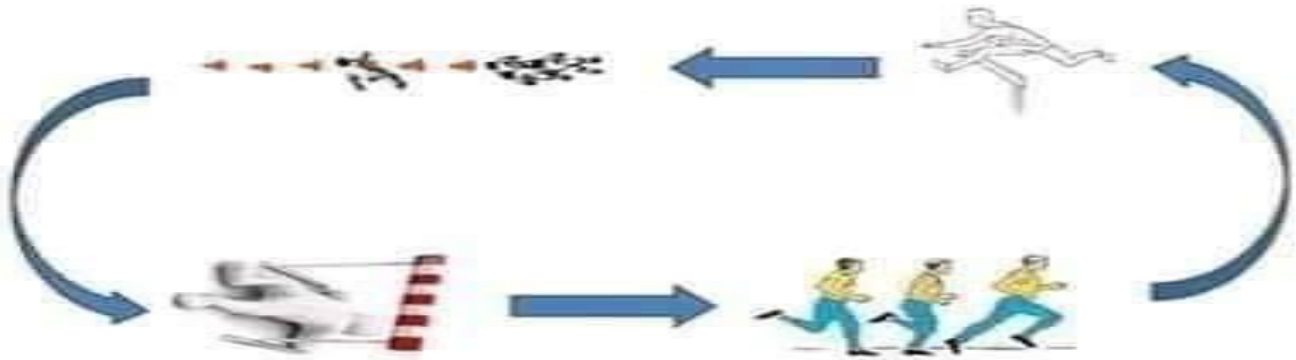
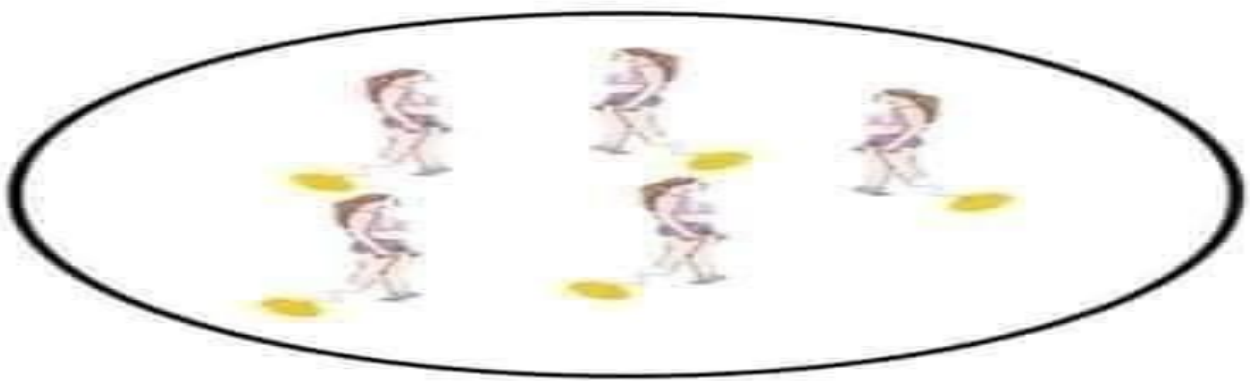
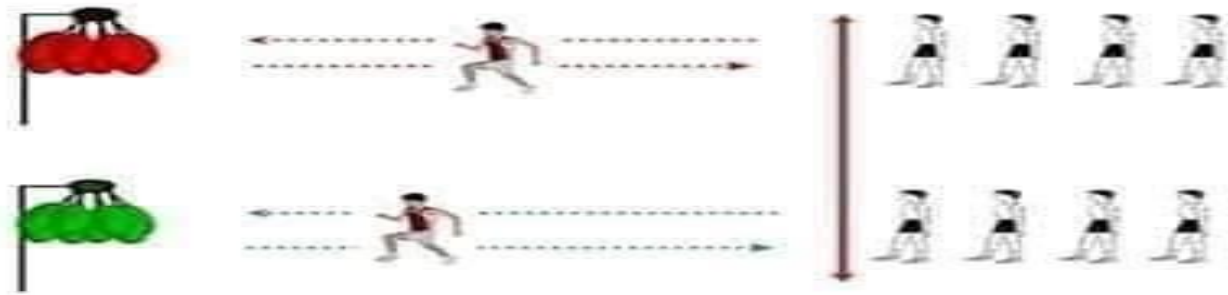
الالعاب الصغيرة

