

مصطلحات قانون لعبة التنس – مادة العاب المضرب

١- عندما يحرز اللاعب نقطة من الارسال بحيث يفشل المنافس في لمس الكرة ACE

٢- اللاعب المرسل SERVER

٣- اللاعب المستقبل RECEIVER

٤- ملعب التنس COURT

٥- فشل في محاولتي الارسال مما يخسر اللاعب نقطة واحدة DOUBLES
FAULT

٦- محاولة الارسال الأولى فاشلة FAULT

٧- كبسة SMASH

٨- المرسل مرشح للفوز ADVANTAGE IN SERVER

٩- المستقبل مرشح للفوز ADVANTAGE OUT RECEIVER

١٠- الكرة العالية LOB

١١- خط القاعدة BASE LINE

١٢- إعادة LET

١٣- المسكة Grip

١٤- حكم الكرسي Chair umpire

١٥- المشرف العام REFREE

١٦- ضرب الكرة قبل ارتدادها على الأرض VOLLY

١٧- انتهاء الشوط GAME UP

١٨- مراقبي الخطوط LINES MAN

١٩- الخطوط الجانبية SIDE LINE

- ٢٠- شوط كسر التعادل TIE BREAK SYSTEM
- ٢١- السحبة DRAW
- ٢٢- تعادل بالنقاط ALL
- ٢٣- التعادل بثلاثة نقاط لكل لاعب DEUCE
- ٢٤- النقطة الأولى الذي يربحها اللاعب FIFTEEN
- ٢٥- نتيجة اللاعب الذي يربح نقطتان THIRTY
- ٢٦- نتيجة اللاعب الذي يربح ثلاثة نقاط FORTY
- ٢٧- عند اخذ النقطة الأخيرة انهاء الشوط GAME UP
- ٢٨- المباراة الفردية SINGLE GAME
- ٢٩- المباراة الزوجي DOUBLES GAME
- ٣٠- المباراة المختلطة MIXED GAME
- ٣١- استراحة BREAK
- ٣٢- المجموعة الأخيرة FINAL SET
- ٣٣- خط الارسال SERVIS LINE
- ٣٤- النقطة الاخيرة اذا ربحها اللاعب في اخر المجموعة يكسب المباراة MATCH POINT
- ٣٥- محاولتين للأرسال TWO SERVIS

