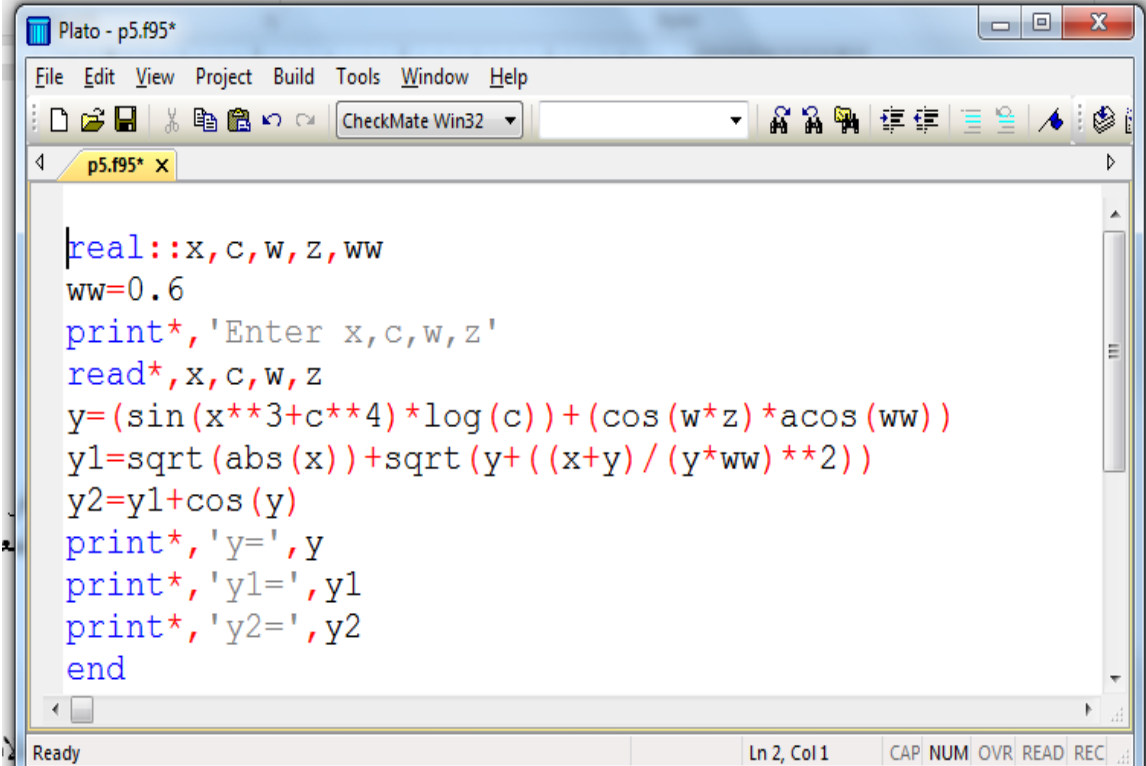
If you know that $ww=0.6$

$$Y = \sin(x^3 + c^4) * \ln(c) + \cos(w.z) \cos^{-1}(ww)$$

$$Y1 = \sqrt{|x|} + \sqrt{y + \left(\frac{x+y}{y*ww}\right)^2}$$

$$Y2 = y1 + \cos(y)$$

الحل:



```

Plato - p5.f95*
File Edit View Project Build Tools Window Help
CheckMate Win32
p5.f95* x
real::x,c,w,z,ww
ww=0.6
print*, 'Enter x,c,w,z'
read*, x,c,w,z
y=(sin(x**3+c**4)*log(c))+(cos(w*z)*acos(ww))
y1=sqrt(abs(x))+sqrt(y+((x+y)/(y*ww)**2))
y2=y1+cos(y)
print*, 'y=', y
print*, 'y1=', y1
print*, 'y2=', y2
end
Ready Ln 2, Col 1 CAP NUM OVR READ REC

```

الاعداد المركبة (العقدية) Complex Numbers:

تأخذ الاعداد المركبة صيغة واحدة وهي تواجد جزء للاعداد الحقيقية Real Numbers وجزء للاعداد التخيلية Imaginary Numbers وتكون على الصورة العامة التالية

$$z=x+y*i$$

- هذه الدالة تستخدم للاعداد المركبة (x, y) Complx

Ex//

Program dd

```
complex::cn
```

```
cn=cmplx(5.0,8.9)
```

```
print*,cn
```

end

دوال التدوير والبقية : Routing & Remainder functions

1-floor :- Round toward negative infinity

دالة التقريب باتجاه اللانهاية السالبة ($-\infty$) , دالة التقريب نحو اليسار .

Ex//

floor(-3.4)=-4

floor(3.4)=3

2-int: يمكن تحويل اي عدد الى عدد صحيح (قطع) بالأمر

Ex// int(0.3)=0

int(-0.3)=0

int(2.9)=2

3- **nint** : - Round to nearest integer دالة التقريب الى اقرب عدد

Ex// nint(4.9)=5

nint(-4.9)=-5

nint(4.4)=4

4-: real دالة تحويل العدد الى عدد حقيقي

Ex// real (-3.5)=-3.5000

real (8) =8.000

5- **mod** : - Remainder function دالة الباقي من القسمة .

$M = \text{mod}(a,p)$ if $p \neq 0$, returns $a - \text{int}(a/p)*p$

Ex//

mod (4,2)

result=0

mod(9,4)

result=1

6-modulo: - Modulus function باقي القسمة الصحيحة (البقية)

$M = \text{modulo}(a,p)$ if $p \neq 0$, returns $a - \text{floor}(a/p)*p$

ex// modulo (8,10)

result=8

modulo (-1,20)

Result=-1

ملاحظه: يجب ان يكون العنصران (a,p) من نفس النوع. اما (real or integer) بالنسبة

للدالة mod, modulo

Ex//

Program trig

Real::a,pi

Print*, 'enter an angle between 0 and 90'

Read*,a

Pi=0.4*atan(1.0)

Print*, 'the sin of ',a,' is',sin(a*pi/80)

End program trig

جمل التحكم والشرط والتكرار**PROGRAM CONTROL , CONDITION AND LOOP STATEMENTS****1- الجمل الشرطية :-**

تقسم جمل الشرط الى نوعين وهي :-

1- جملة اذا الشرطية (if – statement)

2- جملة التوزيع (select – case)

1- جملة اذا الشرطية (if – statement) :-

وتستخدم للتحكم بطريقة سير البرنامج اعتمادا على تحقق الشرط (condition) ،

ولها ثلاث صيغ :-

1- تستخدم if لوحدتها في حالة استخدام شرط بالشكل التالي :-

```
if condition then
```

```
statement
```

```
endif
```

مثال 1: اكتب برنامج بلغة الفورتران لقراءة عدد ومعرفة العدد اذا كان موجب ام لا؟

Write a Fortran program to read a number and to find out if the

. number is positive or not

```
real::x
```

```
print*,'enter the number of x='
```

```
Read*,x
```

```
If (x>0) then
```

```
Print*,'x is positive number'
```

```
Endif
```

```
end
```

مثال 2 : اكتب برنامج بلغة الفورتران لقراءة عدد اذا كان واحد سوي عملية ضرب ، اذا كان اثنان سوي عملية قسمة ، اذا كان ثلاثة سوي عملة جمع) ؟ اذا علمت ان قيمة $X=3.4$ و $Y=2.9$

If $X=3.4$, $Y=2.9$, write a Fortran program to read a number and then choose a mathematical operation according to the value of the number, if the number equal to 1 then choose multiplication, if it is equal to 2 choose division, and if it is equal to 3 then choose addition

Program test

!use of a simple menu

Real::x,y,answer

Integer:: choice

!set up the menu _ the user may enter 1,2,or 3 !

