

قانون التنس:

القاعدة الاولى :

الشوط العادي :

- ١- عندما يكون اللاعبان بلا نقاط يطلق عليها LOVE يعني صفر.
- ٢- اذا كسب اللاعب النقطة الاولى يكون التسجيل ١٥
- ٣- في حال كسب اللاعب النقطة الثانية يكون التسجيل ٣٠
- ٤- وعند كسب اللاعب النقطة الثالثة يكون التسجيل ٤٠
- ٥- وعند حصوله على النقطة الرابعة يحصل على الشوط.
- ٦- ماعدا ذلك اذا ربح كل من اللاعبين ثلاثة نقاط يكون التسجيل Deuce وتكون النقطة التالية للاعب الراجح لها .

- **نظام كسر التعادل :** هو النظام الذي يتم تطبيقه بعد وصول عدد الاشواط في المجموعة ٦-٦ وهو نظام بديل في لقانون الاشواط ووضع للتقليل من طول مدة المباراة ومن خلال كسر التعادل تسجل النقاط كما يلي : ١.٢.٣.٤.٥.٦.٧ واللاعب الذي يحصل على ٧ نقاط يكون فائزا في الشوط لكن بفارق نقطتين او اكثر و اللاعب الذي له الدور في الارسال يرسل اول نقطه ومن ثم نقطتين لكل لاعب حتى نهاية الشوط وتبديل جهتي الملعب .

- القاعدة الثانية :النتيجة في المجموعة :

اللاعبين او اللاعب الذي يكسب اول ستة اشواط يكون رابحا للمجموعة ماعدا انه يجب عليه ان يكسب المجموعة بفارق شوطين او اكثر من منافسة وفي الحالة الضرورية فان المجموعة تتمدد حتى يكون الفارق شوطين.

يطبق نظام كسر التعادل في حالة الاتفاق وخاصة في المجموعتين الاولى والثانية اما في حالة المجموعة الثالثة فيتم التحدث عنه في المؤتمر الفني للبطولة وكالاتي:

- يجب العمل بنظام كسر التعادل عند وصول العد ٦ للجميع في اية مجموعة ماعدا الثالثة او الخامسة خصوصا عندما يلعب بالنظام

الطبيعي في الافضلية ماعدا ان تقرر ويتم الاعلان عنه مسبقا في البطولة.

- اللعب الزوجي :

في اللعب الزوجي يطبق كما في نظام الفردي فاللاعب الذي له الدور في الارسال يكون مرسلا للنقطة الاولى وبعد ذلك لكل لاعب ارسالين كل حسب دورة لحين تحديد الرابح وحسم المجموعة .

ترتيب الارسال:

اللاعب الذي يبدأ بالارسال في نظام كسر التعادل سوف يكون مستقبلا في المجموعة التالية.

الحالة ١ :

تم اللعب بنظام كسر التعادل وبعد وصول النتيجة الى ٦ جميع وبالغم من انه تم الاعلان مسبقا عن اللعب بميزة بفارق شوطين هل تحتسب النقاط الملعوبة؟

القرار: اذا تم اكتشاف الخطأ قبل بدء النقطة الثانية فان النقطة الاولى تحتسب ويجب تصحيح الخطأ فورا ولكن اذا اكتشف الخطأ بعد اللعب للنقطة الثانية فانه يجب تكملة اللعب بنظام كسر التعادل.

الحالة ٢ :

عند التعادل ٦ جميع تم اللعب بفارق شوطين بالرغم من انه تم الاعلان مسبقا عن العمل بنظام كسر التعادل هل تحتسب النقاط الملعوبة؟

القرار: الاولى سوف تحتسب ويجب تصحيح الخطأ فورا ولكن اذا تم اكتشاف الخطأ بعد اللعب للنقطة الثانية فيجب اللعب بنظام فارق مجموعة وعند وصول النتيجة ٨ جميع او اكثر من ذلك بعدد زوجي فيجب اللعب بنظام كسر التعادل.

القاعدة الثالثة:

النتيجة في المباراة يمكن للمباراة ان تلعب بأفضلية الفرق بثلاث مجموعات يحتاج اللاعب او الفريق بالفوز بمجموعتين في المباراة او افضلية الفرق بخمس مجموعات يحتاج للاعب او الفريق بالفوز بثلاث مجموعات في المباراة.

