

IFAB®



Law

3

اللاعبون

١- عدد اللاعبين

تلعب المباراة بين فريقين يتكون كل منهما من أحد عشر لاعباً كحد أقصى أحدهم يجب أن يكون حارساً للمرمى ، لا يمكن بدء المباراة أو استمرارها إذا كان عدد لاعبي أي من الفريقين أقل من سبعة لاعبين. إذا كان أحد الفريقين يلعب بعدد أقل من سبعة لاعبين بسبب أن لاعباً أو أكثر تعمد الخروج من ميدان اللعب فإن الحكم غير مجبر على إيقاف اللعب و يمكنه تطبيق مبدأ إتاحة الفرصة ، ولكن لا يمكن استكمال المباراة بعد أن تصبح الكرة خارج اللعب إذا لم يكن لدى الفريق عدد سبعة لاعبين كحد أدنى.

إذا كانت قواعد المسابقة تنص على تسمية اللاعبين والبدلاء قبل ركلة البداية وبدأ أحد الفريقين المباراة بعدد أقل من أحد عشر لاعباً؛ فإن اللاعبين والبدلاء المسمين فقط عند بداية اللعب يمكنهم المشاركة في المباراة عند وصولهم.

٢- عدد البدلاء

المسابقات الرسمية

عدد البدلاء خمسة بدلاء كحد أقصى، والذي يمكن استخدامهم في أي مباراة تجري في مسابقة رسمية ويتم تحديدها عن طريق الاتحاد الدولي لكرة القدم FIFA أو الاتحادي القاري أو الاتحاد الوطني لكرة القدم. في مسابقات الرجال والسيدات التي يشارك فيها الفريق الأول للأندية في القسم الأعلى أو المنتخب الوطنية (الفريق الأول) والتي تسمح فيها لوائح المسابقة بإجراء خمس تبديلات، فإن لكل فريق:

- ثلاث فرص لإجراء التبدلات كحد أقصى
- بالإضافة إلى إمكانية إجراء التبدلات بين الشوتين

* عندما يقوم كلا الفريقان بتبديل في نفس الوقت، فسيتم احتساب ذلك على أنه فرصة استبدال مستخدمه لكلا الفريقين. ويتم احتساب تبديلات الفريق المتعددة (والطلبات) خلال نفس التوقف كفرصة تبديل واحدة مستخدمة.

الوقت الإضافي

- إذا لم يستخدم الفريق الحد الأقصى للتبديلات أو فرص التبديلات المتاحة له، فيمكن استخدام ما تبقى منها في الوقت الإضافي.
- إذا كانت قواعد المسابقة باستخدام تبديل إضافي في الأشواط الإضافية فسيكون للفريق فرصة استبدال إضافية
- يمكن إجراء الاستبدالات بين نهاية الوقت الأصلي للمباراة وقبل إنطلاق الشوطين الإضافيين، وكذلك بين الشوطين الإضافيين، ولا تحسب التبديلات التي تتم في هذا التوقيت على أنها فرص استبدال مستخدمة

يجب أن تنص قواعد المسابقة على:

- عدد البدلاء الذين يمكن تسميتهم، من ثلاثة إلى خمسة عشر كحد أقصى
- ما إذا كان سيتم استخدام تبديل إضافي إذا ذهبت المباراة إلى الأشواط الإضافية (سواء إذا كان الفريق قد استخدم أو لم يستخدم الحد الأقصى لعدد التبديلات المسموح له بها)

المباريات الأخرى

في مباريات الفريق الأول للمنتخبات الوطنية يمكن تسمية خمسة عشر بديلاً كحد أقصى، ومنها يمكن إجراء ست تبديلات كحد أقصى

في جميع المباريات الأخرى، يمكن استبدال عدد أكبر بشرط:

- اتفاق الفريقين على عدد الحد الأقصى
- يجب إخطار الحكم بذلك قبل المباراة

إذا لم يتم إخطار الحكم أو إذا لم يتم التوصل إلى اتفاق قبل المباراة فيسمح لكل فريق بإجراء ست تبديلات كحد أقصى.

عودة المستبدلين

استخدام نظام عودة المستبدلين مسموح به فقط في مباريات كرة القدم للشباب وقدامى اللاعبين وذوي الاحتياجات الخاصة والبراعم، وهذا يخضع لموافقة الاتحاد الوطني لكرة القدم أو الاتحاد القاري أو FIFA.