ا.د اسماعيل عبد زيد
م.م نورس محمود سبع

إسم اللعبة	إخراج اللعبة
حماية الحصن يقف التلاميذ في دائرة ويوضع في مركز الدائرة صولجان (الحصن) ويختار أحد التلاميذ لحماية الحصن ثم يقوم التلاميذ بالتصويب على الحصن بالكرة بينما يدافع الحارس عنه بإبعاد الكرة وإذا نجح تلميذ في إصابة الحصن يتبادل المكان مع الحارس.. وهكذا.	
إجتياز الحواجز ١. تعدية من فوق الحاجز ٢. الجرى الزجزاجى بين الاقماع ٣. تعدية من تحت الحاجز ٤. الجرى العادى	
البالونات يقف الطلاب وسط الدائرة وفى رجل كل طالب بالونه وعند إشارة المعلم يقوم الطلاب بفرقعه بالونة الزميل مع المحافظة على بالونته. الفائز هو الطالب الذى يحافظ على بلونته للنهاية	

إسم اللعبة	إخراج اللعبة
فرقعة البلونات يقسم المثلاب الى فريقين متساويين ويقف كل فريق فى شكل قطار وبيد كل طالب دبوس وفى نهايه السباق يوجد بلونات امام كل فريق وعند سماع اشاره المعلم يقوم اول طالب بالجرى ليقوم بفرقعه البلونه الأولى ثم يجرى يسلم على زميله ويتابع السباق والفريق الفائز من ينهى البلونات قبل الآخر	
نقل الماء يقسم المثلاب الى فريقين متساويين ويقف كل فريق فى شكل قطار وفى وسط الفريقين جردل به ماء وامام كل فريق فى نهايه السباق جردل فارغ وبيد اول طالب فى كل فريق كأس وعند سماع اشارة المعلم يقوم اول طالب من كل فريق بأخذ الماء من الجردل ووضعها فى الجردل الفارغ الذى امامه ثم يجرى ويسلم الكأس لزميله ويستمر السباق لمده دقيقه ونصف والفريق الفائز هو من استطاع نقل ماء اكثر من الآخر	
الأطواق يقف المثلاب فى دائرة ويضع اطواق على الأرض بحيث يكون عدد الاطواق اقل من عدد المثلاب وعند إشارة المعلم الأولى يجرى المثلاب حول الاطواق وعند الـ... كل طالب داخل ... ليس له طوق ... ويسحب طوق وهكذا حتى يتبقى طالب واحد هو الفائز	

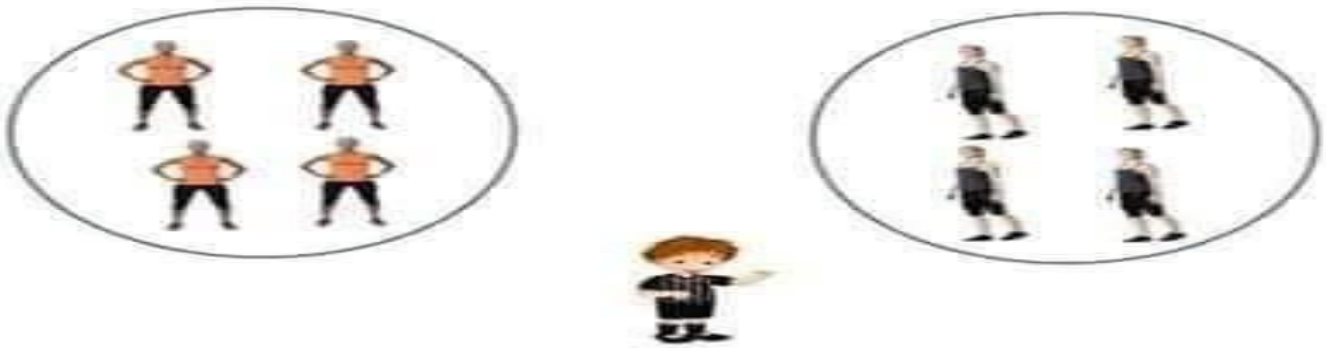
إسم اللعبة	إخراج اللعبة
الجرى والجلوس يقف التلاميذ في قاطرتين وعند إعطاء الإشارة يجرى قائد كل قاطرة إلى الخط المقابل للجلوس وضرب الأرض ثلاث ضربات ثم النهوض والعودة والتسليم للتلميذ الثاني. وهكذا .	
شمس وشمع يقسم الفصل إلى مجموعتين متساويتين المسافة بينهما مترات احدهما شمس والأخرى شمع وينادي المدرس شمس أو شمع مع الإطالة في اللفظ في حرف ش والفريق الذي يسمع اسمه يجرى للخلف ويحاول الفريق الآخر الجرى خلفه للمس أكبر عدد منه.	
جمع المحصول ينتشر التلاميذ في انتشار حر في الملعب ويقوم المدرس برمي كرات التنس في الملعب ويطلب من التلاميذ جمع هذه الكور ومن يجمع اكبر عدد من الكور يعتبر فائزا.	

