

## الفصل الرابع قواعد تنظيم المسابقات

### ١. المسابقات الرسمية للاتحاد الدولي للمبارزة:

- أ. تنظم المسابقات الرسمية للاتحاد الدولي للمبارزة وفقاً للقواعد الخاصة.
- ب. يستطيع جميع مبارزى الدول الأعضاء في الاتحاد الدولي للمبارزة المشاركة في المسابقتين الرسميتين المفتوحة للاتحاد الدولي للمبارزة (فردي، فرق). ويحق لجميع المنافسين والمشتركين الاشتراك في المنافسة بصرف النظر عن مكانته، وأن يكون حاصلاً على الأجازة الدولية الصالحة (قوانين الفصل التاسع).

### المسابقات الفردية:

يمكن تنظيم المنافسات الفردية كما يأتي:

- أ. بطريقة خروج المغلوب المباشر بالتشكيل المختلط وتشمل على مرحلة واحدة من تصفية المجموعات وجدول خروج المغلوب المباشر التمهيدي، ويليه جدول خروج المغلوب المباشر الرئيسي والمكون من 64 مبارز ليتأهل منهم 8 أو 4 مبارزين للمنازلة النهائية المباشرة.
- ب. بطريقة خروج المغلوب المباشر بالتشكيل المختلط وتشمل على مرحلة واحدة من تصفية المجموعات ويليها جدول خروج المغلوب المباشر ليتأهل 8 أو 4 مبارزين للمنازلة النهائية المباشرة.
- ج. بطريقة خروج المغلوب المباشر بالتشكيل الكامل (من أوله إلى آخره) (وهذه الطريقة تطبق في الألعاب الأولمبية كما في محتوى الملحق).

## قواعد التحكيم في مرحلة المجموعات:

في جميع المسابقات التي تتضمن مرحلة المجموعات والتي تشمل على (7) مبارزين إذا كان عدد المشاركين يقبل القسمة على (7). أو تشمل المجموعات على (6) مبارزين إذا كان عدد المشاركين يقبل القسمة على (6). ماعدا ذلك يمكن أن تكون المجموعات من (7 أو 6) مبارزين. في مسابقات كأس العالم، من الضروري على الدولة المنظمة إضافة عدد من المبارزين حسب جنسياتهم لجميع المجموعات بحيث تحتوي كل مجموعة على (7) مبارزين.

## ترتيب المجموعات:

على الرغم مما جاء في هذه القواعد يمكن ترتيب المجموعات حسب آخر تصنيف رسمي للاتحاد الدولي للمبارزة أو بواسطة إجراء القرعة بين المبارزين الذين ليس لهم تصنيف.

عند توزيع المبارزين في المجموعات يجب أن يتم بطريقة توزيع المبارزين من نفس الجنسية على مجموعات مختلفة قدر الإمكان. وأن تنظيم أو ترتيب المبارزين على استماراة المجموعة يتقرر بواسطة القرعة. يجب أن تستمر المبارزة في المجموعة حتى المباراة الأخيرة. يكون ترتيب المباريات بالنسبة لكل مجموعة كما يلي:

مجموعة من ستة مبارزين	مجموعة من سبعة مبارزين
4 - 1      2 - 1	5 - 3      5 - 1      4 - 1
3 - 5      5 - 4	6 - 1      4 - 3      5 - 2
6 - 1      3 - 2	4 - 2      2 - 6      6 - 3
2 - 4      6 - 5	3 - 7      7 - 5      1 - 7
6 - 3      1 - 3	5 - 6      1 - 3      4 - 5
1 - 5      4 - 6	2 - 1      6 - 4      3 - 2
4 - 3      5 - 2	7 - 4      2 - 7      7 - 6
	2 - 6

## التحكيم في مباريات خروج المغلوب المباشر:

1. يثبت جدول خروج المغلوب المباشر (مخطط المباريات) وفقاً لجدول التصنيف والقواعد الخاصة لكل منافسة، لا يطبق مبدأ حماية الجنسية.
2. يجب على اللجنة المنظمة أن تعلن مخطط جدول مباريات خروج المغلوب المباشر ووضع عليه الوقت المحدد لكل مباراة من جدول 64 مبارز صعوداً.
3. تنتهي مباراة خروج المغلوب المباشر بعد تسجيل 15 لسة أ، انتهاء الفترات الثلاثة والقسمة على ثلاثة دقائق مع فترة راحة لمدة دقيقة واحدة بين كل فترة تمضي. باستثناء سلاح السيف (saber) الفترة الأولى تنتهي أما بانتهاء الدقائق الثلاثة أو عندما يحرز أحد المبارزين ثمان لسات.

أثناء فترة الواحدة التي مدتها دقيقة واحدة يمنع أي شخص لديه وسيلة اتصال مع المبارز قبل المباراة أو إضافة ساعة إلى جهاز التسجيل الكهربائي.

