

استمارة التسجيل

اعداد

أ.م.د محمد مطلق بدر لازم

الساعدي

من خلال قراءة استمارة التسجيل يمكنك التعرف على :

- استمارة التسجيل هي شريط مصور للمباراة من خلالها نستطيع ان نتعرف على :
- اسماء الفريقين الذين ستجري المباراة بينهما
- اسم البطولة
- وقت المباراة
- المكان الذي ستجري به المباراة (الملعب)
- تاريخ المباراة
- تسلسل المباراة
- اسماء الحكام الذين يقودون المباراة وكذلك اسماء حكام الطاولة
- اسماء اللاعبين الذين شاركوا في المباراة

- اسماء التشكيلة الاساسية لكل فريق اي اللاعبين الخمسة الذين بدأوا المباراة
- اسم قائد الفريق (الكابتن) لكلا الفريقين
- اسم المدرب ومساعد المدرب لكل فريق
- معرفة عدد النقاط التي سجلها كل لاعب في المباراة
- عدد الاخطاء التي ارتكبها كل لاعب في المباراة
- معرفة عدد النقاط التي سجلها كلا الفريقين في كل ربع وكذلك في كل المباراة
- عدد الاوقات المستقطعة التي طلبها مدرب كل فريق وفي اي وقت طلبها من المباراة
- معرفة اسم الفريق الفائز في المباراة و وقت انتهاء المباراة

- من خلال النظر الى الاستمارة يستطيع القارئ معرفة كل شيء عن المباراة ومعرفة ما دار خلالها
- وتكون استمارة التسجيل مكونة من اربعة نسخ مكرينة وكل نسخة لها لون مغاير عن الاخر وتكون النسخة الاصلية باللون الابيض وتذهب هذه النسخة الى اللجنة المنظمة للبطولة او الاتحاد المركزي والنسخة الثانية باللون الوردى (الزهري) تذهب للفريق الفائز والنسخة الثالثة باللون الاصفر للفريق الخاسر والنسخة الرابعة باللون الازرق تذهب للصحافة ويجب ان تملئ الاستمارة بلونين الأزرق والاحمر , اللون الاحمر للربع الاول والثالث والازرق للربع الثاني والرابع لكي يتم ختم استمارة المباراة باللون الازرق .



FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
SCORESHEET

Team A GLOBAL BC

Team B CLUB GRACIA BASKET

Competition	<u>BASCUP 2017</u>	Date	<u>04.10.2017</u>	Time	<u>21:00</u>	Crew Chief	<u>FONTANA, G. (ITA)</u>
Game No.	<u>25</u>	Place	<u>BIG GYM, GENEVE</u>	Umpire 1	<u>NAKIC, D (YUG)</u>	Umpire 2	<u>MITJANA, J.C. (ESP)</u>

- نحن نعلم ان مباراة كرة السلة تكون بين فريقين الاول هو فريق A والثاني هو فريق B
- ولمعرفة من الفريق الذي يكون A و الفريق B هناك طريقتان نعرف من خلالها من الفريق الاول والفريق الثاني
- اولاً دائماً الفريق صاحب الارض يكون هو الفريق A مثال جرت مباراة بين فريقي الكرخ والشرطة على ملعب الكرخ سيكون فريق الكرخ هو الاول ويسجل اسمه في الاستمارة في حقل A اما الشرطة سيكون اسمه الثاني ويسجل في حقل B
- ثانياً اما اذا لعب الفريقان على ارض محايدة سيكون الفريق الذي يرد اسمه اول في سحبة الدوري هو الاول A والفريق الثاني هو B
- مثال جرت مباراة بين فريقي الكهرباء والنفط على ملعب قاعة الشعب سيكون فريق الكهرباء هو A وفريق النفط هو B
- وفريق A اي الفريق الاول يجلس على يسار طاولة التسجيل والفريق الثاني B يجلس على اليمين



FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
SCORESHEET

Team A GLOBAL BC

Team B CLUB GRACIA BASKET

Competition	<u>BASCUP 2017</u>	Date	<u>04.10.2017</u>	Time	<u>21:00</u>	Crew Chief	<u>FONTANA, G. (ITA)</u>
Game No.	<u>25</u>	Place	<u>BIG GYM, GENEVE</u>	Umpire 1	<u>NAKIC, D (YUG)</u>	Umpire 2	<u>MITJANA, J.C. (ESP)</u>