Print*,'choice an option'

Print*,'1 multiply'

Print*,'2 divide '

Print*,'3 add'

Read*,choice

X=3.4

Y=2.9

!the following line has 2 consecutive

!equal signs (no space in between)

If(choice==1) then

Answer=x*y

```
Print*,'result=',answer
```

```
Endif
```

```
If (choice==2) then
```

```
Answer =x/y
```

```
Print*,'result=',answer
```

```
Endif
```

```
If (choice==3) then
```

```
Answer =x+y
```

```
Print*,'result=',answer
```

```
Endif
```

```
End program test
```

3-جملة (if/else) : يستخدم الامر (else) كجزء من الجملة الشرطية (if) فإذا تحقق الشرط في جملة (if) يتوجب عليه تحقيق النتائج التالية لجملة (if) (اي ما قبل جملة (else) مباشرة (و ألا تحقق النتائج مابعد (else) و يأخذ الصورة التالية :

```
if condition
statement(s)
else
statement(s)
endif
```

مثال 3: اكتب برنامج بلغة الفورتران لقراءة عدد ومعرفة العدد اذا كان موجب ام لا؟ (بطريقه ثانية)

Write a Fortran program to read a number and to find out if the number is positive or not.

```
real::x
Print*,'enter the number of x='
Read*,x
If (x>0) then
Print*,'this number is positive '
Else
Print*,'this number equal zero or negative'
Endif
end
```

4-الجملة (if / elseif) :- الغرض من هذه الصورة من صور جملة الشرط if هو اختبار مدى تحقق اكثر من شرط وياخذ الصيغة التالية :-

```
If condition then
Statement
Elseif condition then
Statement
Else
Statement
End if
```

مثال 4: اكتب برنامج بلغة الفورتران لقراءة عدد ومعرفة العدد اذا كان موجب ام سالب او صفر؟

Write a Fortran program to read a number and to find out if the number is positive, negative or zero

```
real::x
Print*,'enter the number of x='
Read*,x
If (x>0) then
```

```
Print*, 'this number is positive'
```

```
elseif (x<0) then
```

```
Print*, 'this number is negative'
```

```
Else
```

```
Print*, 'this number equal zero'
```

```
Endif
```

```
End
```

مثال 2 : اكتب برنامج بلغة الفورتران لقراءة عدد اذا كان واحد سوي عملية ضرب ، اذا كان اثنان سوي عملية قسمة ، اذا كان ثلاثة سوي عملة جمع) ؟ اذا علمت ان قيمة $X=3.4$ و $Y=2.9$ (بطريقة ثانية)

```
program test
```

```
Implicit none!
```

```
!use of a simple menu!
```

```
Real::x,y,answer
```

```
Integer:: choice
```

```
! set up the menu _ the user may enter 1,2,or 3!
```

```
Print*, 'choice an option'
```

```
Print*, '1 multiply'
```

```
Print*, '2 divide'
```

```
Print*, '3 add '
```

```
Read*, choice
```


X=3.4

Y=2.9

! the following line has 2 consecutive

! equal signs (no space in between)

If(choice==1) then

Answer=x*y

Print*, 'result=', answer

elseif (choice==2) then

Answer=x/y

Print*, 'result=', answer

elseif (choice==3) then

Answer=x+y

Print*, 'result=', answer

else

print*, 'error'

endif

End program test

ملاحظة :- يجب ان تحتوي الجمل الشرطية على احد ادوات المقارنة او الادوات المنطقية (Logical or Relational Operators الموضحة في الجدول التالي :-)

| المعاملات المنطقية logical operators | الوظيفة operation |
|---|----------------------|
| .LT. Or == | يساوي |
| .NE. Or /= | لا يساوي |
| .LT. Or < | اقل من |
| .LE. Or <= | اقل او يساوي |
| .GT. Or > | اكبر من |
| .GE. Or >= | اكبر او يساوي |
| .AND. | مثل بوابة and |
| .OR. | مثل or |
| .NOT. | نفي |
| .EQV. | مكافىء |
| .NEQV. | غير مكافىء |

ملاحظة في حالة استخدام اكثر من شرط بطريقة ثانية

مثال: 5 اكتب برنامج بلغة الفورتران لايجاد العدد الاكبر من بين ثلاثة اعداد؟

Write a Fortran program to find the maximum number among three numbers?.

real::x,y,z

Print*,'enter the number of x and y and z' =

Read*,x,y,z

If (x>y.and.x>z) then

Print*,'x is greater then y and z '

elseif(y>x.and.y>z) then

```
Print*, 'y is greater then x and z'
```

```
else
```

```
Print*, 'z is greater then y and x'
```

```
endif
```

```
end
```

Logical- if statement-5

تستخدم if لوحدها في حالة استخدام شرط بالشكل التالي :-

```
if logical-expression(condition) statement
```

مثال 6:

```
if( percip_rat >= 50.0 ) print*, 'it is raining cats and dogs'
```

ملاحظة: يمكن المثال الاول (مثال 1) ان يكتب بصيغة logical-if وتكون كالتالي

```
real::num
```

```
print*, 'enter postive number'
```

```
read*, num
```

```
if (num < 0) stop
```

```
if (num < 10) print*, 'less than 10'
```

```
if (num > 10) print*, 'greater than 10'
```

```
print*, 'it is positive number'
```

```
end
```

```
or
```

```
real::x
```

```

read*,x

if (x>0) print*,'x is postive'

end

```

واجب: اكتب برنامج بلغة الفورتران لايجاد العدد اللي يقبل القسمة على 2؟

Write a Fortran program to find the number that can be divided by 2?

واجب: اكتب برنامج بلغة الفورتران لايجاد العدد الاصغر من بين ثلاثة اعداد؟

Write a Fortran program to find the minimum number among three numbers?.

2-جملة التوزيع (select – case)

تستخدم للتحكم بطريقة سير البرنامج اعتمادا على قيمة المتغير المعطى لها والصيغة العامة لها :-

```

Select case( variable)
  case (label-list- 1)
    Statement -sequence 1
  case (label-list- 2)
    Statement -sequence 1
case (label-list- n)
  Statement -sequence n
Case default
  Statement
end select

```

يبدأ البرنامج اولا بقراءة قيمة المتغير (variable) ثم يبدأ بمقارنتها مع القيم (label-list) بعد عبارة case اذا كانت قيمة المتغير variable تنطبق مع اي من القيم label-list e يتم تنفيذ الجملة statement بعدها وهكذا ، واذا لا تنطبق اي من القيم label-list مع قيمة المتغير variable سوف ينتقل الى العبارة case default ويتم تنفيذ الجملة بعدها .

ملاحظه:لازم قيمه المتغير variable قيمه صحيحه (integer)

مثال 1:/

```

ex1.f90 x
INTEGER :: ClassCode
print *, 'Enter ClassCode'
read *, ClassCode
SELECT CASE (ClassCode)
CASE (1)
Print *, 'Freshman'
CASE (2)
Print *, 'Sophomore'
CASE (3)
Print *, 'Junior'
CASE (4)
Print *, 'Senior'
CASE (5)
Print *, 'Graduate'
CASE DEFAULT
Print *, 'Illegal class code:', ClassCode
END SELECT
end

```

مثال 2: اكتب برنامج بلغة فورتران لحساب قيمة الاطوال بوحدات السنتمتر .

```

ex3.f90 x
INTEGER :: l
character(5)::unit
print *, 'convert l to centimeters'
read *, l
print*, 'unit='
read*, unit
SELECT CASE (unit)
CASE ('inch', 'in')
y=l*2.54
CASE ('feet', 'ft')
y=l*2.45*12
CASE ('meter', 'm')
y=l*100
CASE ('millimeter', 'mm')
y=l/10
CASE DEFAULT
Print *, ' unkwon unit:', unit
END SELECT
print*, y
end

```

تمرين:// للطلاب نفذ البرنامج لاطوال ووحدات أخرى

```

Plato - ex2.f90
File Edit View Project Build Tools Window Help
CheckMate Win32
ex2.f90 x
INTEGER :: Wind_Speed
print *, 'Enter Wind_Speed'
read *, Wind_Speed
SELECT CASE (Wind_Speed)
CASE (:72)
Print *, 'F0'
CASE (73:112)
Print *, 'F1'
CASE (113:157)
Print *, 'F2'
CASE (158:206)
Print *, 'F3'
CASE (207:260)
Print *, 'F4'
CASE (261:318)|
Print *, 'F5'
CASE DEFAULT
Print *, 'Finger of God'
END SELECT
end

```

واجب: اكتب برنامج بلغة الفورتان لقراءة اشهر السنه (1 يطبع jan , 2 يطبع feb.....الخ)

Write a Fortran program to read months and print the
if read 1 print January ,if read 2 print Februaryect

واجب: اكتب برنامج لقراءة وطباعة الوان العلم العراقي؟ (r=red,g=green.....)

