**الجامعة المستنصرية - كلية التربية الاساسية**

**قسم .....الرياضيات....................**

**الخطة الدراسية للمساق ألعام الدراسي 2017-2018**

|  |
| --- |
| 1. المعلومات العامة عن المساق ( المادة الدراسية ):(Course information)
 |
|  | **اسم المساق:Visual Basic**  | **اسم التدريسي :م. رشا حسين ابراهيم** |
|  | **رمز المساق:** |
|  | **الساعات المعتمدة:2** | **نظري** | **عملي** | **اجمالي** |
| 1 | 1 | 2 |
|  | **المستوى والفصل الدراسي:** | الثاني/ الرابع |
| 1. وصف المساق: (Course description)
 |
| فيجوال بيسك [بالإنجليزية](https://ar.wikipedia.org/wiki/%D9%84%D8%BA%D8%A9_%D8%A5%D9%86%D8%AC%D9%84%D9%8A%D8%B2%D9%8A%D8%A9): (Visual BASIC) هي بيئة تطوير ولغة برمجة من مايكروسوفت تستند إلى لغة البيسك الشهيرة. وهي تصنف ضمن لغات البرمجة بالكائنات. منذ أن بدأت مايكروسوفت في اصدار الفيجوال بيسك وهي تلاقي نجاحا باهرا وشعبية لا بأس بها بين المبرمجين نظرا لسهولتها الشديدة في مقابل التعقيد الشديد الذي يواجهه أي مبرمج يسعى لبرمجة ويندوز باستخدام [السي](https://ar.wikipedia.org/wiki/%D8%B3%D9%8A_%28%D9%84%D8%BA%D8%A9_%D8%A8%D8%B1%D9%85%D8%AC%D8%A9%29) أو [السي++](https://ar.wikipedia.org/wiki/%D8%B3%D9%8A%2B%2B). عموما تناسب الفيجوال بيسك تطبيقات قواعد بيانات والتطبيقات المخصصة للشركات الصغيرة وبرامج الحسابات وهي مريحة وسهلة وتؤدي الغرض بالإضافة إلى أنها تسمح للمبرمج بالتركيز على حل المشكلة فغالباً ما لا يواجه صعوبات فنية أثناء كتابة برنامج بالفيجوال بيسك. لغة البرمجة فيجوال بيسك هي لغة ذات تصميم مرئي واجهة رسومية. حيث تحتوي هذه اللغة على العديد من الاوامر بداخلها ولغة سهلة التطبيق تم تطوير هذه النسخة من البرنامج عن النسخة basic القديمة والتي تعمل تحت بيئة dos إلى هذه النسخة التي تعمل تحت بيئة ويندوز.  |
| 1. مخرجات تعلم المساق: (Course outcomes)
 |
| 1. يتعلم الطالب استخدام البرنامج ويتعرف على مكونات نافذة البرنامج .
2. يتعلم الطالب مراحل كتابة المشروع (التصميم –كتابة الشفرة- التنفيذ).
3. يتعلم الطالب طرق الادخال والاخراج.
4. يتعلم الطالب تصميم مربع حوار.
5. يتعلم الطالب انشاء مشروع متكامل باستخدام الجمل الشرطية.
6. يتعلم الطالب ربط الفيجوال بيسك معقاعدة البيانات.
 |

|  |
| --- |
| 1. كتابةمواضيع المساق ( النظري – العملي ان وجد ) :
 |
| الاسابيع / التاريخ | **نظري** | **نظري او عملي** |
| 1 | 1/3/2018 | شرح الهدف من البرنامج  | تشغيل البرنامج والتعرف على مكونات نافذة البرنامج |
| 2 | 7/3/2018 | صندوق ادوات التحكم | تطبيق مشروع بسيط يوضح جميع ادوات التحكم ووظيفة كل منها |
| 3 | 14/3/2018 | مراحل كتابة المشروع | تطبيق مشروع يوضح مرحلة التصميم ومرحلة كتابة الشفرة والتنفيذ |
| 4 | 21/3/2018 | صندوق الحوار | تنفيذ مربع حوار بجميع الازرار  |
| 5 | 28/3/2018 | طرق الادخال | تطبيق برنامج يوضح جميع طرق الادخال (textbox-inputbox |
| 6 | 4/4/2018 | طرق الاخراج | تطبيق برنامج يوضح جميع طرق الاخراج(textbox-msgbox-print) |
| 7 | 11/4/2018 | الامتحان الاول |  |
| 8 | 18/4/2018 | الجمل الشرطية | تطبيق مشروع يوضح جميع الجمل الشرطية |
| 9 | 25/4/2018 | جمل التكرار | تطبيق مشروع يوضح جمل التكرار |
| 10 | 2/5/2018 | جمل الدوران | تطبيق مشروع يوضح جمل الدوران |
| 11 | 9/5/2018 |  قاعدة البيانات | تصميم جدول معين |
| 12 | 16/5/2018 | ربط الفيجوال بيسك باقاعدة بيانات | توضيح مشروع يخص الربط |
| 13 | 23/5/2018 | الامتحان الثاني |  |
| 14 | 27/5/2018 | الامتحان العملي |  |

|  |
| --- |
| 1. الواجبات و المشاريع:
 |
| 1. تصميم مشروع معين
 |
|  |
| 3- |

|  |
| --- |
| 1. مصادر التعلم الاساسية:
 |
|  (Visual basic2008) تاليف أ.محمد حمدي غانم |
| 2- |
| المصادر الساندة : |
| 1. الانترنيت
 |
| 2- |
| الدرجات الامتحانية | **الامتحان الاول** | **الامتحان الثاني** | **الامتحان العملي** | **النشاط** | **السعي** | **الامتحان النهائي** |
|  | 10 | 10 | 10 | 10 | 40 | 60 |
| قاعة المحاضرات | **الشعبة** | **القاعة** | **الساعة** | **الملاحظات** |
|  | A | مختبر الحاسبات | 10:30 -12:00 |  |
|  | B | مختبر الحاسبات | 8:30-10:00 |  |
|  | C | مختبر الحاسبات | 10:30 -12:00 |  |
|  | D | مختبر الحاسبات | 8:30-10:00 |  |

**البريد الالكتروني للتدريسي : rashaibraheem 83 @gmail .com توقيع التدريسي :**

**تواجد التدريسي : قسم الرياضيات توقيع رئيس القسم :**