

## القاعدة الثالثة: الفرق

### مادة 4: الفرق Teams

#### 1 - 4 تعريف: Definition

- 1 - 1 - 4 يكون اللاعب مؤهلاً للعب عندما يقر رسمياً للعب ضمن الفريق طبقاً للقوانين الرسمية والتي تتضمن تحديد العمر طبقاً للجهة المنظمة للمسابقة.
- 2 - 1 - 4 يسمح لعضو الفريق بالعب عندما يتم إدراج اسمه في استمارة التسجيل قبل بداية المباراة ما دام لم يتم استبعاده أو ارتكابه خمسة (5) أخطاء.
- 3 - 1 - 4 خلال وقت اللعب يكون عضو الفريق:
- لاعباً عندما يكون على أرض الملعب ومصرح له باللعب.
  - بديلاً عندما لا يكون على أرض الملعب لكن من المسموح له باللعب.
  - لاعباً مبعداً عندما يكون قد ارتكب خمسة أخطاء وأصبح غير مصرح له باللعب.
- 4 - 1 - 4 خلال استراحة اللعب، يعامل جميع أعضاء الفريق المسموح لهم باللعب كأنهم لاعبون.

#### 2 - 4 قاعدة: Rule

#### 1 - 2 - 4 يتكون كل فريق من:

- ما لا يزيد عن اثني عشر (12) من أعضاء فريق مسموح لهم باللعب وبضمنهم رئيس الفريق.
- مدرب ومساعد مدرب إذا ما رغب الفريق.
- سبعة (7) من أنصار فريق كحد أعلى في منطقة مقعد الفريق وبمسئوليات خاصة مثل



مدير، طبيب، معالج طبيعي، إحصائي، مترجم، ... إلخ.

2-2-4 خلال زمن اللعب يجب أن يتواجد خمسة (5) لاعبين من كل فريق على أرض الملعب ويمكن استبدالهم.

2-2-3 يصبح البديل لاعبًا واللاعب بديلاً عندما:

□ يشير الحكم إلى البديل بدخول أرض الملعب.

□ يطلب البديل التبديل من المسجل خلال الوقت المستقطع أو استراحة اللعب.

#### 4-3 ملابس اللاعبين: Uniforms

4-3-1 يجب أن تتكون ملابس أعضاء الفريق من:

□ قمصان من نفس اللون السائد من الأمام والخلف، وإذا كانت القمصان ذات أكمام يجب أن تنتهي قبل المرفق (الأكمام الطويلة غير مسموح بها). كما يجب على اللاعبين (ذكور وإناث) أن يضعوا قمصانهم داخل سراويلهم أثناء المباراة (قميص وسروال قطعة واحدة) مسموح به.

□ سراويل من نفس اللون الغالب من الأمام والخلف، وأن تكون من نفس لون القمصان، ويجب أن تنتهي السراويل فوق الركبة.

□ يجب أن تكون الجوارب موحدة ومرئية لجميع لاعبي الفريق.

4-3-2 يجب أن يرتدي كل لاعب قميصاً مرقماً من الأمام والخلف بأرقام واضحة وبألوان موحدة مغايرة لألوان قميص اللعب.

و يجب أن تكون الأرقام واضحة الرؤية وكذلك:

□ طول الأرقام المثبتة من الخلف (20 سم) على الأقل.

□ طول الأرقام المثبتة من الأمام (10 سم) على الأقل.

□ يجب أن يكون عرض الأرقام لا يقل عن (2 سم).

- يجب أن تستعمل الفرق الأرقام (0) و(00) وكذلك من (1 - 99).
- لا يجوز للاعب نفس الفريق استعمال أرقام مماثلة.
- يجب أن تبعد حجم أي مادة دعائية عن خمسة (5 سم) من الأرقام الخاصة بقمصان اللعب.
- 4 - 3 - 3 يجب على الفرق امتلاكها لطقمين من القمصان وكذلك:
- يجب على الفريق المذكور اسمه أولاً في البرنامج (الفريق المضيف) أن يرتدي قمصاناً ذات لون فاتح (يفضل الأبيض).
- يجب على الفريق المذكور اسمه ثانيًا في البرنامج (الزائر) أن يرتدي قمصاناً ذات لون داكن.
- وعلى أية حال إذا اتفق الفريقان على تبادل ألوان القمصان فلهما ذلك.

#### 4. 4 أدوات أخرى: Other equipment

- 4 - 4 - 1 جميع الأدوات المستخدمة من قبل اللاعبين يجب أن تكون ملائمة لمباراة لكرة السلة، ولا يسمح بأية أدوات مصممة من أجل زيادة طول اللاعب أو قابليته للارتقاء أو أية طريقة أخرى تمنحه فائدة غير مشروعة.
- 4 - 4 - 2 لا يسمح للاعبين بارتداء أي أداة شخصية من المحتمل أن تسبب إصابة للاعبين الآخرين.