القاعدة الرابعة :

المرسل او المستقبل يتواجد اللاعبين في الجهتين المقابلتين للشبكة اللعب الذي له الكره او لا يسمى المرسل واللاعب الذي يتلقى الكرة يسمى المستقبل.

القاعدة الخامسة:

اختيار جهتي الملعب والارسال: اختيار جهتي الملعب والحق في الارسال او الاستقبال في بداية اللعب يتم حسمها من خلال القرعة واللاعب الذي يفوز بالقرعة يمكن ان يختار او يطلب من منافسة ان يختار:

- ١- الحق في ان يكون مرسلا او مستقبلا وفي هذه الحالة اللاعب الاخر يختار جهة الملعب او الارسال.
- ٢- يحق للفائز بالقرعة الطلب من خصمه الاختيار.

القاعدة السادسة :

وقت تغيير اللاعبين جهتي الملعب: يتم تغيير جهتي الملعب عند نهاية الشوط الاول او الثالث وهكذا وكل تعديل لاحق لكل مجموعه وكذلك في نهاية المجموعة ماعدا حينما يكون العدد الزوجي يبقى كل واحد بمكانة

ويستريح اللاعبون ٢ دقيقة كما هي في المجموعات الفردية وعلى اية حال لا يتم تبديل جهتي الملعب الا عند نهاية الشوط الاول من المجموعة التالية ولكن دون الاستراحة واذا حصل وكان هنالك خطأ ولم يتم تصحيحه يجب على اللاعبين ان يقوموا بالتعديل حين اكتشاف الخطأ والعودة الى الوضع الصحيح في الترتيب وتبقى النتيجة كما هي.

القاعدة السابعة :

الكرة في الملعب : يتم احتساب الكرة في اللعب حين القيام بالأرسال ماعدا اذا تم اعادة في الارسال فأنها تكون في اللعب حتى يتم حسم النقطة الا اذا كان النداء بالإعادة او خطأ .

في اللعب الزوجي يجب ضرب الكرة بالتناوب بين احد لاعبي الفردي او احد لاعبي الزوجي ولكن اذا لامس مضرب الكرة بغير دوره وبالاتفاق مع هذه القاعدة فأن الخصم سوف يربح النقطة.

القاعدة الثامنة :

الكرة ملامسة للخط : تعبر الكرة الملامسة الخط بمثابة سقوط الكرة داخل الساحة.

القاعدة التاسعة :

ملامسة الكرة للتركيبات الثابتة : اذا كانت الكرة في اللعب ولامست احدى الثوابت ماعدا الشبكة العصي الفردي او السلك و الشريط وعمود الشبكة وذلك بعد ملامستها الارض فان اللاعب الذي ضرب الكرة يربح النقطة ولكن اذا لمست قبل ملامسة الارض سوف يربح منافسة النقطة.

القاعدة العاشرة :

الترتيب في الارسال : عند نهاية الشوط الاول فان المستقبل سيكون مرسلا والمرسل سيكون مستقبلا وهو يجري بالتناوب في الاشواط المباريات واذا تم الارسال في غير دوره فان اللاعب الذي له الدور في الارسال يجب ان يرسل حين اكتشاف الخطأ ولكن جميع النقاط التي تمت قبل معرفة الخطأ سوف تبقى كما هي تحتسب اما خطأ الارسال بعد اكتشافه فانه لا يعتبر ولكن في حين انتهاء الشوط وبعد ذلك تم اكتشاف الخطأ فان ترتيب الارسال يبقى كما يجب ان يتم تصحيح الخطأ والعودة على الحالة التي كانت عليه وفي اللعب الزوجي يحدد ترتيب الارسال في بداية الارسال من كل مجموعة سوف نحدد اللاعب الذي سيقوم بالارسال وكذلك الفريق الزوجي الاخر سوف يحدد بالارسال في الشوط الثاني الشريك للاعب الذي ارسل اولاً وسوف يقوم بالارسال في الشوط الثالث اما زميل اللاعب الذي ارسل في الشوط الثاني سوف يرسل في الشوط الرابع ويتم التسلسل في الارسال على نفس الترتيب في جميع الاشواط في نفس المجموعة.