إسم اللعبة	إخراج اللعبة
الحصول على الكنز يقف التلاميذ في صفين مواجهين للصف بينهما ١٠م ويرقم الصفين في اتجاه عكسي وتوضع الكرة (الكنز) في منتصف المسافة بين الصفين وعندما ينادي المدرس أحد الأرقام يجري التلميذ الذي يحمل هذا الرقم من كل صف محاولا أخذ الكرة قبل زميله والفائز يحتسب له نقطة.	
تتابع سباق الوثب بالحبل يقسم الفصل إلى قاطرتين وتقسم كل واحدة إلى قسمين وبينها مسافة من ٨-١٠م وعند سماع الصفارة يجري الطالب الأول مع الوثب بالحبل إلى الدليل الطالب الثاني يستلم الحبل ثم يقوم بنفس العمل والفائز الذي ينتهي أولا.	
تتابع الأعلام يقسم الفصل إلى قاطرات متساوية تقف على خط البدء مع دليل كل قاطرة علم ويرسم خط النهاية على بعد ١٠ متر وعند سماع الصفارة يجري أول كل قاطرة بالعلم ووضعه على خط النهاية ثم العودة للمس اللاعب التالي.....وهكذا	

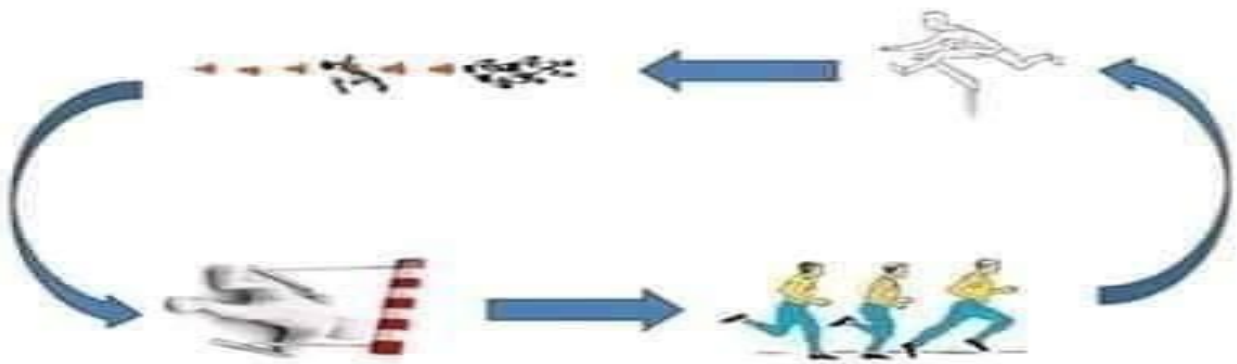
ATLAS ACADMY

إسم اللعبة	إخراج اللعبة
ناول واجلس يصطف لاعبو الفريق على شكل قطار ويقف واحد منهم امامهم بحيث يكون وجهه اليهم على بعد مترين من اولهم ثم يناول الكرة الى الاول ويعيدها اليه ثم يجلس ثم الثانى وهكذا حتى يصل الاخير الفريق الفائز من ينجز هذه المهمات باقل وقت ممكن دون اسقاط الكرة	
دحرجة الكرة يرسم على الارض خطين بينهما ٥ متر ووسط هذين الخطين يوضع خطين بينهما متر يقف الفريق خلف الخطوط الخارجية فتوضع كرة بين الخطين الداخليين ومع كل فريق عدد من الكرات الصغيرة يحاول بها ضرب الكرة ودحرجتها الى جهة الفريق الاخر ويستفيد كل فريق من كور الفريق الاخر التى تاتى الى جهتهم	
شد الحبل يقسم الفصل الى فريقين مواجه المسافة بينهما ٢ متر. .يقوم الطلاب بمسك الحبل وعند إشارة المعلم بالبدء يشد كل فريق الاخر الفريق الفائز الذى يستطيع جذب الفريق الاخر الى ملعبه .	