#### الأدوات الآتية غير مسموح بها:

- واقيات الأصبع، اليد، الرسغ، المرفق أو حماية الساعد أو الجبهة المصنوعة من المعدن المسبوك أو اللفائف المصنوعة من الجلد، البلاستيك، المرن المعدن أو أية مادة أخرى صلبة حتى لو غلفت بغطاء ناعم.
- أدوات يمكن أن تجرح أو تسبب الخدوش (يجب تقليم الأظافر جيداً).
- أدوات الرأس، الحلي والزينة.



### الأدوات الآتية مسموح بها:

□ أدوات الحماية للكتف، أعلى الساعد، الفخذ أو أسفل الساق إذا كانت الأداة مغلقة حتى لا تسبب الإصابة للاعبين الآخرين.

□ مشدات الذراع والساق.

□ غطاء الرأس لا يغطي أي جزء من الوجه كلياً أو جزئياً (عيون، أنف، شفاه، إلخ) ولا يجوز أن يكون خطراً على اللاعب الذي يرتديه و/ أو لاعبين آخرين. يجب ألا يكون للقبعات منافذ فتح/ إغلاق حول الوجه و/ أو العنق ولا يجوز أن يكون لها أي أجزاء بثق من سطحه.

□ دعائم الركبة إذا كانت مغطاة بشكل مناسب.

□ أداة الحماية للأنف المكسور حتى لو كانت مصنوعة من مادة صلبة.

□ واقية فم غير ملون (شفاف).

□ النظارات، إذا لم تعرض الآخرين للخطر.

□ لفاف الرأس بعرض لا يزيد عن (10سم)، المصنوعة من قماش.

□ واقيات للركبة، الأكتاف، السيقان... إلخ.

□ أشرطة وقاية الذراعين والكتفين والساقين... إلخ.

□ واقيات الكاحل.

ويجب على جميع اللاعبين في الفريق أن يكون كل ما لديهم من واقيات الذراع والساق ومشدات الأكمار والقبعات والمعصم والرؤوس والأشرطة الواقية من نفس اللون.

4-4-3 تكون أحذية اللاعبين بأي لون بشرط أن تكون متناسقة أي لا يختلف لون الحذاء اليمين عن اليسار، ولا يسمح بوميض أو عاكس للضوء.

4-4-4 لا يسمح للاعب خلال المباراة أن يعرض، على جسده أو في شعره أو بأي طريقة أخرى على سبيل المثال، (اسم - علامة - شعار أو تعريف تجاري ترويجي أو خيري).

4-4-5 أية أدوات أخرى غير مذكورة تحديدا في هذا المادة يجب أن تحظى بموافقة اللجنة الفنية للاتحاد الدولي لكرة السلة.

## مادة 5: اللاعبين: الإصابة Players: Injury

1-5 في حالة إصابة لاعب، يحق للحكم إيقاف المباراة.

2-5 إذا كانت الكرة حية عند حدوث الإصابة، على الحكم عدم إيقاف المباراة حتى تستكمل اللعبة، كأن يكون الفريق المسيطر على الكرة قد صوب لإحراز إصابة ميدانية، فقد السيطرة على الكرة، امتنع عن لعب الكرة أو أصبحت الكرة ميتة.

وعلى أية حال يسمح للحكام إيقاف اللعب فوراً إذا اقتضت الضرورة حماية اللاعب المصاب.

3-5 إذا لم يتمكن اللاعب المصاب من استئناف اللعب فوراً (15 ثانية تقريباً) أو إذا تلقى العلاج، فيجب أن يتم استبداله ما لم يقل عدد لاعبي الفريق عن خمسة لاعبين.

4-5 يمكن لأفراد مقعد الفريق (المدرّب، مساعد المدرّب، البدلاء، اللاعبين المستبعدين وأنصار الفريق) من الدخول إلى ساحة اللعب فقط عندما يسمح الحكام بذلك للاطمئنان على اللاعب المصاب قبل استبداله.

5-5 يحق للطبيب الدخول إلى أرض الملعب دون إذن من الحكام إذا كان في تقدير الطبيب أن اللاعب المصاب يحتاج معالجة فورية.

6-5 خلال المباراة يجب استبدال أي لاعب ينزف أو يصاب بجرح، ويسمح للاعب العودة إلى الملعب فقط بعد أن يتوقف النزيف وتمت تغطية المنطقة المصابة أو المجروحة بشكل آمن كلياً.