Write a Fortran program to read and print Iraqi flag colors(if read r
print red ,if read g print green ..ect

2- حلقات التكرار (loops statements)

وهي مجموعة من الجمل تستخدم لتكرار تنفيذ مجموعة من الاوامر لعدد محدد من المرات ، يحتوي البرنامج:-

1- حلقات do (do ... loops)

2- حلقات while (DO while ... condition)

يستخدم البرنامج اوامر للتحكم في عملية التكرار هما :-

1- امر التوقف . exit

2- امر الاستمرار cycle

وهي مجموعة من الجمل تستخدم لتكرار تنفيذ مجموعة من الاوامر لعدد محدد من المرات .

1- حلقات DO :-

وتستخدم لتنفيذ مجموعة من الاوامر مرات متعددة ، ويتم التحكم بعدد مرات تنفيذ الاوامر باستخدام عدد تحدد له قيمتي البداية والنهاية وكذلك مقدار الزيادة ، والصيغة العامة لها :-

```
do control_variables = n , k , m
statement(s)
enddo
```

حيث ان :-

Control_variables :- متغير للعداد وتكون قيمة integer .

n :- قيمة الابتدائية للعداد .

k :- قيمة النهاية العداد

m :- مقدار الزيادة للعداد

مثال : اكتب برنامج بلغة الفورتران لطباعة الاعداد من 1-10؟

```
real::s
do i = 1,10
print*,i
enddo
end
```

مثال: اكتب برنامج بلغة الفورتران ليجاد مجموع الاعداد من 1-10؟

```
real::s
s=0
do i = 1,10
s=s+i
```

```
print*,s
enddo
end
```

مثال: اكتب برنامج بلغة الفورتران لطباعة الاعداد الزوجية من 0-30؟

```
do i = 0,30,2
print*,i
enddo
end
```

واجب: اكتب برنامج بلغة الفورتران لطباعة الاعداد الفردية من 0-30؟

واجب: اكتب برنامج بلغة الفورتران لايجاد مجموع الاعداد الفردية من 0-30؟

واجب: اكتب برنامج بلغة الفورتران لايجاد مجموع الاعداد الزوجية من 0-30؟

مثال: اكتب برنامج بلغة الفورتران لحساب المعادلة الآتية :-

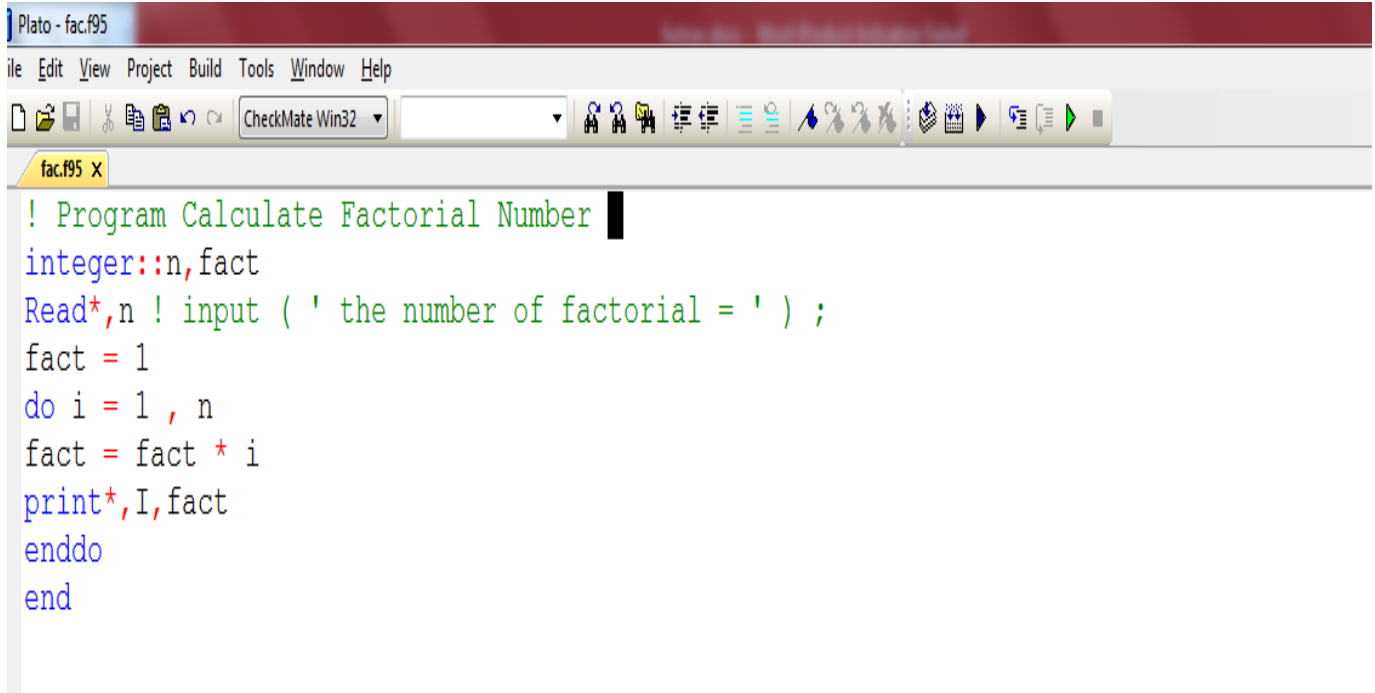
$$s = \sum_{n=1}^{500} n$$

```
real::s
s=0
do n=1,5000
s=s+n
enddo
print*,s
end
```

واجب: اكتب برنامج بلغة الفورتران لحساب المعادلة الآتية :-

$$s = \sum_{i=1}^{500} n^3$$

مثال / اكتب برنامج بلغة Fortran لاجاد مفكوك العدد $n!$.



```

Plato - fac.f95
File Edit View Project Build Tools Window Help
CheckMate Win32
fac.f95 x
! Program Calculate Factorial Number
integer::n, fact
Read*,n ! input ( ' the number of factorial = ' ) ;
fact = 1
do i = 1 , n
fact = fact * i
print*,I, fact
enddo
end

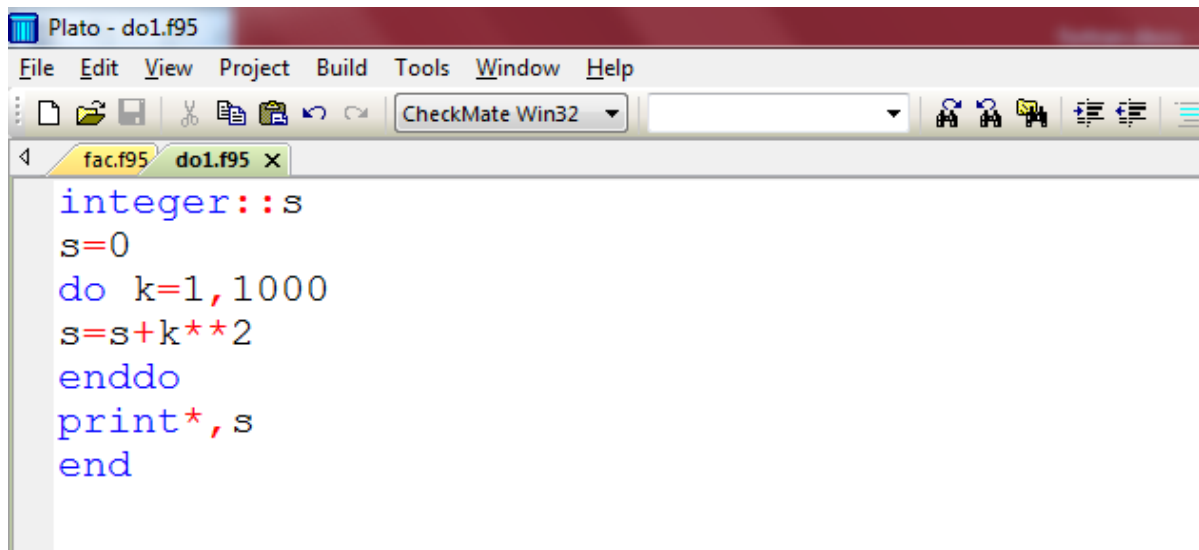
```

مثال: اكتب برنامج بلغة Fortran لحساب المتسلسلات التالية :-

- 1- $1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + 1000^2$
- 2- $1 - 1/3 + 1/5 - 1/7 + 1/9 - \dots$
- 3- $1/(1^2 \cdot 3^2) + 1/(3^2 \cdot 5^2) + 1/(5^2 \cdot 7^2) + \dots$

الحل:

$$1) 1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + 1000^2$$

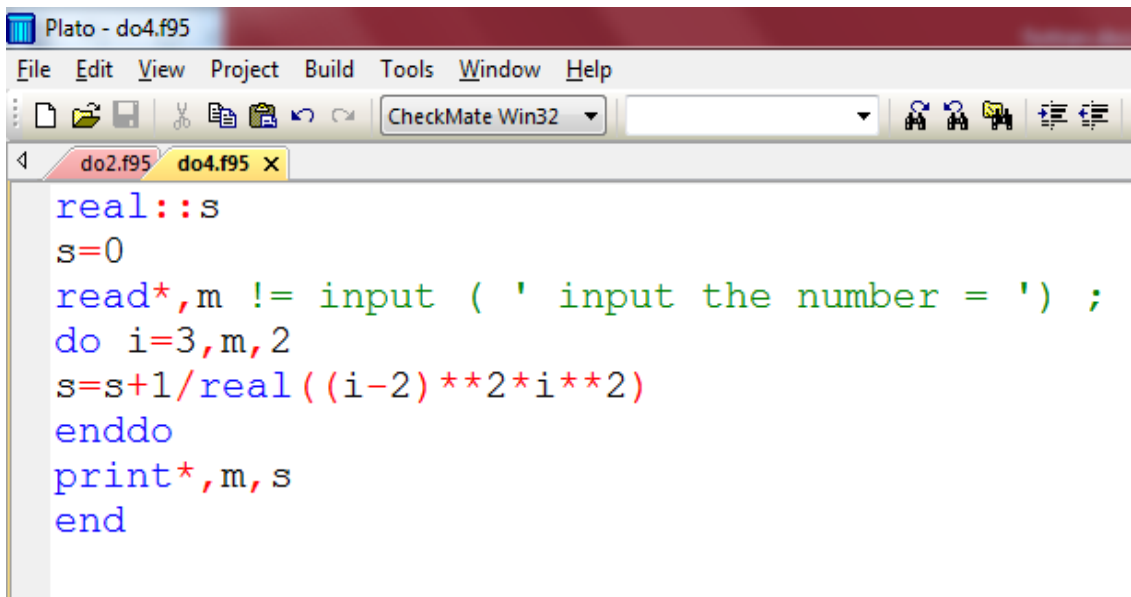


```

Plato - do1.f95
File Edit View Project Build Tools Window Help
CheckMate Win32
fac.f95 do1.f95 x
integer::s
s=0
do k=1,1000
s=s+k**2
enddo
print*,s
end

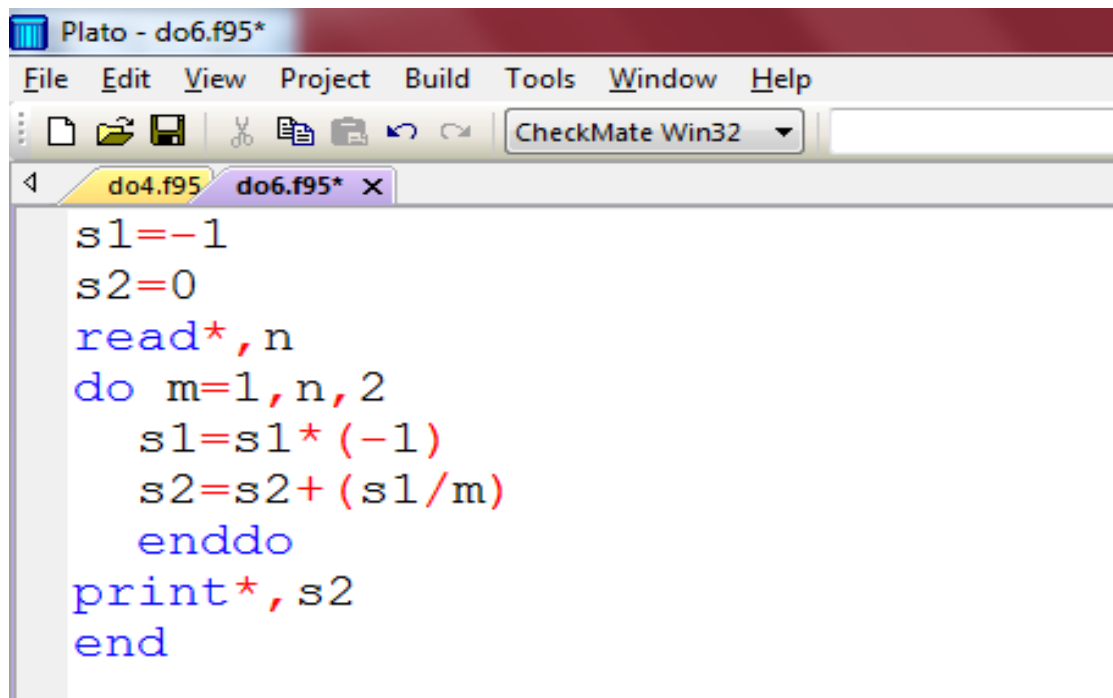
```

$$2) 1/(1^2 \cdot 3^2) + 1/(3^2 \cdot 5^2) + 1/(5^2 \cdot 7^2) + \dots$$

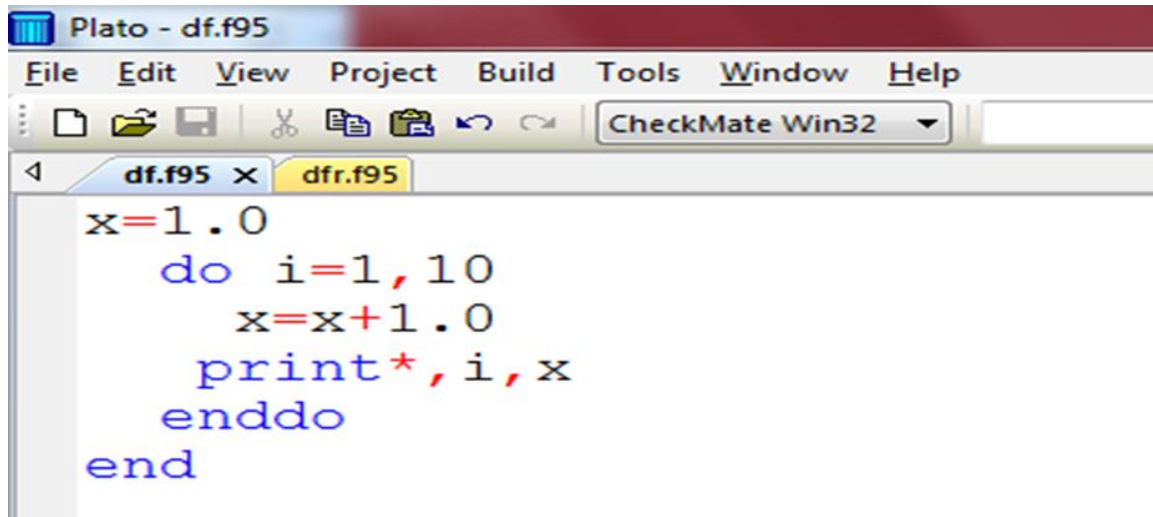


```
Plato - do4.f95
File Edit View Project Build Tools Window Help
do2.f95 do4.f95 x
real :: s
s=0
read*,m != input ( ' input the number = ' ) ;
do i=3,m,2
s=s+1/real((i-2)**2*i**2)
enddo
print*,m,s
end
```

$$3) 1 - 1/3 + 1/5 - 1/7 + 1/9 - \dots$$



```
Plato - do6.f95*
File Edit View Project Build Tools Window Help
do4.f95 do6.f95* x
s1=-1
s2=0
read*,n
do m=1,n,2
s1=s1*(-1)
s2=s2+(s1/m)
enddo
print*,s2
end
```



```

x=1.0
  do i=1,10
    x=x+1.0
    print*,i,x
  enddo
end