إسم اللعبة	إخراج اللعبة
تسلسل الكور يصطف كل فريق على شكل طابور والظهر مواجة الزميل واما اول طالب سلة بها كور واخر طالب خلفة سلة فارغة عند اشارة المعلم يقوم اول طالب باخذ كرة ويسلمها لزميل الاخر وهكذا حتى تصل الطالب الاخير يضعها فى السله الفارغة الفريق الفائز من ينقل الكور قبل الاخر	
الجرى بالقيود بعد ان يدخل اللاعب رجلية فى الكيس ويمسك باطرافه بيديه وعند اشارة المعلم ينطلق الطالب الأول من خط البداية قفزا حتى خط النهاية ليسلم على زميله المقابل والفريق الاسرع هو الفائز	
حائط الصد البشرى ترسم دائرة على حسب عدد لاعبى الفريق بحيث يحيطون بها احاطة تامة ويقف فى منتصف الدائرة لاعب معه كرة ويحاول اخراجها من الحاجز البشرى بركلها من منتصف الدائرة خلال زمن معين	

إسم اللعبة	إخراج اللعبة
سباق دخول المربعات يقسم الفصل إلى أربع مجموعات وترسم في الملعب أربع مربعات تتسع كلا منها لفريق واحد ويجري التلاميذ منتشرين في الملعب وعند الإشارة تسرع كل فرقة بدخول أحد المربعات والفرقة التي تكتمل فى المربع أولا هى الفائزة.	
سباق الحمام يقسم الفصل إلى مجموعتين متساويتين كل مجموعة تمثل مجموعة من الحمام. وترسم دائرتان كبيرتان المسافة بينهما من ١٥-٢٠م وتقف كل مجموعة داخل حدود دائرتها وعند الإشارة تجري كل مجموعة لتحل محل الأخرى والمجموعة التي يدخل جميع أفرادها الدائرة أولا هى الفائزة. ATLAS ACADMY	
سباق حمل المصابين يقسم الفصل إلى أربعة قاطرات متساوية ومع كل قاطرة كرة طبية ويحدد خط بداية وخط نهاية وعند الإشارة يجري الأول من كل قاطرة حاملا الكرة ذهابا وإيابا ثم يتسلمها الذي يليه وهكذا والقاطرة التي تنتهي أولا هى الفائزة.	

إسم اللعبة	إخراج اللعبة
حركة الدودة يصطف كل فريق جالسين على الأرض متتالين تبدأ اللعبة بتناول الاول الكرة الى من خلفة حيث يستلقى على ظهره ثم يناولها اياه وهكذا من الثانى الى الثالث حتى الاخير الذى ينطلق ويجلس فى مقدمه الطابور ثم يناولها لمن خلفه وهكذا الفريق الفائز من يصل الى خط معين على بعد ١٠ متر	
دفع الزميل ترسم دائرة على الارض قطرها مترين ويختار اثنين متناسبين فى الجسم يقفان ظهرا لظهر داخل الدائرة يحاول كل واحد اخراج زميلة من الدائرة دفع الاخر ATLAS ACADMY	
نفخ البالون يعطى اللاعب المشارك بالونه ويطلب منه ان يضعها فى فمه ويضع يده خلف ظهره ولا يستعين بهما بعد ذالك ثم يطلب منه نفخ البالونه حتى تنفجر ويشترط ان تلعب كل الفرق فى نفس الوقت الاعب الذى تسقط البالونه من فمه يستبعد والفائز من يفرقع بلونته أولا.	

إسم اللعبة	إخراج اللعبة
حماية الحصن يقف التلاميذ في دائرة ويوضع في مركز الدائرة صولجان (الحصن) ويختار أحد التلاميذ لحماية الحصن ثم يقوم التلاميذ بالتصويب على الحصن بالكرة بينما يدافع الحارس عنه بإبعاد الكرة وإذا نجح تلميذ في إصابة الحصن يتبادل المكان مع الحارس. وهكذا.	
إجتياز الحواجز ١. تعدية من فوق الحاجز ٢. الجرى الزجزاجى بين الاقماع ٣. تعدية من تحت الحاجز ٤. الجرى العادى	
البالونات يقف الطلاب وسط الدائرة وفى رجل كل طالب بالونه وعند إشارة المعلم يقوم الطلاب بفرقعه بالونة الزميل مع المحافظة على بالونته . الفائز هو الطالب الذى يحافظ على بلونته للنهاية