بعد معرفة اسماء الفريقين ومعرفة من هو الفريق A والفريق B سنتطرق الى المعلومات الاخرى

- الحقل الاول من اليسار competition وتعني اسم البطولة او المنافسة مثال الدوري الممتاز لكرة السلة
- Date تاريخ المباراة ويكتب اليوم والشهر
- Time وقت المباراة
- Crew chief رئيس الطاقم التحكيم للمباراة
- Umpire 1 الحكم المساعد الاول
- Umpire 2 الحكم المساعد الثاني
- Game No تسلسل المباراة في البطولة او الدوري
- Place مكان المباراة على اي ملعب ستكون

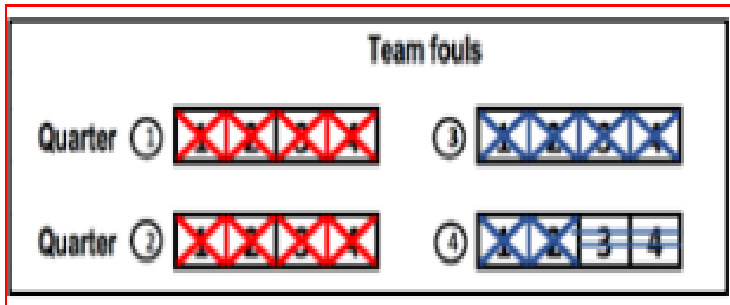
الاقوات المستقطعة في المباراة

Team A		
Time-outs		
7		
7	3	10

هناك لكل فريق خمسة اوقات مستقطعة في المباراة اثنان في الشوط الاول وثلاثة في الشوط الثاني لا يمكن ترحيل اوقات الشوط الاول الى الثاني وفي حال انتهت المباراة بالتعادل يمنح كل فريق وقت مستقطع واحد في كل ربع اضافي وفي حال طلب مدرب احد الفريقين وقت مستقطع يتم كتابة رقم الدقيقة التي منح فيها الفريق الوقت المستقطع كما في الصورة المرفقة فمن خلال هذه الصورة نعلم ان مدرب فريق A طلب وقت مستقطع في الدقيقة 7 من الربع الاول وفي الدقيقة 7 من الربع الثالث والدقيقة 3 و 10 من الربع الرابع ونستطيع معرفة ذلك من خلال اللون المستخدم في مليء الاستمارة

اخطاء الفريق

ملاحظة كل خطأ يرتكبه اللاعب يسجل عليه وعلى الفريق ونصيب الفريق في كل ربع اربعة اخطاء بعدها يكون جزاء الاخطاء الشخصية التي لم يكن اللاعب في وضع تصويب اثناء الخطأ رميتان حرتان وفي حال انتهاء الربع الاول يتم احتساب اربع اخطاء جديدة للفريق في الربع الثاني وهكذا لباقي الارباع الاخرى وفي حال انتهت المباراة بالتعادل تحول اخطاء الربع الاخير من المباراة اي الربع الرابع الى الفترات الاضافية الى ان تنتهي المباراة بفوز احد الفريقين



اسماء اللاعبين

Team A BC MIES		Team fouls						
Time-outs		Period ①	Period ②					
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 2 3 4	1 2 3 4					
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Period ③	Period ④					
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 2 3 4	1 2 3 4					
Extra periods								
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
250	MAYER, F.	0	⊗					
252	MANOS, J. Jr.	3	⊗					
253	JONES, M.	4						
255	KENT, P.	5						
256	BARDFORD, C.	6						
260	MARTINEZ, J. (CAP.)	7	⊗					
262	LOPEZ, P.	8						
263	HEMEL, C.	9						
264	PERASOVIC, V.	10						
265	OBRADOVIC, D.	12						
266	AGUILAR, T.	15	⊗					
267	DAVIDOV, P.	20	⊗					
Coach	(C001) CANUT, A.							
Assistant Coach	(C120) BRAZUKA, C.							

