

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي  
الجامعة المستنصرية  
كلية الادارة والاقتصاد  
قسم الاحصاء

# المحاضرة الثانية

Slide Animation

الكورس الثاني/ المرحلة الاولى/ صباحي مسائي

البروفائل الاكاديمي للاستاذ

<https://uomustansiriyah.edu.iq/e-learn/profile.php?id=1740>

اسم التدريسي

أ.م. علياء هاشم محمد

2021-2020

# تحريك العناصر في الشريحة : Custom Animation

لأضافة حركة لأي عنصر Object في الشريحة: انقر على الشكل المطلوب تحريكه أولاً (أي إن اضافة

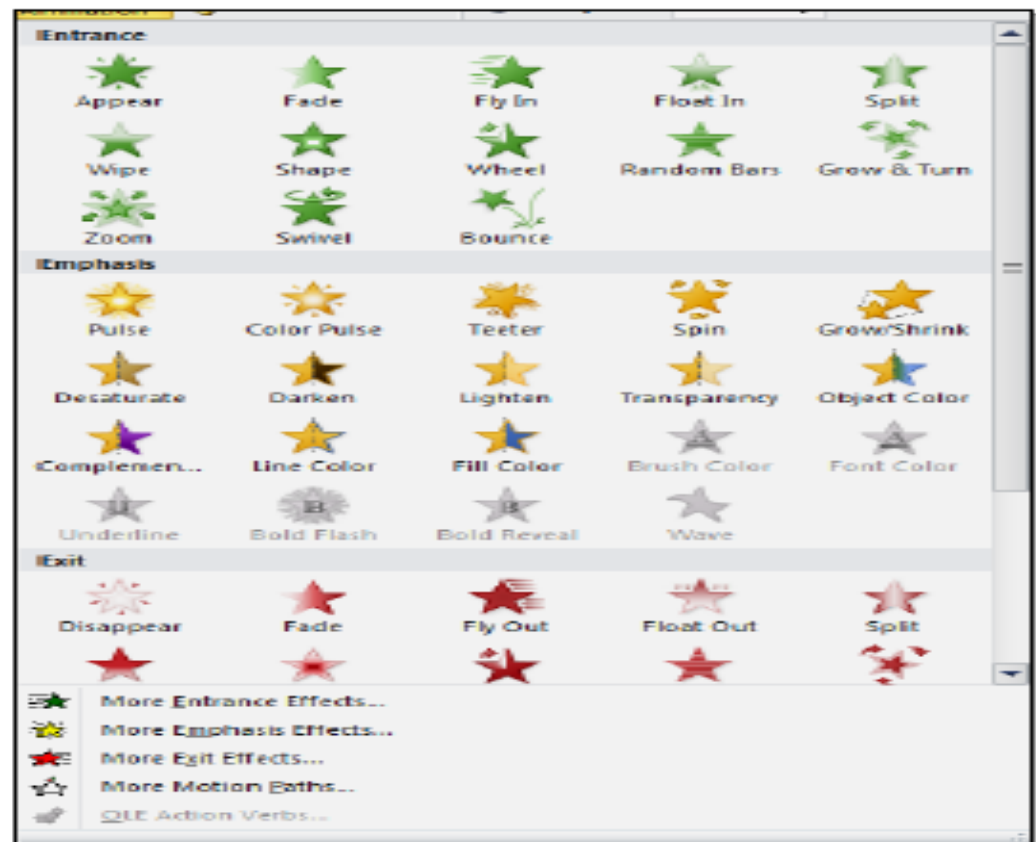
الحركات يكون بالتسلسل ) < انقر شريط الحركة Animation < انقر ايقونة إضافة حركة Add  Animation < اختر الشكل المطلوب من النافذة التالية:

حركة دخول الشكل الى الشريحة

حركة ضعفية

حركة خروج الشكل من الشريحة

المزيد من الحركات



عند الضغط على أي من الانماط أعلاه يتم تسجيله تلقائيا وسيظهر مربع أصفر يحوي الرقم 1 يقرب العنصر المطلوب تحريكه، وهذا يعني ان هذه الحركة ستكون الحركة الاولى عند تشغيل الـمشروع (أي ان الحركات سيتم ترقيمها حسب انشائها الى 1 2 3 4 5 ...).