```

2-حلقات DO while ... condition)DO while

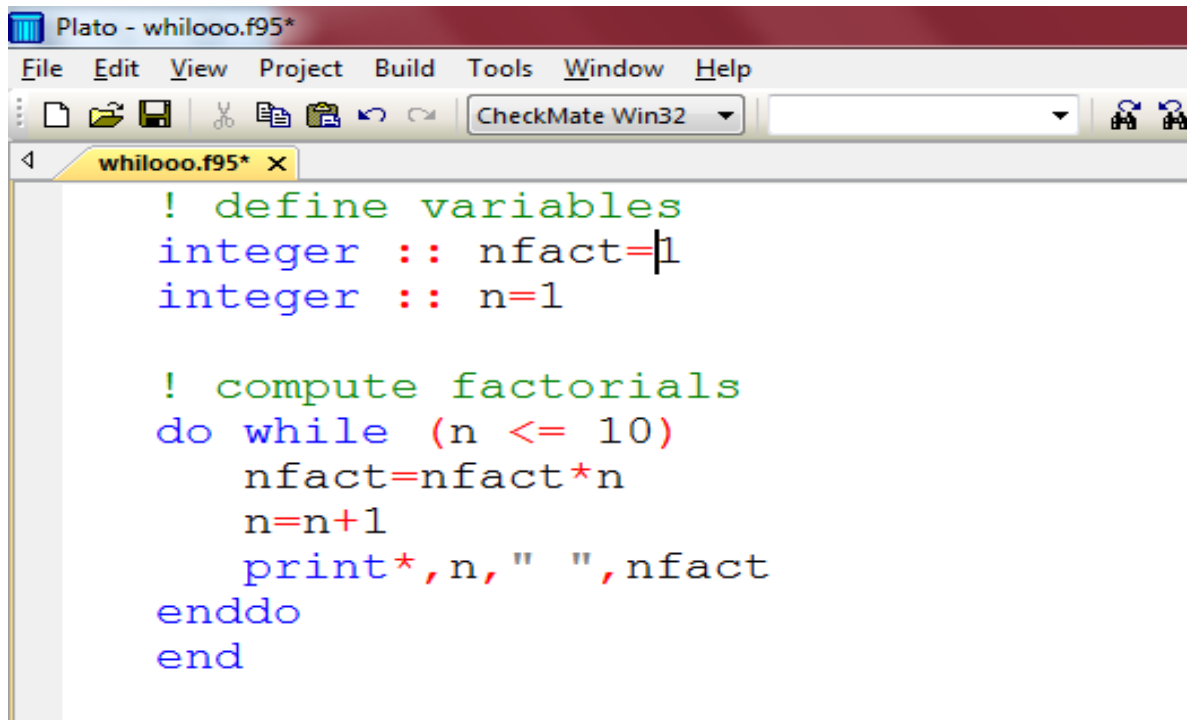
تستخدم لتنفيذ امر او مجموعة الاوامر مرات متعددة مادام شرط ما متحقق والصيغة العامة لها :-

```

DO while condition
statement(s)
enddo

```

مثال / اكتب برنامج بلغة Fortran لايجاد مفكوك العدد 10!



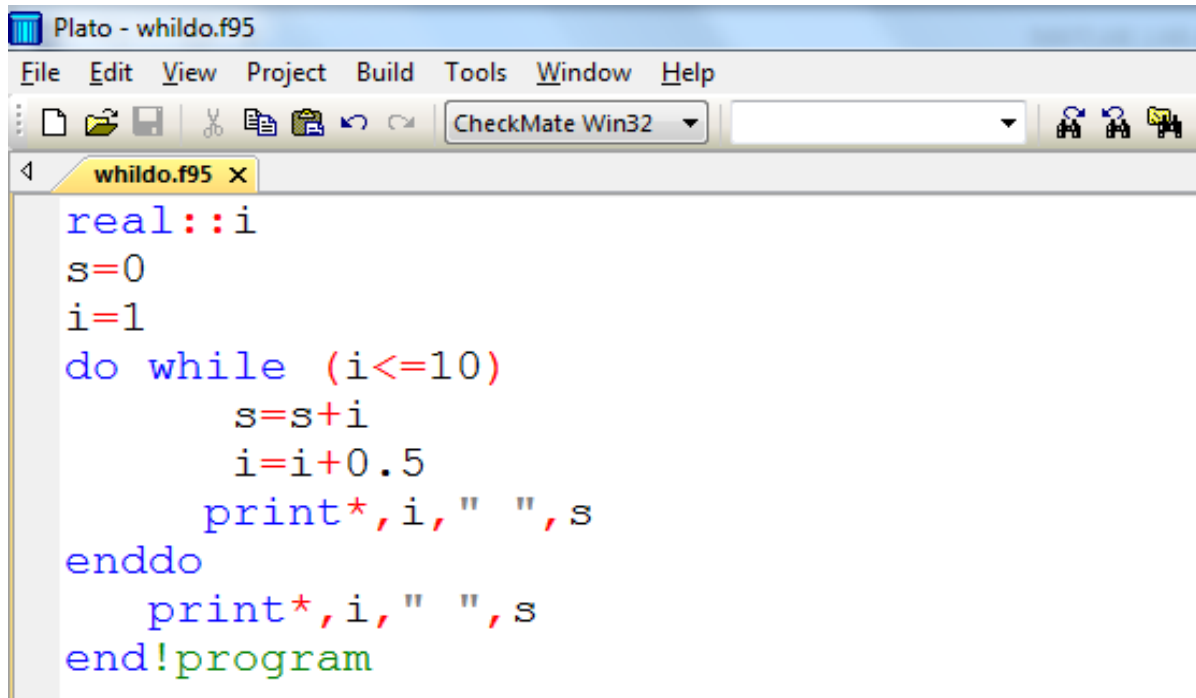
```

! define variables
integer :: nfact=1
integer :: n=1

! compute factorials
do while (n <= 10)
  nfact=nfact*n
  n=n+1
  print*,n," ",nfact
enddo
end

```

مثال / البرنامج التالي يجمع الاعداد من 1 الى 10 وبزيادة مقدارها 0.5 (مجموع الاعداد 1, 1.5, 2, 2.5, 3, 3.5, 4... 10 باستخدام while .



```

real::i
s=0
i=1
do while (i<=10)
    s=s+i
    i=i+0.5
    print*,i," ",s
enddo
print*,i," ",s
end!program

```

الحلقات المتداخلة (Nested LOOP) :-

في اغلب الأحيان نحتاج الى مثل هذه الأنواع من الحلقات، أي Do داخل Do او While داخل While .
ايضاً من الممكن استخدام Do مع While وهكذا .

امثلة على الصيغة

| | |
|---|--|
| <pre>DO DO..... Statements Enddo Enddo</pre> | <pre>DO While.... DO WHILE... Statements Enddo Enddo</pre> |
| <pre>DO DO While... Statements Enddo Enddo</pre> | <pre>DO While DO..... Statements Enddo Enddo</pre> |

مثال: اكتب برنامج بلغة الفورتان لطباعة جدول يحتوي على قيم x, y, z اذا علمت ان قيم x من 1-2 وان قيم y من 1-4 بمقدار زياده 0.5 وان $z = x/y$

```
Plato - ndo.f95
File Edit View Project Build Tools Window Help
diif.f95 ndo.f95 x ifdo.f95
!this program Illustrate table
real::x,y
do x=1,2
  do y=1,4,0.5
    z=x/y
    print*,x,y,z
  enddo
enddo
end !ensprogram
```

أولا عندما يأخذ المتغير x القيمة الاولى 1 يقوم بتنفيذ ما بين الل block الذي يوجد به حلقه أخرى (داخلية), أي ستتنفذ الحلقة الداخليه كامله عندما تأخذ الحلقة الخارجيية القيمة

1. وعندما تأخذ الحلقة الخارجية قيمه 2 ستنفذ الحلقة الداخليه كامله مرة أخرى. وهكذا كل ماتأخذ الحلقة الخارجية قيمه ما فإن الحلقة الداخليه تنفذ كامله. كما في المثال أعلاه.