التبديلات الإضافية الدائمة المتعلقة بارتجاج الدماغ يمكن للمسابقات أن تعتمد تبديل إضافي دائم لارتجاج الدماغ وفقاً للبروتوكول المدرج تحت قسم "الملاحظات والتعديلات"

٣- إجراء التبديل

يجب اعطاء الحكم قائمة بأسماء البدلاء قبل بداية المباراة ولا يمكن مشاركة أي بديل لم يتم ادراج اسمه في هذه القائمة قبل انطلاق المباراة.

عند استبدال لاعب ببديل يجب مراعاة ما يلي:

- إخطار الحكم قبل إجراء أي تبديل
- اللاعب المراد استبداله:
- يتلقى إشارة الحكم لمغادرة ميدان اللعب إلا إذا كان بالفعل خارج الميدان، ويجب أن يغادر من أقرب نقطة على خطوط حدود الملعب إلا إذا أشار الحكم بإمكانية خروج اللاعب مباشرة وفوراً من خط منتصف الميدان أو من أي نقطة أخرى (مثلاً: بسبب السلامة / الأمن أو الإصابة)
- يجب أن يذهب فوراً إلى المنطقة الفنية أو غرفة خلع الملابس ولا يمكنه المشاركة مرة أخرى في المباراة، إلا إذا كان نظام عودة المستبدلين معتمد
- إذا رفض اللاعب المطلوب استبداله الخروج؛ يستمر اللعب.
- اللاعب البديل يدخل فقط:

- أثناء توقف اللعب
- من عند خط منتصف ميدان اللعب
- بعد مغادرة اللاعب المستبدل ميدان اللعب
- بعد أن يحصل على إشارة من الحكم

يعتبر التبديل قد تم عندما يدخل البديل إلى ميدان اللعب ومن هذه اللحظة يصبح اللاعب الذي خرج لاعباً مستبدلاً ويصبح البديل لاعباً، ويمكنه أن يقوم بتنفيذ أي استئناف للعب

جميع اللاعبين المستبدلين والبدلاء خاضعون لسلطة الحكم سواء شاركوا في اللعب أو لم يشاركوا.

٤- تغيير حارس المرمى

يجوز لأي لاعب تغيير مركزه مع حارس المرمى بشرط أن:

- يتم إخطار الحكم قبل إجراء التغيير
- يتم إجراء التغيير أثناء توقف اللعب

٥- الأخطاء والعقوبات

إذا بدأ بديل مسمى المباراة بدلاً من لاعب مسمى بدون إخطار الحكم بهذا التغيير:

- يسمح الحكم للبديل المسمى باستكمال اللعب
- لا يوجد عقوبة انضباطية يمكن اتخاذها ضد البديل المسمى
- اللاعب المسمى يمكن أن يصبح بديلاً مسمى
- لا يتم تخفيض عدد البدلاء
- يقوم الحكم بكتابة الواقعة في تقريره للسلطات المختصة

إذا تم إجراء تبديل خلال وقت الراحة بين الشوطين أو قبل الوقت الإضافي فيجب استكمال الإجراءات قبل استئناف اللعب. إذا لم يتم إخطار الحكم يمكن للبديل المسمى استكمال المباراة ولا حاجة لاتخاذ أي عقوبات انضباطية ويتم كتابة تقرير عن الواقعة للجهات المختصة.

إذا قام لاعب بتغيير مركزه مع حارس المرمى بدون إخطار الحكم:

- يسمح الحكم باستمرار اللعب
- يُنذر الحكم كلا اللاعبين عند أول توقف للعب، ولكن لا يتم إنذارهما إذا تم التغيير بين الشوطين (بما في ذلك بين شوطي الوقت الإضافي) أو خلال الفترة بين نهاية المباراة وبين بداية الوقت الإضافي و / أو ركلات الجزاء (ركلات الترجيح)

لأي خطأ آخر:

- يُنذر اللاعبون
- يُستأنف اللعب بركلة حرة غير مباشرة من المكان الذي كانت فيه الكرة لحظة توقف اللعب

٦- اللاعبون والبدلاء المطرودون

اللاعب الذي يطرد:

- قبل تسليم قائمة الفريق لا يمكن وضع اسمه في قائمة الفريق بأي صفة
- بعد وضع اسمه في قائمة الفريق وقبل ركلة البداية يمكن أن يحل محله بديل مسمى ولا يمكن تعويض هذا البديل ولا يتم تخفيض عدد تبديلات الفريق
- بعد ركلة البداية لا يمكن تعويضه

البديل المسمى الذي يتم طرده قبل أو بعد ركلة البداية لا يمكن تعويضه.