لنبدأ الان بتوزيع حركات لنفس الشريحة التي قمنا بإنشائها سابقا :



1. نقر على النص الرئيسي < شريط التحريك Animation < ايكونة إضافة حركة Add Animation < نختار نمط دخول Fade. يمكن جعل الحركة تتحرك تلقائيا دون نقرة ماوس بضبط القيم التالية من شريط الحركة Animation:

<table border="1"> <tr> <td>▶ Start:</td> <td>On Click</td> </tr> <tr> <td>🕒 Duration:</td> <td>01.00</td> </tr> <tr> <td>🕒 Delay:</td> <td>00.00</td> </tr> </table> <p>Timing</p>	▶ Start:	On Click	🕒 Duration:	01.00	🕒 Delay:	00.00	<p>تحديد وقت بدء حركة العنصر، اما مع نقرة الماوس أو متزامنة مع حركة العنصر السابق أو بعد انتهاء حركة العنصر السابق</p> <p>الوقت الذي سيستغرقه إكمال التأثير</p> <p>التأخير عن اخر حركة</p>
▶ Start:	On Click						
🕒 Duration:	01.00						
🕒 Delay:	00.00						

سنقوم بضبط Start على قيمة After Previous (بعد انتهاء حركة العنصر السابق)، نضبط Duration على قيمة 02:00 ، ونضبط Delay على قيمة 01:00.

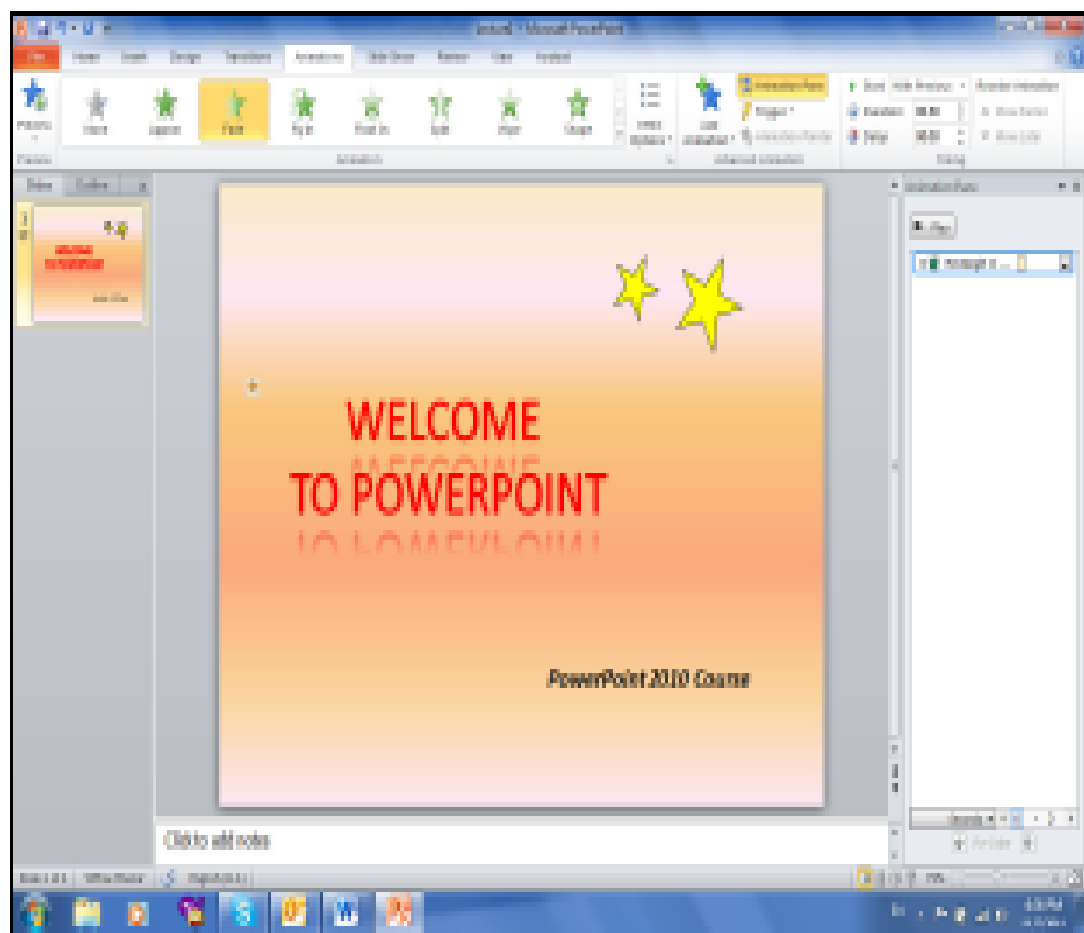
لإضافة صوت إلى الحركة :  
ننقر سريبط الحركة