7-5 وإذا تمت معالجة اللاعب المصاب خلال الوقت المستقطع الذي طلبه أي من الفريقين وقبل إشارة المسجل لاستبداله، فيسمح لهذا اللاعب الاستمرار في اللعب.

8-5 يسمح باستبدال اللاعبين الذين تم تعيينهم من قبل المدرّب لبدء المباراة في حالة إصابتهم



أو الذين يتلقون العلاج بين الرميات الحرة، وفي هذه الحالة يحق للمنافسين باستبدال نفس عدد اللاعبين إذا ما رغبوا في ذلك.

### مادة 6: رئيس الفريق: واجباته وسلطاته

#### Captain: Duties and powers

6-1 رئيس الفريق هو اللاعب الذي يعين من قبل مدربه لكي يمثل فريقه على أرض الملعب، ويسمح له الاتصال بالحكام أثناء المباراة للحصول على معلومات، ومهما يكن، يجب أن يتم هذا بطريقة لبقة فقط، عندما تكون الكرة ميتة وساعة المباراة متوقفة.

6-2 يجب على رئيس الفريق أن يعلم قائد طاقم التحكيم في مدة أقصاها (15) دقيقة عند نهاية المباراة إذا كان فريقه يعترض على نتيجة المباراة بالتوقيع على استمارة التسجيل في المكان المخصص (توقيع رئيس الفريق في حالة الاعتراض).

### مادة 7: المدربون: واجباتهم وسلطاتهم

7-1 يجب على كل مدرب أو من يمثله أن يزود المسجل بقائمة مكتوبة بأسماء وأرقام أعضاء الفريق المؤهلين للعب في المباراة وكذلك اسم رئيس الفريق، المدرب ومساعد المدرب وذلك قبل موعد المباراة بأربعين دقيقة (40) على الأقل، ويحق لكل اللاعبين المدرجة أسماؤهم في استمارة التسجيل للعب حتى وإن وصلوا بعد بدء المباراة.

7-2 قبل بدء المباراة بعشر (10) دقائق على الأقل، يجب على كلا المدربين تأكيد موافقتهم على أسماء وأرقام أعضاء الفريق وأسماء المدربين المدونة بالتوقيع في استمارة التسجيل وفي الوقت نفسه يؤشران على اللاعبين الخمسة (5) الذين ستبدأ بهم المباراة وعلى مدرب فريق (أ) أن يكون البادئ بتزويد هذه المعلومات.

7-3 أفراد مقعد الفريق (المدرب، مساعد المدرب، البدلاء، اللاعبين المستبعدين وأنصار الفريق) هم فقط المسموح لهم بالبقاء على مقاعد الفريق.

7-4 يسمح للمدرب أو مساعد المدرب التوجه والاتصال مع إداري الطاولة أثناء

المباراة للحصول على معلومات إحصائية، فقط عندما تكون الكرة ميتة وساعة المباراة متوقفة.

5-7 يسمح للمدرب الاتصال مع الحكام للحصول على توضيحات، فقط عندما تكون الكرة ميتة وساعة المباراة متوقفة.

6-7 يسمح للمدرب أو مساعد المدرب (واحدًا منهما فقط) بالبقاء واقفاً أثناء المباراة ويسمح له بتوجيه اللاعبين شرط البقاء ضمن منطقة مقاعد الفريق ولا يحق لمساعد المدرب التكلم مع الحكام.

7-7 إذا كان هناك مساعد للمدرب فيجب أن يدون اسمه على استمارة التسجيل قبل بدء المباراة (توقيعه غير ضروري) ويجب عليه أن يتولى جميع واجبات وسلطات المدرب، إذا لم يتمكن المدرب من الاستمرار لأي سبب كان.

8-7 يجب على المدرب أن يعلم الحكم برقم اللاعب الذي سيقوم بعمل رئيس الفريق عندما يغادر رئيس الفريق أرض الملعب.

9-7 يجب أن يقوم رئيس الفريق بعمل المدرب إذا لم يكن هناك مدرب أو إذا كان المدرب غير قادر على الاستمرار ولم يكن هناك مساعد للمدرب مدون اسمه في استمارة التسجيل (أو إذا كان المساعد غير قادر على الاستمرار)، وإذا تعين على رئيس الفريق مغادرة أرض الملعب لأي سبب مشروع يسمح له بالاستمرار بالعمل كمدرب، ومع ذلك إذا غادر أرض الملعب عقب خطأ عدم الأهلية، أو إذا لم يتمكن من العمل كمدرب بسبب إصابة فيحق لبديله كرئيس فريق أن يحل محله كمدرب.

10-7 يجب على المدرب أن يعين رامى الرميات الحرة لفريقه في جميع الحالات التي لم يحدد فيها القانون رامى الرميات الحرة.