على المسجل تسجيل اسماء لاعبين الفريقين قبل 40 دقيقة من بداية المباراة حيث يقدم مدربى الفريقين قائمة بأسماء الوفد تتضمن اللاعبين والإداريين وقبل 10 من المباراة ينادي المسجل على مدربى كلا الفريقين لتسجيل التشكيلة الأساسية و ذلك بوضع X و دائرة امام اللاعبين الأساسيين الذين يبادون المباراة كما موضح في الصورة واللاعب البديل نضع فقط X بدون دائرة وبعد تسجيل التشكيلة الأساسية للفريق يطلب من المدرب التوقيع امام اسمه اسفل اسماء اللاعبين وكل لاعب اسمه مسجل في الاستمارة يكون مؤهل للعب

كتابة رموز الاخطاء

Team A		B. C. INTERNATIONAL	
Time-outs		Team fouls	
7	Quarter 1	XXXX	XXXX
7 3 10	Quarter 3	XXXX	XXXX
	Overtimes		
Player No.	Players	No.	Fouls
			1 2 3 4 5
001	FERNANDEZ, J	4	X P P ₁ P ₁ P ₁
002	TOTOVA, M (CAP)	5	(X) P P
003	MAYER, F	8	
004	JONS, N	10	X P T ₁ T ₁ GD
005	FRANK, L	12	(X) P P ₂ D ₁
010	SANCHEZ, M	15	
011	MANOS, K	20	X P ₂ P ₁ P ₂ P ₂ P D
012	SOCRATES, P	33	X U ₂ P ₁ P ₁
013	KING, P	35	(X) U ₂ P
014	ALONSO, J	41	(X) U ₁ T ₁ GD
025	LOOR, M	60	(X) P ₂ P ₁
028	APONAL, G	69	X P ₁ P ₂
027	BEYING, R	70	X P ₂ P ₁
Coach	788 MENDOZA, A		B ₂ C ₁ B ₂ GD
Assistant coach	555 PIMENTEL, J.A.		D

- الخطأ الشخصي رمزه P
- P1 خطأ شخصي مصحوب برمية واحدة
- P2 خطأ شخصي مصحوب برميتين
- P3 خطأ شخصي مصحوب بثلاث رميات
- الخطأ الفني رمزه T1
- الخطأ المتعمد رمزه U2
- الخطأ عدم اهلية رمزه D2
- الخطأ الفني على المدرب بسببه هو C1
- الخطأ الفني على المدرب بسبب غيره اي بسبب اللاعبين الاحتياط ومساعد المدرب او اي شخص جالس على مصطبة الفريق B1 يجب على المسجل ان يحفظ الرموز والصورة المرفقة توضح طريقة كتابة رموز الاخطاء في الاستمارة كل لاعب مسموح له ارتكاب خمسة اخطاء شخصية ويستبعد وفي حال ارتكب اللاعب خطأين فنيين يطرد ويكتب في المربع الذي يليها GD وكذلك في حال ارتكب اللاعب خطأين متعمدين او خطأ فني وخطأ متعمد في المباراة او خطأ عدم اهلية يكتب بعدها GD لكي يبين ان اللاعب طرد من المباراة

اخطاء المدرب

اما الازطاء اللى تشمل المدرب ومساعد المدرب والاشخاص المتواجدين على مصطبة الاحتياط هي اخطاء سوء السلوك وهي الخطأ الفني والخطأ العدم اهلية المدرب اذا ارتكب خطأين فنيين بسببه هو يطرد ويكون رمزه C1 اما بسبب غيره ثلاث اخطاء ويطرد ويكون رمزه B1 وفي حال ارتكابه خطأين بسبب غيره وخطأ بسببه هو ايضا يطرد اما خطأ العدم اهلية فيكون خطأ واحد ويطرد ورمزه D2 ثم نكتب GD بعد رموز الازطاء وكما موضح في الصورة