زر < Animation

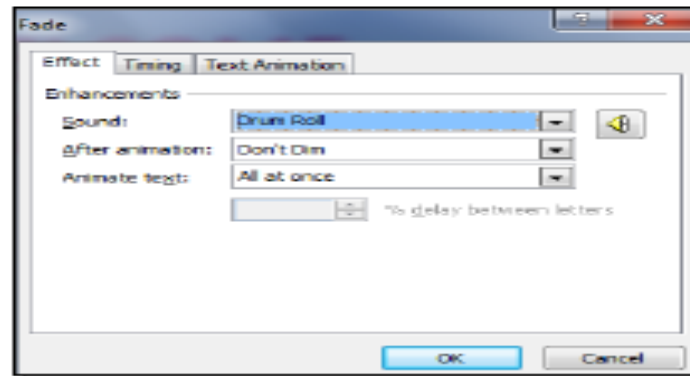


Animation Pane

(لوحة الحركة) فتظهر اللوحة التالية على يسار سريحة العمل والتي تحوي المسار الزمني للحركات:



نتقر السهم المجاور للحركة التي نريد إضافة الصوت لها < ستظهر قائمة نختار منها Effects Options (تأثيرات الحركة) < من قائمة Sound (صوت) نختار مثلا Drum Roll Roll < نتقر زر Ok.



2. نتقر على النجمة الكبيرة < شريط التحريك Animation < ايقونة إضافة حركة Add Animation < نختار نمط دخول Fly In < نتقر ايقونة Effect Options (خيارات التأثير) < نتقر From Top-Right (من الاعلى- جهة اليمين).

يمكن تغيير توقيت النجمة وإضافة صوت بنفس الطريقة المشروحة سابقا.

عند وجود اكثر من حركة في شريط الحركة Animation Pane سيكون من المربك معرفة اي من الحركات يجب النقر عليها لإضافة الصوت، لذا يمكن النقر على المربع الاصفر للحركة في نفس شريحة العمل فتتفعل الحركة المناظرة تلقائيا في شريط الحركة.

3. نتقر على النجمة الصغيرة < شريط التحريك Animation < ايقونة إضافة حركة Add Animation < نختار نمط دخول Fly In < نتقر ايقونة Effect Options (خيارات التأثير) < نتقر From Top-Right (من الاعلى- جهة اليمين).

4. نتقر على مربع النص < شريط التحريك Animation < ايقونة إضافة حركة Add Animation < نختار نمط دخول Random Bars.

لغاية الان تم اضافة كل حركات الدخول Entrance.

مثلا، لإضافة حركة بينية للنجوم:

5. نقر على النجمة الكبيرة < شريط التحريك Animation < ايقونة إضافة حركة Add Animation < نختار نمط الحركة الضمنية Color Pulse.

6. نقر على النجمة الصغيرة < شريط التحريك Animation < ايقونة إضافة حركة Add Animation < نختار نمط الحركة الضمنية Color Pulse.

ويمكن بنفس الطريقة إضافة حركة خروج بإختيار العنصر المطلوب < النقر على شريط الحركة Animation < ايقونة إضافة حركة Add Animation < اختيار حركة ضمنية Emphasis.

مثلا، لإخراج النص الرئيسي: نقر على النص الرئيسي < شريط التحريك Animation < ايقونة إضافة حركة Add Animation < نختار حركة الخروج Float Out.