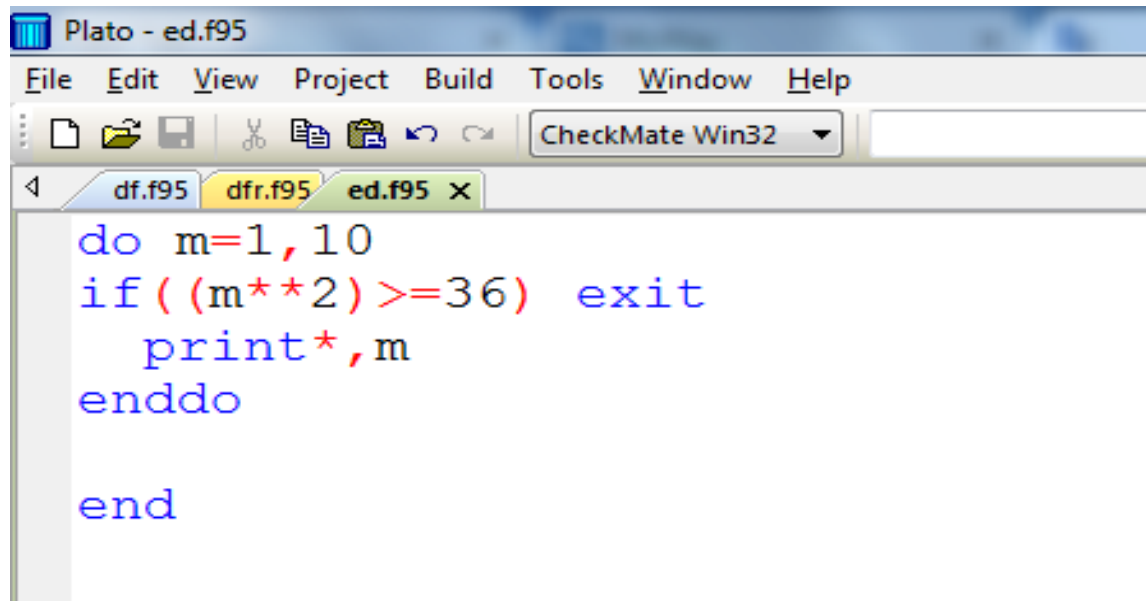
جمل القفز Jumping statements

1) الخروج من جمل التكرار Breaking out of loops

تكرار do يستمر في العمل حتى ينتهي عدد المرات التي تحددها له ، ولكن قد تحتاج في بعض الاحيان الى الخروج المبكر من التكرار قبل انتهائه ، وفي هذه الحالة يمكننا استخدام الامر **exit** ، ويستخدم بالشكل التالي :-

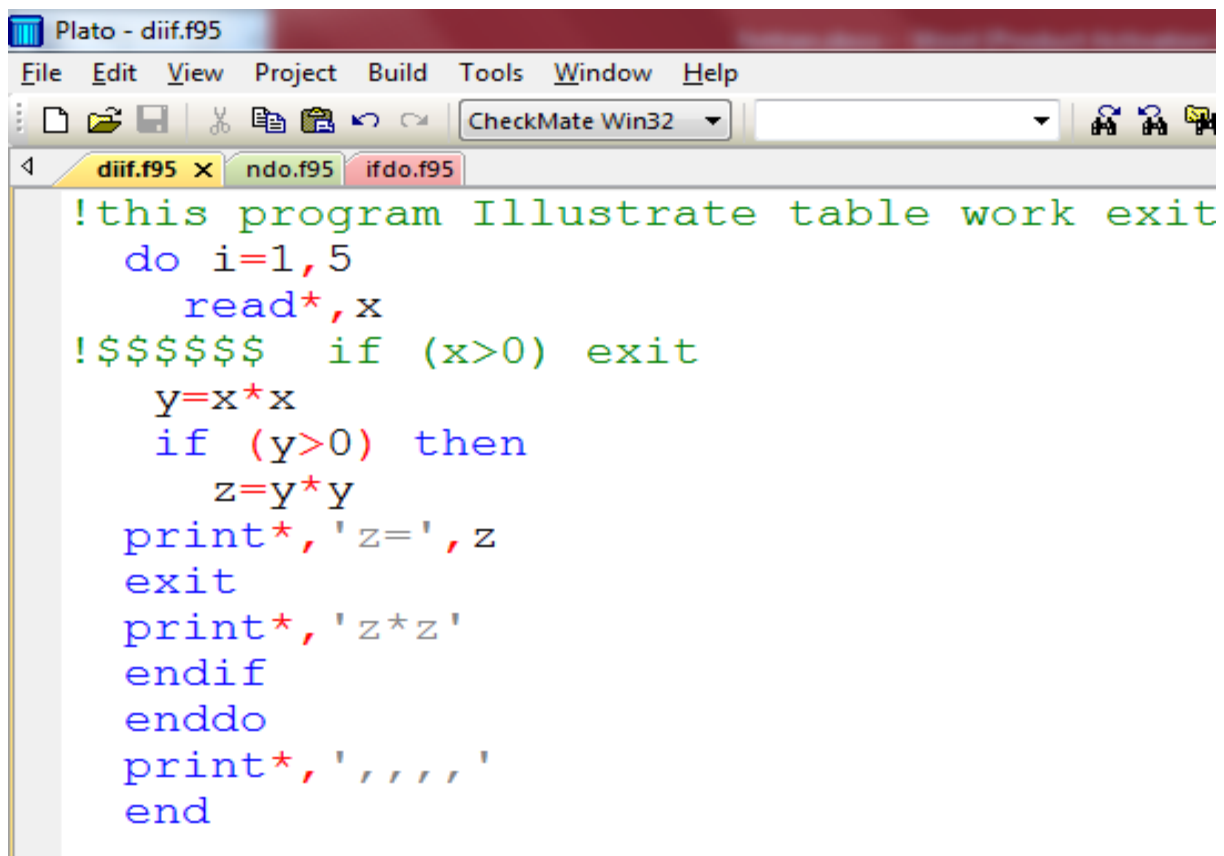
```
Do
statement(s)
if condition exit
enddo
...
End
```

```
Do
if condition exit
statement(s)
enddo
...
End
```



```
do m=1, 10
  if((m**2) >= 36) exit
  print*, m
enddo

end
```



```
!this program illustrate table work exit
do i=1, 5
  read*, x
  !$$$$$ if (x>0) exit
  y=x*x
  if (y>0) then
    z=y*y
    print*, 'z=', z
    exit
    print*, 'z*z'
  endif
enddo
print*, ' , , , , '
end
```

2-جملة Cycle

يستخدم الامر **cycle** في داخل الحلقة التكرارية DO loop لانهاء التكرار الحالي ، وتجاوز تنفيذ باقي الاوامر (الجمل البرمجية) الموجودة بداية من الامر **cycle** ووصولاً لنهاية الحلقة المستخدمة باستخدام جملة **enddo** ، ويستخدم بالشكل التالي :-

```

Plato - ifdo.f95
File Edit View Project Build Tools Window Help
diif.f95 ndo.f95 ifdo.f95 x
!this program Illustrate work cycl
do i=1,5
  read*,x
  y=x*x
  if (y>0) then
    z=y*y
  print*, 'z=',z
  cycle
  print*, 'z*z'
endif
enddo
print*, ' , , , , '
end

```

```

Plato - cd.f95
File Edit View Project Build Tools Window Help
cd.f95 x
real::n
do n=1,10
  if (mod(n,2.0) /= 0) cycle
  print*, 'n=',n
enddo
end

```

ملاحظه :القسمة فقط التي تتاثر بالاعداد الحقيقية فمثلا اذا كنا مستخدمين متغيرات صحيحة ه integer فيصبح بها قطع اما اذا حقيقية لايصبح بها قطع

المصفوفات والمتجهات

MATRICES AND VECTORS

1-المتجهات Vectors

هي مجموعة من الارقام توضع في صورة صف واحد وتسمى في هذه الحالة متجهات صفية Row Vectors او عمود واحد وتسمى في هذه الحالة متجهات عمودية Column Vectors وبالتالي فهي تمثل مصفوفة احادية .

| | | | | |
|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| Vector(1) | Vector(2) | Vector(3) | Vector(4) | Vector(5) |
|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|

مثال:

A=[1 5 3] row vector

B= $\begin{bmatrix} 6 \\ 8 \\ 9 \\ 80 \end{bmatrix}$ cloumn vector

2-المصفوفات Matrix

المصفوفة عبارة عن مجموعة من الارقام تتكون من صفوف افقية (row) واعمدة رأسية (column)

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} \dots & a_{2n} \\ a_{m1} & a_{m2} \dots & a_{mn} \end{bmatrix}_{m \times n}$$

حيث m يمثل عدد الصفوف ، n عدد الاعمدة .