٧- الأشخاص الزائدون في ميدان اللعب

المدرّب والإداريون الآخرون المسميون في قائمة الفريق (باستثناء اللاعبين والبدلاء) هم مسؤولي الفريق، أي شخص لم يدرج اسمه في قائمة الفريق كلاعب أو بديل أو إداري للفريق يعتبر عاملاً خارجياً.

إذا دخل إلى ميدان اللعب إداري أو بديل أو مستبدل أو لاعب مطرود أو عامل خارجي، فيجب على الحكم أن:

- يوقف اللعب فقط إذا كان هناك تداخل في اللعب
- يخرج الشخص الزائد عند توقف اللعب
- يتخذ العقوبات الانضباطية المناسبة

إذا تم إيقاف اللعب وكان التداخل بواسطة:

- إداري الفريق أو بديل أو مستبدل أو لاعب مطرود؛ يتم استئناف اللعب بركلة حرة مباشرة أو ركلة جزاء.
 - عامل خارجي؛ يتم استئناف اللعب بإسقاط الكرة.
- إذا كانت الكرة في طريقها للمرمى ولم يمنع التداخل اللاعب المدافع من لعب الكرة؛ يحتسب الهدف إذا دخلت الكرة المرمى (حتى إذا تم لمس الكرة) إلا إذا كان التداخل من الفريق المهاجم.

٨- لاعب خارج ميدان اللعب

إذا قام لاعب يتطلب دخوله ميدان اللعب الحصول على إذن من الحكم بالدخول دون إذن، يجب على الحكم أن:

- يوقف اللعب (ليس مباشرة إذا لم يتداخل في اللعب أو مع أحد حكام المباراة أو إذا أمكن تطبيق مبدأ إتاحة الفرصة)
- ينذر اللاعب لدخوله ميدان اللعب دون إذن الحكم

إذا أوقف الحكم اللعب فيجب أن يستأنف اللعب:

- بركلة حرة مباشرة من مكان التداخل
- بركلة حرة غير مباشرة من المكان الذي كانت فيه الكرة عند توقف اللعب إذا لم يكن هناك تداخل

إذا تجاوز لاعب حدود الميدان كجزء من حركة اللعب فإنه لا يعتبر قد ارتكب خطأ.

٩- تسجيل هدف أثناء وجود شخص زائد داخل ميدان اللعب:
إذا أدرك الحكم بعد تسجيل هدف وقيل أن يستأنف اللعب أن هناك شخصاً زائداً موجود داخل ميدان اللعب عند تسجيل الهدف، وهذا الشخص قام بالتدخل في اللعب:

- يجب على الحكم إلغاء الهدف إذا كان الشخص الزائد:
- لاعباً أو بديلاً أو مستبدلاً أو لاعباً مطروداً أو مسنولاً بالفريق الذي سجل الهدف، ويستأنف اللعب بركلة حرة مباشرة من مكان الشخص الزائد
- عاملاً خارجياً وتدخل في اللعب إلا إذا كان الهدف نتيجة لما أشير إليه مسبقاً في فقرة " الأشخاص الزائدون في ميدان اللعب "، يستأنف اللعب بالإسقاط.

- يجب على الحكم احتساب الهدف إذا كان الشخص الزائد:
- لاعباً أو بديلاً أو مستبدلاً أو لاعباً مطروداً أو مسنولاً بالفريق الذي تم تسجيل الهدف في مرماه
- عاملاً خارجياً ولم يتدخل في اللعب

في كل الحالات؛ يجب على الحكم استبعاد الشخص الزائد من ميدان اللعب. إذا تم تسجيل هدف وتم استئناف اللعب ثم اكتشف الحكم أن هناك شخصاً زائداً في ميدان اللعب عندما تم تسجيل الهدف فلا يمكن إلغاء الهدف، وإذا ظل هذا الشخص الزائد في ميدان اللعب فيجب على الحكم:

- إيقاف اللعب
- استبعاد الشخص الزائد من ميدان اللعب
- استئناف اللعب بإسقاط أو بركلة حرة حسب الحالة

يجب على الحكم أن يكتب ذلك في تقريره للسلطات المختصة.

١٠- قائد الفريق

يجب أن يكون لكل فريق كابتن فوق ميدان اللعب ويجب ان يضع الكابتن على ذراعه شارة تميزه عن باقي اللاعبين، قائد الفريق ليس له مكانة أو امتيازات خاصة ولكن له درجة من المسؤولية لضبط سلوك فريقه.

يجوز للمسابقات تطبيق إرشادات "الكابتن فقط" المدرجة ضمن "الملاحظات والتعديلات".