تنتهي المباراة عندما:-

- يحرز أحد المبارزين 15 لسة.
- أو انتهاء الزمن الفعلي للمباراة (9) دقائق، والمبارز الذي أحرز العدد الأكبر من اللمسات يعتبر هو الفائز.

إذا انتهى الزمن الفعلي للمباراة وعدد اللمسات متساوية (تعادل)، يستمر المبارزان بالتبارز حتى يحرز أحد المبارزين اللمسة الحاسمة، وإذا استمر التعادل تضاف فترة زمنية كحد أقصى دقيقة واحدة، وقبل بداية المبارزة الحكم يجري القرعة بين المبارزين ليقرر من الفائز إذا استمر التعادل بينهما بعد انتهاء الدقيقة الإضافية. وتسجل النتيجة الحقيقية في استماراة التسجيل بعد نهاية المباراة.

## الانسحاب:

عند تعذر المبارز لأي سبب كان أو عدم استطاعة المبارز من أكمال المباراة يعلن عن فوز منافسه في هذه المباراة، وأي مبارز ينسحب لا يفقد مكانه في التصنيف العام للمنافسة.

## نظام المباريات:

في جميع مراحل جدول خروج المغلوب المباشر (256، 128، 64، 32، 16، 8، أو 4)، ينادي دائماً على المباريات حسب نظام الجدول مبتداً من أعلى ومنتهياً بأسفل.

ويجب أن تكون هذه القاعدة مطبقة لكل ربع جدول عندما تجري مباريات خروج المغلوب المباشر على 8 أو 4 ملاعب، يجب إعطاء راحة عشر دقائق بين كل مباريتين متتاليتين لنفس المبارز.

## النهائي:

يجب أن تقرر وتعلن اللجنة الفنية قبل بداية المنافسة إذا كانت النهائيات تتضمن على 8 أو 4 مبارزين.

## التصنيف (الترتيب):

يمكن الحصول على الترتيب العام بالطريقة التالية:

الأول: الفائز بالنهائي.

الثاني: الخاسر بالنهائي.

1. في حالة عدم أهمية التفضيل بالنسبة للمراكز التالية، يرتب المبارزان اللذان خسرا مباريات النصف نهائياً في المركز الثالث بالتساوي (مكرر).
2. في حالة أهمية التفضيل بالمراتب تقام مباراة فاصلة بين المبارزين الخاسرين في النصف نهائي لترتيب المركز الثالث والرابع، ويرتب بقيمة المبارزين حسب مركزهم في كل مرحلة من جدول خروج المغلوب المباشر، بموجب قواعد التصنيف لجدول خروج المغلوب المباشر المبارزون الخاسرون في كل مرحلة من المجموعات يرتبون وفقاً لترتيبهم في هذه المرحلة ويأتي ترتيبهم بعد المبارزين الذين تأهلوا لمرحلة خروج المغلوب المباشر.

#### مسابقات الفرق:

##### البطولات العالمية المفتوحة للناشئين (والألعاب الأولمبية) مسابقة الفرق:

- ت تكون الفرق في كل سلاح من ثلاثة مبارزين مع احتياط أو بدونه، ويجب أن يبدأ الفريق المباارة بكامل أعضائه.
- أ. تكون المنافسة بطريقة خروج المغلوب المباشر التكميلية مع جدول خروج المغلوب المباشر والتي قد تكون ناقصة.
  - ب. عند افتتاح البطولات العالمية، ستحتل الفرق المراكز في الجدول حسب آخر تصنيف فرقى رسمي لاتحاد الدولى للمبارزة، والفرق التي لم تصنف ستحتل المراكز الأخيرة من الجدول بوساطة القرعة.
- جميع المراكز إلى السادس عشر في الجدول ستتبارز الفرق من أجل احتلالها، وستترتب الفرق من المركز السابع عشر صعوداً في الجدول وفقاً لترتيبهم الأولي في الجدول.
- ج. في البطولات العالمية للناشئين، تحتل الفرق المراكز في الجدول وفقاً لتصنيف ترتيبهم. وهذا الترتيب يتم عن طريق جمع أفضل النتائج أو المراكز التي

حصل عليها أعضاء الفريق الثلاثة في المسابقة الفردية للناشئين. ومن الناحية الأخرى، المبارز الذي لم يشارك في المسابقة الفردية وإن أنه شارك في مسابقة الفرق. يجب أن يحصل على نقاط تساوي العدد الكلي لنقاط المبارز الأقل ترتيب فردي زائداً واحداً.

المراكز الأربع الأولى، تتبارز الفرق عليها تحصيلها. ومن المركز الخامس صعوداً سترتب الفرق حسب نتائجها في كل مرحلة من مراحل الجدول وفقاً لترتيبهم الأول في الجدول.

**الصيغة النهائية (التشكيل النهائي) للمنافسة تكون كالتالي:-**

1. تطبق هذه الصيغة على جميع الأسلحة بالتناوب.
2. المبارزون الثلاثة من فريق واحد يتبارزون مع المبارزين الثلاثة من الفريق الخصم (9 مباريات بالتناوب).
3. يجب أن تكون المقابلات في المباراة التي يتبارزون فيها كما في الترتيب الآتي:

1 – 6          4 – 1          2 – 5          1 – 5

4 – 3          5 – 3          2 – 6

وإذا عُدل هذا الترتيب بشكل متعمد أو بدون قصد الفريق الذي قام بالتعديل يخسر المباراة.

4. يتم إجراء القرعة لتحديد مركز كل فريق في استمارة التسجيل وأن ترتيب المبارز الفردي يتم من قبل رئيس الفريق.
5. أن كل فترة ( مقابلة ) من المباراة المتنافية تتكون من خمس لسات (5، 10، 15، 20، الخ) وأن الزمن الفعلي لكل مقابلة (3) دقائق.
6. يستمر المبارزان الأوليان حتى يحرز أحدهم خمس لسات خلال الزمن المحدد من (3) دقائق. المبارزان التاليان يستمران بالمبارزة حتى تصل لسات أحدهم

عشر لمسات خلال الزمن المحدد (3) دقائق وهكذا بصورة مستمرة ومتتالية للمقابلات من خمس لمسات ويشكل متصاعد (متزايد).

7. إذا انتهت مدة 3 دقائق من المبارزة ولم تحرز النتيجة المقررة في المقابلة، المبارزان

الاثنان التاليان يواصلان المبارزة من النتيجة التي انتهت فيها المقابلة حتى تحقيق النتيجة المطلوبة (القصوى) لمقابلتهم ويشكل طبيعي وخلال الزمن المحدد 3 دقائق.

8. يعتبر الفريق فائزاً إذا سجل العدد القصوى (45 لمة) خلال المقابلات الأولى أو الذي يسجل العدد الأكبر من اللمسات عند انتهاء الزمن الفعلي.

9. إذا انتهى الزمن الفعلي للمقابلة الأخيرة وكانت النتيجة متعدلة تستمرة المبارزة حتى إحراز اللمسة الحاسمة من قبل أحد المبارزين في فترة زمنية مدتها دقيقة واحدة تضاف للمقابلة الأخيرة من المبارزة، والحكم قبل بداية المبارزة يجري قرعة لتحديد الفائز في حالة انتهاء الفترة الزمنية الإضافية وما زال التعادل بينهما.

10. يستطيع رئيس الفريق خلال مقابلة ما أن يطلب استبدال مبارز ما بالمبراز الاحتياط المعين قبل بداية المبارزة. ولا يمكن إجراء هذا التبديل إلا بعد نهاية المبارزة. ولا يحق للمبارز المستبدل العودة خلال نفس المقابلة حتى في حالة الحوادث أو الظروف الطارئة ليحل محل المبارز على الملعب. ويجب على الحكم إخطار (إبلاغ) اللجنة الفنية ورئيس الفريق المنافس بتغيير المبارز قبل بداية المبارزة التي تسبق المبارزة التالية للمبارز المستبدل.

إذا وقع حادث خلال المبارزة التي تقام بعد طلب التغيير مباشرة يستطيع رئيس الفريق إلغاء هذا التغيير، إذا كان رئيس الفريق الخصم قد طلب هو أيضاً التغيير فيجوز تنفيذ هذا الطلب الأخير أو الغائه.

11. إذا اضطر أحد أعضاء الفريق أن ينسحب أثناء المقابلة بسبب حادث أو نتيجة لحالة طارئة تحقق من صحتها ممثل اللجنة الطبية للاتحاد الدولي للمبارزة، فيتحقق لرئيس فريقه أن يطلب بأن يحل محله المبارز الاحتياط لتكميلة المقابلة

من نفس النقطة التي خرج منها المبارز المنسحب حتى ولو كان ذلك أثناء سير المباراة التي كان قد بدأها. ومع ذلك فلا يحق للمبارز الذي استبدل أن ينضم إلى الفريق ثانية في نفس المقابلة.

12. إذا انسحب كل من المبارز الأصلي والاحتياط أو طرداً فيعتبر فريقهم خاسر المباراة.

13. إذا حدث - تسبب ما - أن فريقاً لم ينهي منافسة ابتدأ، فيجب على اللجنة الفنية أن تطبق التعليمات المنصوص عليها كما في حالة عدم إنهاء المبارز لمنافسة في المسابقات الفردية حيث يعتبر كل فريق بأكمله كمنافس واحد.

14. عندما يعلن غياب فريق ما فإنه يعتبر:-

أ. كأنه لم يكمل المنافسة التي بدأت، إذا ما كان قد لعب ضد فريق آخر من نفس المجموعة.

ب. كأنه لم يشترك مطلقاً في المنافسة، إذا كان تغيبه في أول مقابلة من المجموعة.