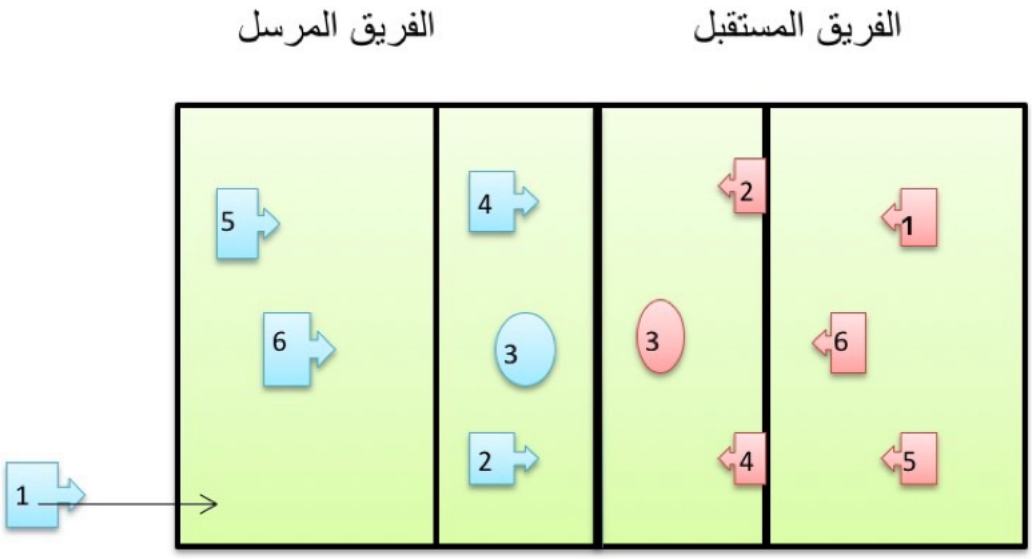
الانظمة الهجومية

اولا : نظام الهجوم (6 – 0) اللاعب المعد في مركز (3)

هذا النظام يعتمد على فكرة ان جميع اللاعبين يتبادلون الادوار يكونون مهاجمين وبنفس الوقت لاعبين معدين ، بحيث اي لاعب يكون في منطقة الوسط الامامي مركز 3 يقوم بالأعداد لبقية اللاعبين ، وهي اول الخطط التي يتعلمها اللاعب المبتدئ بعد اتقان المهارات الاساسية للعبة والبدء باللعب ولحد الان اللاعبين لم يصلوا بعد الى التخصص كلاعب معد او مهاجم الخ .....،

وخلال هذا النظام يأخذ المدرب الفكرة الأولية عن التخصص ويبدأ بالبحث عن اللاعبين المناسبين لكل اختصاص وحسب امكانياتهم المهارية والقدرات البدنية والحركية والقياسات الجسمية ، كذلك يلعب بهذا النظام الممارسين للعبة لأجل التسلية وقضاء الوقت والترويح واثناء الرحلات السياحية وعلى الشواطئ .



شكل (1) خطة هجوم (6-0) اللاعب المعد دائماً بمركز (3)