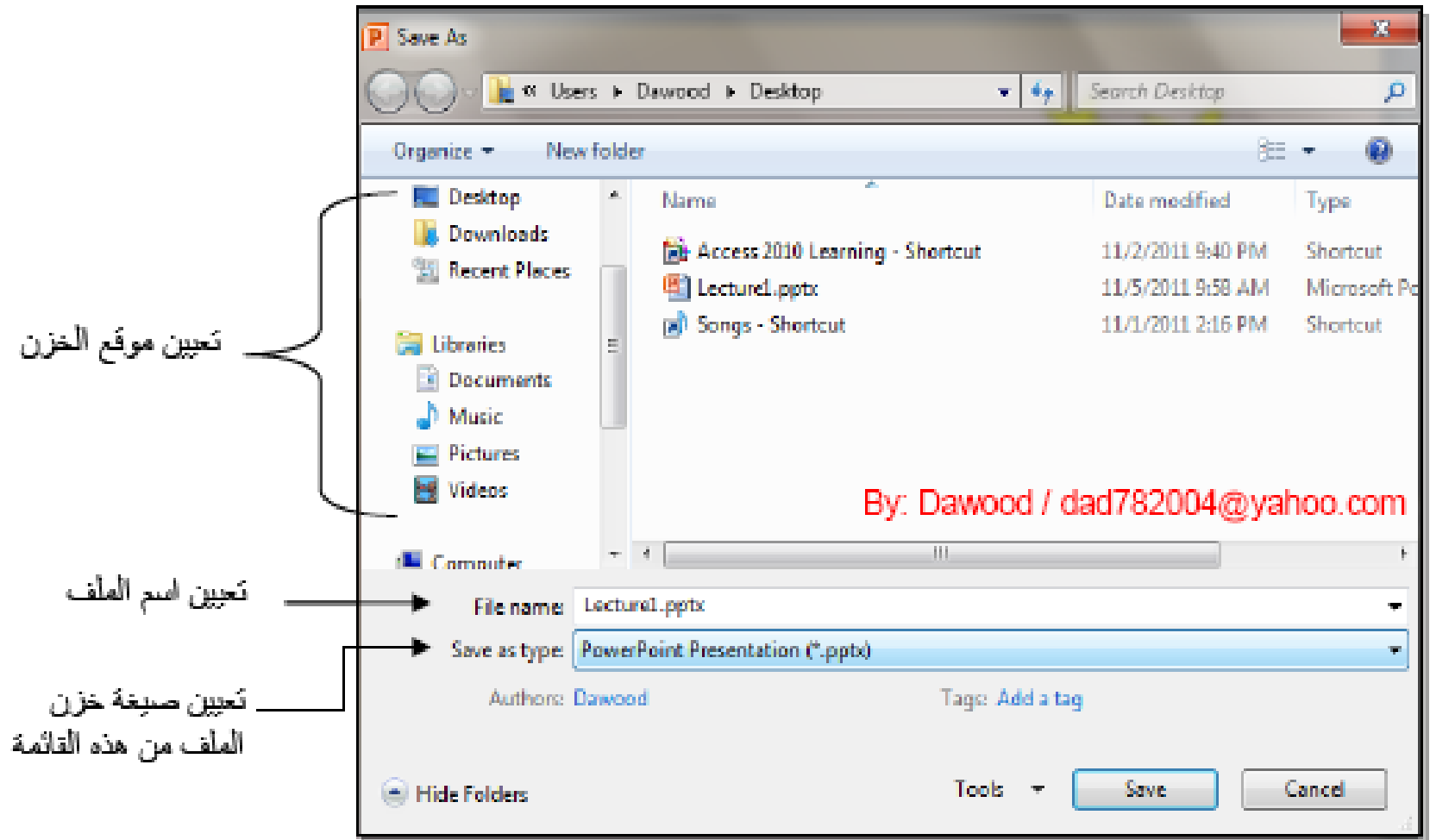
لأستعراض المشروع ضمن لوحة العمل: انقر شريط الحركة Animation < انقر ايقونة Preview .  
لأستعراض المشروع على كل الشاشة Full Screen: اضغط زر F5 من لوحة المفاتيح.  
لمسح حركة: انقر على رقم الحركة في الشريحة < اضغط زر Delete (إمسح) من لوحة المفاتيح.

لتغيير تسلسل حركة: انقر على رقم الحركة المطلوب تقديمها أو تأخيرها < انقر شريط الحركة Animation < انقر Move Earlier ▲ (تقديم الحركة) أو Move Later ▼ (تأخير الحركة).

يمكن إضافة حركة ضمنية بإختيار العنصر المطلوب < النقر على شريط الحركة Animation < ايقونة إضافة حركة Add Animation < اختيار حركة ضمنية Emphasis.