مثال:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 6 & 4 \end{bmatrix}$$

طريقة تعريف المصفوفات

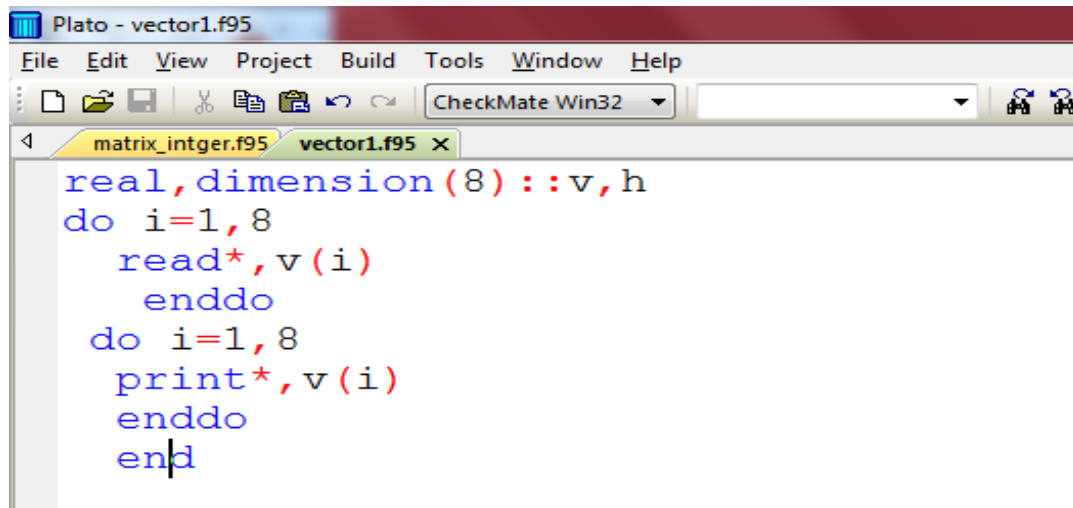
- يمكن تعريف المتجه الصفّي او العمودي

`real,dimension(8)::v,h`

`integer,dimension(20)::A,B`

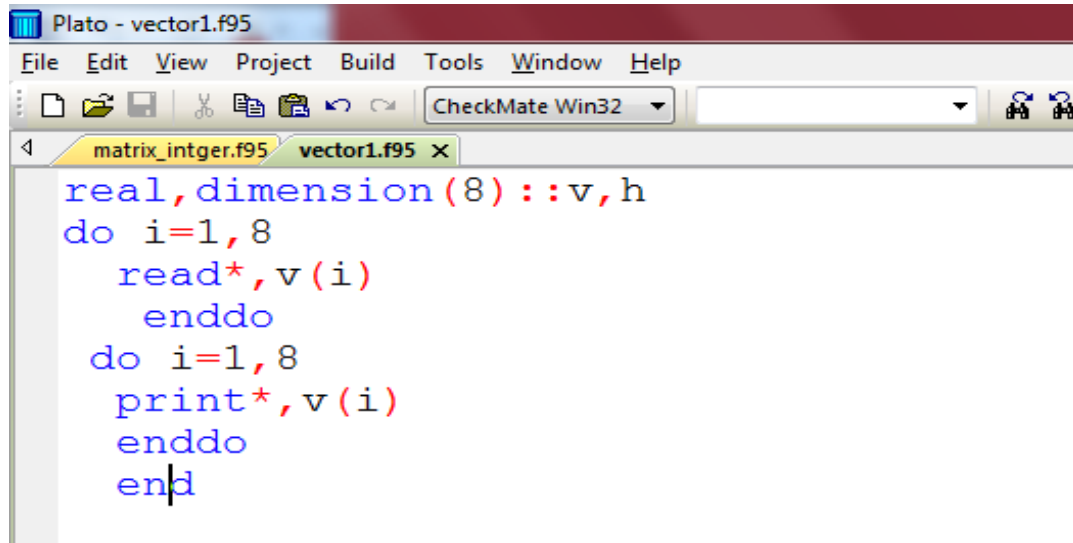
`character,dimension(20)::ch1,ch2`

- برنامج لقراءة وصباغة المصفوفة ذات البعد الواحد
1-قراءة وطباعة عمود عمود



```
Plato - vector1.f95
File Edit View Project Build Tools Window Help
matrix_intger.f95 vector1.f95 x
real,dimension(8)::v,h
do i=1,8
  read*,v(i)
enddo
do i=1,8
  print*,v(i)
enddo
end
```

2- قراءة وطباعة سطر سطر

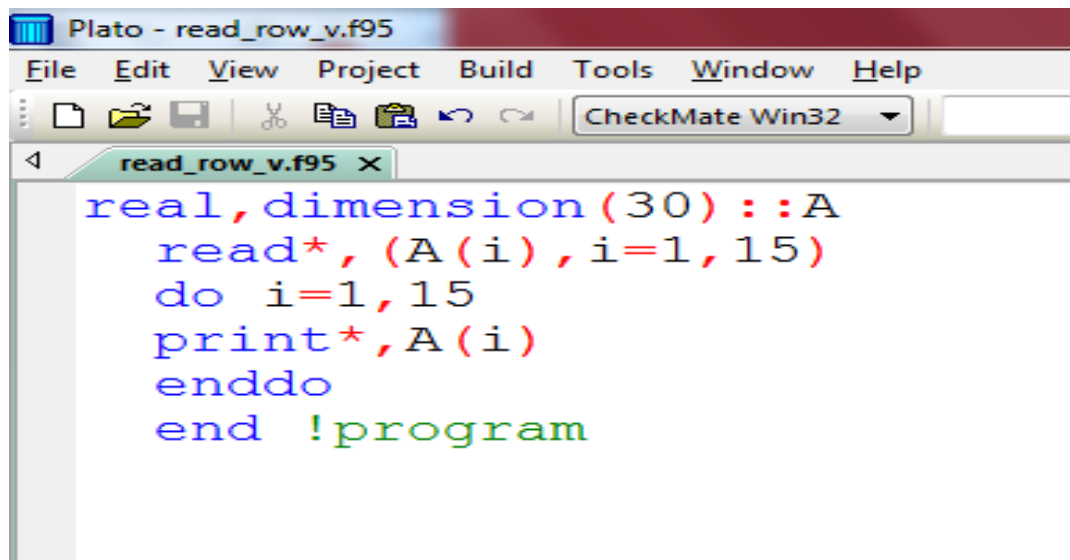


```

Plato - vector1.f95
File Edit View Project Build Tools Window Help
matrix_intger.f95 vector1.f95 x
real, dimension(8) :: v, h
do i=1,8
  read*, v(i)
enddo
do i=1,8
  print*, v(i)
enddo
end

```

3- لقراءة سطر وطباعة عمود

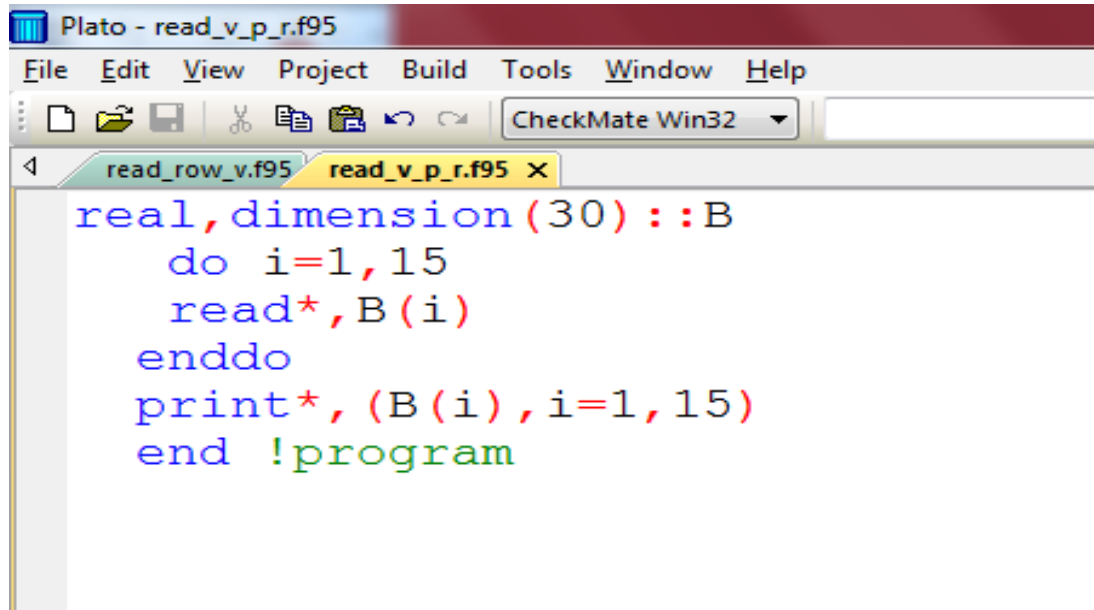


```

Plato - read_row_v.f95
File Edit View Project Build Tools Window Help
read_row_v.f95 x
real, dimension(30) :: A
read*, (A(i), i=1, 15)
do i=1, 15
  print*, A(i)
enddo
end !program

```

4- لقراءة عمود وطباعة سطر



```

Plato - read_v_p_r.f95
File Edit View Project Build Tools Window Help
CheckMate Win32
read_row_v.f95 read_v_p_r.f95 x
real, dimension(30) :: B
  do i=1,15
    read*, B(i)
  enddo
print*, (B(i), i=1,15)
end !program

```

ملاحظة: العداد لازم integer و index يبدأ من واحد.

-يمكن تعريف المصفوفات

تمارين

س1 اكتب برنامج بلغة Fortran لحساب المتسلسلات التالية

$$1) \frac{1}{1!} + \frac{1}{3!} + \frac{1}{7!} + \frac{1}{9!} \dots \dots \dots$$

$$2) -\frac{1}{1!} + \frac{1}{3!} - \frac{1}{7!} + \frac{1}{9!} \dots$$

الحل:

$$1) \frac{1}{1!} + \frac{1}{3!} + \frac{1}{5!} + \frac{1}{7!} \dots$$

```

Plato - ex_s1.f95
File Edit View Project Build Tools Window Help
CheckMate Win32
ex_s1.f95 x
!n represent final serise
integer::i,j,n
s=0
read*,n
  do i=1,n,2
    f=1
    do j=1,i
      f=f*j
    enddo
    s=s+1/f
  enddo
print*,s
end!program

```

$$2) -\frac{1}{1!} + \frac{1}{3!} - \frac{1}{5!} + \frac{1}{7!} \dots$$

```

positive_negative.f95* ex_s1.f95* x
!Represents the end of the series
integer::i,j,n
s=0
z=-1
read*,n
  do i=1,n,2
    f=1
    do j=1,i
      f=f*j
    enddo
    s=s+z/f
    z=z*(-1)
  enddo
print*,s
end!program

```

واجب س1 اكتب برنامج بلغة Fortran لحساب المتسلسلات التالية

$$1) 1! + 3! + 5! + 7! \dots \dots \dots$$

$$2) - 1! + 3! - 5! + 7! \dots$$

$$3) - 2! + 4! - 6! + 8! \dots$$

$$4) 2! + 4! + 6! + 8! \dots \dots$$

$$5) 1/(2^2 \cdot 4^2) + 1/(4^2 \cdot 6^2) + 1/(6^2 \cdot 8^2) + \dots$$

س اكتب برنامج بلغة Fortran لقراءة خمسة عشر عنصر ولايجاد مايلي:

1 - الاعداد الزوجية والفردية

2- عدد الاعداد الزوجية وعدد الاعداد الفردية

3- مجموع الاعداد الزوجية ومجموع الاعداد الفردية

```

Plato - even_odd.f95
File Edit View Project Build Tools Window Help
CheckMate Win32
even_odd.f95 X even1.f95

real::x
s1=0!sum of even number
s2=0 !sum of odd number
count_even=0!number of element even
count_odd=0! number of element odd

do j=1,15
  read*,x
  if (mod(x,2.0)==0) then
    print*,x,'x is even' !show the number is even
    count_even=count_even+1!number of even number
    s1=s1+x !sum of even number
  elseif (mod(x,2.0)/=0) then
    print*,x,'x is odd'!show the number is odd
    count_odd=count_odd+1!number of odd number
    s2=s2+x!sum of odd number
  endif
enddo
print*, 'sum of even number=',s1,'number of even numeber',count_even
print*, 'sum of odd number=',s2,'number of odd numeber',count_odd
end

```

س اكتب برنامج بلغة Fortran لقراءة عشرة عناصر ولايجاد مايلي:
 1-الاعداد الموجبة والسالبة
 2-عدد الاعداد الموجبة وعدد الاعداد السالبة

```

Plato - postive_negative.f95
File Edit View Project Build Tools Window Help
CheckMate Win32
postive_negative.f95 x
real::x
s1=0!sum of postive number
s2=0 !sum of negative number
count_postive=0!number of element postive
count_negative=0! number of element negative

do j=1,10
  read*,x
  if (x>0)then
    print*,x,'x is postive' !show the number is postive
    count_postive=count_postive+1!number of postive number
    s1=s1+x !sum of postive number
  elseif (x<=0) then
    print*,x,'x is negative'!show the number is negative
    count_negative=count_negative+1!number of negative number
    s2=s2+x!sum of negative number
  endif
enddo
print*, 'sum of postive number=',s1,'number of postive numeber',count_postive
print*, 'sum of negative number=',s2,'number of negative numeber',count_negative
end

```

واجب:
س اكتب برنامج بلغة Fortran لقراءة مائه عنصر و التي تقبل القسمة على 4 مع إيجاد مجموعها.

س اكتب برنامج بلغة Fortran لقراءة خمسون عنصر و التي تقبل القسمة على 3 مع إيجاد عددها
س س اكتب برنامج بلغة Fortran لقراءة اسم الطالب و عشره مواد مع درجاتها و يحسب معدل كل
طالب لخمسين طالب .

| اسم الطالب | المواد | الدرجة |
|------------|---------|------------|
| (1) احمد | رياضيات | 60 |
| | كيمياء | 70 |
| | فيزياء | 80 |
| | احياء | 90 |
| | اسلامية | 44 |
| | | 89 |
| | | 60 |
| | | 30 |
| | | 80 |
| | | 100 |
| | | المعدل: 70 |
| (2) علي | رياضيات | 90 |
| | كيمياء | 100 |
| | فيزياء | 70 |
| | احياء | 50 |
| | | 59 |
| | | |
| | | |

س س اكتب برنامج بلغة الفورتران لحساب (select _case,if)

- 1- اذا كات درجات الطالب ما بين 90-100 يطبع A
- 2- اذا كات درجات الطالب ما بين 89-08 يطبع B
- 3- اذا كات درجات الطالب ما بين 79-70 يطبع C
- 4- اذا كات درجات الطالب ما بين 69-60 يطبع E
- 5- اذا كات درجات الطالب ما بين 59-50 يطبع D
- 6- اذا كات درجات الطالب ما بين 49-0 يطبع F

```

Plato - sel.f95
File Edit View Project Build Tools Window
sel.f95 x
read*, k
SELECT CASE (k)
CASE (90:100)
Print *, 'A'
CASE (80:89)
Print *, 'B'
CASE (70:79)
Print *, 'C'
CASE (60:69)
Print *, 'D'
CASE (50:59)
Print *, 'E'
CASE (0:9)
Print *, 'F'
CASE DEFAULT
Print *, 'ERROR'
END SELECT
end

```

س اكتب برنامج بلغة الفورتران لحساب
1- الخطأ المطلق للخطأ المدور

$$|e_x| = \begin{cases} |g_x| * 10^{k-n} & \text{if } |g_x| < \frac{1}{2} \\ |1 - g_x| * 10^{k-n} & \text{if } |g_x| \geq \frac{1}{2} \end{cases}$$

```

Plato - error_abs.f95
File Edit View Project Build Tools Window Help
error_abs.f95 x
real :: gx, ex, ex1
read*, gx, k, n
z=k-n
if (gx<0.5) then
  ex=abs(gx) * (10**z)
elseif abs(gx>=0.5) then

  ex=(abs(1-gx)) * (10**(z))
endif
ex1=abs(ex)
print*, ex1, ex
end

```

2- الحد الأعلى للخطأ المطلق المدور

$$|e_x| < \frac{1}{2} 10^{k-n}$$

3- الحد الأعلى للخطأ النسبي المدور

$$|Rel_x| < \frac{1}{2} 10^{1-n}$$

س س اكتب برنامج بلغة الفورتران لحساب (select_case,if)

- 1- اذا كانت درجات الطالب ما بين 90-100 يطبع A
- 2- اذا كانت درجات الطالب ما بين 89-08 يطبع B
- 3- اذا كانت درجات الطالب ما بين 79-70 يطبع C
- 4- اذا كانت درجات الطالب ما بين 69-60 يطبع E
- 5- اذا كانت درجات الطالب ما بين 59-50 يطبع D
- 6- اذا كانت درجات الطالب ما بين 49-0 يطبع F

س س اكتب برنامج بلغة الفورتران لرسم الشكل التالي:

*

**