Coach	B ₁			
Coach	C ₁	B ₁	B ₁	GD
Coach	B ₁	B ₁	B ₁	GD

كتابة النقاط

A		B	
6	58	58	4
8	51	51	14
	52	52	
	53	53	

A		B	
8	51	51	14
	52	52	
10	53	53	

A		B	
8	51	51	14
	52	52	
10	53	53	

A		B	
8	55	55	14
	56	56	
	57	57	
8	58	58	

- في كرة السلة هناك نقطة ونقطتان وثلاث نقاط
- تأتي النقطة الواحدة من الرمية الحرة وتكتب بشكل نقطة معتمدة فوق الرقم الذي وصل اليه الفريق من النقاط بالإضافة الى رقم اللاعب
- اما النقطتين تكتب / خط مائل على عدد النقاط الذي وصل اليه الفريق مع كتابة رقم اللاعب وتأتي النقطتين من التصويبة السلمية او التصويب من داخل القوس
- الثلاث النقاط تكتب / خط مائل ودائرة حول رقم اللاعب الذي سجل النقاط الثلاثة وتأتي من خلال التصويب من خارج القوس والصورة توضح طريقة تسجيل النقاط

A		B	
6	16	16	4
8	17	17	14
	18	18	
10	19	19	14
	20	20	4
8	21	21	
	22	22	14
	23	23	10
8	24	24	
	25	25	
6	26	26	6

عند نهاية الربع الاول يوضع خط اسفل اخر عدد من النقاط وصل اليه الفريق و رسم دائرة حول هذا الرقم و حساب النقاط في كرة السلة يكون في كل ربع ولكي نحسب نقاط الربع الثاني يتم من خلال طرح العدد الذي وصل اليه الفريق في الربع الثاني من الربع الاول مثال اذا انتهى الربع الاول لفريق A 15 نقطة وفي نهاية الربع الثاني وصل عدد النقاط الى 30 نقطة نطرح 30 من 15 يظهر لنا العدد 15 هو عدد النقاط التي سجلها فريق A في الربع الثاني وكذلك الحال لباقي الارباع حيث يتم طرح الربع الثالث من الربع الثاني والربع الرابع من الربع الثالث وكذلك الحال لفريق B يتم حساب النقاط بنفس الطريقة

نهاية المباراة

	A		B
	93	93	4
8	94	94	4
	95	95	
	96	96	
8	97	97	5
	98	98	
	99	99	
8	100	100	5
	101	101	
12	102	102	
	103	103	
	104	104	
	105	105	
	106	106	
	107	107	
	108	108	
	109	109	

- اما في نهاية المباراة يتم عمل نفس الطريقة في نهاية الارباع نضع خط و دائرة حول العدد الاخير من النقاط مع رسم خط مائل للاسفل لكي لا يتم التلاعب بعدد النقاط التي سجلت في المباراة كما في الصورة المرفقة

الصورة هي توضيح لكيفية تسجيل النقاط لكل ربع في المكان المخصص لها في الاستمارة وكذلك الحال في الوقت الإضافي والنتيجة النهائية للمباراة مع كتابة اسم الفريق الفائز وكذلك وقت انتهاء المباراة بنظام توقيت الـ 24

Scores	Quarter ①	A	B
	Quarter ②	A	B
	Quarter ③	A	B
	Quarter ④	A	B
	Overtimes	A	B



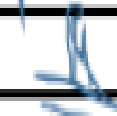
Final Score Team A 102 Team B 100

Name of winning team BC INTERNATIONAL

Game ended at (hh:mm) 21:45

• الصورة توضح اسماء حكام طاولة التسجيل بالإضافة الى توقيع كل شخص منهم

• ملاحظة مهمة بعد كتابة النقاط والاطفاء لكلا الفريقين من قبل المسجل وتسجيل اسماء اللاعبين والحكام في نهاية المباراة يتم تدقيق الاستمارة من قبل المسجل ويوقع حكام الطاولة والحكم المساعد الثاني والحكم المساعد الاول وفي الختام يوقع رئيس الطاقم وبعد توقيع الاخير لا يمكن كتابة اي شيء بعده على الاستمارة

Scorer	<u>ISOLA R.</u>	
Assistant scorer	<u>ONNA M.</u>	
Timer	<u>PATTON M.</u>	
Shot clock operator	<u>FERNANDEZ P.</u>	