## صِغَ خَزْنِ المَلفِ

لخزن ملف فنقر شريط File (ملف) < Save As (خزن بصيغة) < ستظهر النافذة التالية:



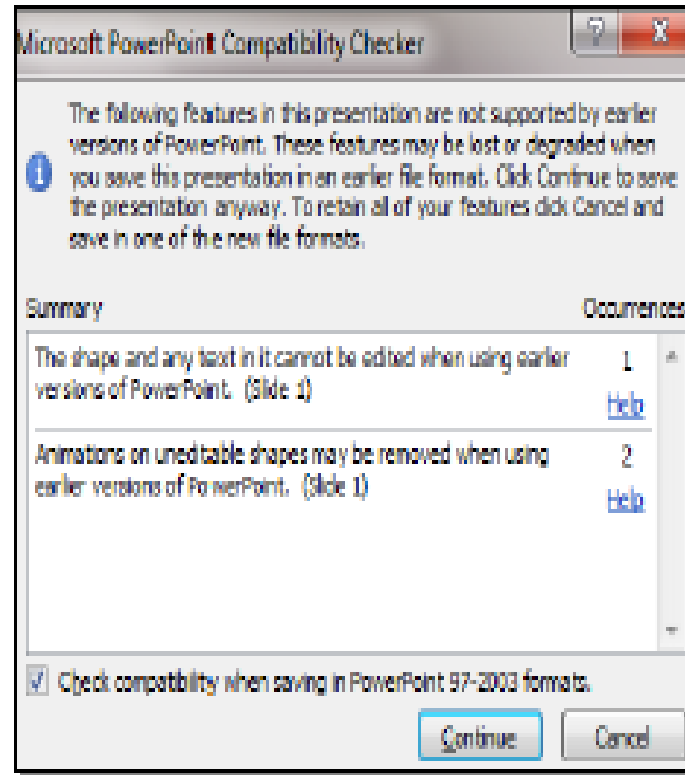
ستستخدم خمسة صيغ رئيسية لخرن المشروع:

1. صيغة PowerPoint Presentaion (مَشروع باوربوينت 2010): ويكون الملف الناتج من نوع \*.pptx (حيث إن \* تحمي اي اسم تم اختياره للمشروع) وهو ملف قابل للتعديل. يحمل هذا الملف مع باوربوينت الفين وعشرة، وقد لا يعمل بشكل صحيح مع نسخ اقدم من باوربوينت 2010.  
شكل الايكونة سيكون كما يلي:



2. صيغة PowerPoint 97-2003 Presentaion (مَشروع باوربوينت 2003-97): ويكون الملف الناتج من نوع \*.ppt وهو ملف قابل للتعديل. يحمل هذا الملف مع نسخ برنامج باوربوينت القديمة، عند الخزن بهذه الصيغة ستظهر النافذة التالية والتي تحوي تقرير التأثيرات التي سيتم إلغاؤها بسبب عدم توافقها مع النسخ القديمة من البرنامج:





يمكن ضغط زر Continue (إستمرار) وإكمال عملية الخزن. له نفس شكل الأيقونة في رقم 1.

3. صيغة PowerPoint Show (عرض باوربوينت 2010): ويكون الملف الناتج من نوع \*.ppsx وهو ملف غير للتعديل. فائدته هو امكانية عرضه على اي حاسبة دون وجود برنامج باوربوينت فيها . أي انه مفيد لأعداد الاعلانات التجارية والعروض الذي نرغب بارسالها الى اصداقنا عبر البريد . له نفس شكل الأيقونة في رقم 1.

4. صيغة PowerPoint Slide (عرض باوربوينت 2003-97): ويكون الملف الناتج من نوع \*.pps وهو ملف غير للتعديل. فائدته هو امكانية عرضه على اي حاسبة دون وجود برنامج باوربوينت فيها . أي انه مفيد لأعداد الاعلانات التجارية والعروض الذي نرغب بارسالها عبر البريد.

شكل الأيقونة هو كما يلي:



5. صيغة Window Media Video (فديو): ويكون الملف الناتج من نوع \*.wmv وتم إضافة هذه الصيغة في باوربوينت 2010 لأول مرة، وهو ملف فديو غير قابل للتعديل . فائدته خزن المشروع كملف يعمل على اي متغل فديو. ان حجم الملف الناتج بأستخدام هذه الصيغة يكون كبير جدا يصعب نقله خلال الانترنت لذا يفضل استخدامه للعرض على الحاسب الشخصي.

شكل الأيقونة هو كما يلي:

