

```
birth_year = 1868
death_year = 1921
age_at_death = death_year - birth_year
print(age_at_death)
53
```

```
>>> 203 / 20
10.15
```

```
x = 76 + 145
```

```
print(x)
```

```
221
```

```
my_string = 'Hello, World!'
my_flt = 45.06
my_bool = 5 > 9 # True أو False القيم المنطقية ستعيد إما True أو False
my_list = ['item_1', 'item_2', 'item_3', 'item_4']
my_tuple = ('one', 'two', 'three')

my_dict = {'letter': 'g', 'number': 'seven', 'symbol': '&'}
```

```
my_list = ['item_1', 'item_2', 'item_3', 'item_4'] print(my_list)
وسينتج لنا: ['item_1', 'item_2', 'item_3', 'item_4']
```

❖ قواعد تسمية المتغيرات داخل برنامج (python) :-

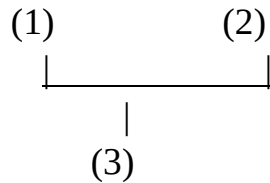
1. يجب ان يبدأ اسم المتغير بحرف وليس برقم او برمز فمثلا لا يمكن كتابة اسم المتغير على الشكل $1a=5$ وبدلا من ذلك يمكننا كتابة اسم المتغير على الشكل $a1=5$.
2. لا يمكن ان يحتوي اسم المتغير على مسافة او فراغ (، فمثلا لا يمكن كتابة اسم المتغير على الشكل $a \text{ val}$ وبدلا من ذلك يمكن استخدام علامة الشرطة السفلية (_) Underscore على الشكل a_val .
3. برنامج python حساس لحالة الاحرف case sensitive حيث يميز بين الاحرف الكبيرة capital letters والاحرف الصغيرة small letters، فمثلا عند القيام بتسمية متغير بالاسم a فان برنامج (python) يتعامل معه على ان له قيمة مختلف عن المتغير A .

(اسبقيات) أولوية (العمليات الرياضية فى برنامج python :-

- 1- الاقواس.
- 2- الاس.
- 3- الضرب
- 4- القسمة.
- 5- الجمع
- 6- الطرح.

ملاحظة: - تحسب العمليات الرياضية من اليسار الى اليمين التي تحتوي على نفس الاسبقية.

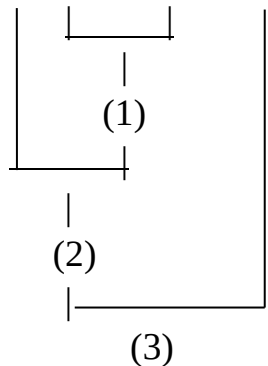
Ex:- $(3 + 22) * (15.7 - 8)$



192.5

Ex:-

>> $3 + 22 * 15.7 - 8$



340.4

Ex:// $U=10+10*5$

60

Ex:// $U=(10+10)*5$

100

انواع البيانات والتحويل بينها

انواع البيانات : تنقسم انواع البيانات التي يتعامل معها البرنامج

ا-الاعداد

- الأعداد الصحيحة **integer**
- الاعداد العشرية **floating point numbers**

اب .القيم المنطقية

ج- السلاسل النصية

د- القوائم (Lists)

ف- (Tuples) الصفوف

ق- القواميس

ا-

```
a=int(input(''))
if a>0:
    print('p')
else:
    print(('n'))
print(a)
```

C:\Users\dr.hind\PycharmProjects\python_hind\.venv\Scripts\python.exe
"C:\Users\dr.hind\PycharmProjects\python_hind\program_class2\conti.py"

4

p

4

```
color=input('color')
if color=='red':
    print('apple')
else:
    print('error')
```

C:\Users\dr.hind\PycharmProjects\python_hind\.venv\Scripts\python.exe
"C:\Users\dr.hind\PycharmProjects\python_hind\program_class2\conti.py"

colorred

apple

For loop

المهام التكرارية مدخل الى الحلقات

حلقات التكرار **for**

1-استخدام حلقة التكرار **for** مع الدالة **range()**

```
for i in range(0,25):  
    print(i)
```

C:\Users\dr.hind\PycharmProjects\python_hind\.venv\Scripts\python.exe

"C:\Users\dr.hind\PycharmProjects\python_hind\program_class2\conti.py"

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

```
for i in range(20,30):  
    print(i)
```

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

```
for i in range(0,15,3):  
    print(i)
```

C:\Users\dr.hind\PycharmProjects\python_hind\.venv\Scripts\python.exe
"C:\Users\dr.hind\PycharmProjects\python_hind\program_class2\conti.py"

0

3

6

9

12

```
for i in range(100,0,-10):  
    print(i)
```

100

90

80

70

60

50

40

30

20

10

2-استخدام حلقة for مع انواع المتسلسلة

```
sharks=['hammerhead','great wthite','dogfish','frilled','bulled','requiem']  
for x in sharks:  
    print(x)
```

hammerhead

great wthite

dogfish

frilled

bulled

requiem

```
sharks=['hammerhead','great white','dogfish','frilled','bulled','requiem']
for item in range(len(sharks)):
    sharks.append('shark')
print(sharks)
```

['hammerhead', 'great white', 'dogfish', 'frilled', 'bulled', 'requiem', 'shark']

['hammerhead', 'great white', 'dogfish', 'frilled', 'bulled', 'requiem', 'shark', 'shark']

['hammerhead', 'great white', 'dogfish', 'frilled', 'bulled', 'requiem', 'shark', 'shark', 'shark']

['hammerhead', 'great white', 'dogfish', 'frilled', 'bulled', 'requiem', 'shark', 'shark', 'shark', 'shark']

['hammerhead', 'great white', 'dogfish', 'frilled', 'bulled', 'requiem', 'shark', 'shark', 'shark', 'shark', 'shark']

['hammerhead', 'great white', 'dogfish', 'frilled', 'bulled', 'requiem', 'shark', 'shark', 'shark', 'shark', 'shark', 'shark']

```
integear=[]
for i in range(10):
    integear.append(i)
print(integear)
```

[0]

[0, 1]

[0, 1, 2]

[0, 1, 2, 3]

[0, 1, 2, 3, 4]

[0, 1, 2, 3, 4, 5]

[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6]

[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]

[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]

[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

```
sammy='sammy'
for letter in sammy:
    print(letter)
```

s

a

m

m

y

2-حلقات التكرار while

```
pas=''
while pas!=pas:
    print('what the pass')
    pas=input('enter')
print('yes,the pas is'+pas+'you may enter')
```

```
import random
no=random.randint(1,25)
no_of=0
while no_of<5:
    print('1:25')
    g=int(input())
    no_of=no_of+1
    if g==no:
        break
```

1:25

1

1:25

2

1:25

3

1:25

4

1:25

```
s=[7,9,10]
s1=['o','f','k']
for x in range(1,4):
    print(s*2,s1*3)
```

C:\Users\dr.hind\AppData\Local\Programs\Python\Python37\python.exe

C:\Users\dr.hind\program_hind\no1.py

[7, 9, 10, 7, 9, 10] ['o', 'f', 'k', 'o', 'f', 'k', 'o', 'f', 'k']

[7, 9, 10, 7, 9, 10] ['o', 'f', 'k', 'o', 'f', 'k', 'o', 'f', 'k']

[7, 9, 10, 7, 9, 10] ['o', 'f', 'k', 'o', 'f', 'k', 'o', 'f', 'k']

```
Process finished with exit code 0s=[7,9,10]
s1=['o','f','k']
for x in range(1,4):
    s1+='jojo'
    print(s1)
```

['o', 'f', 'k', 'j', 'o', 'j', 'o']

['o', 'f', 'k', 'j', 'o', 'j', 'o', 'j', 'o', 'j', 'o']

['o', 'f', 'k', 'j', 'o', 'j', 'o', 'j', 'o', 'j', 'o', 'j', 'o', 'j', 'o']

```
x=[90,80,800]
x.append(99)
x.insert(0,8888)
print(x)
```

C:\Users\dr.hind\AppData\Local\Programs\Python\Python37\python.exe

C:\Users\dr.hind\program_hind\no1.py

[8888, 90, 80, 800, 99]

```
#
x=[90,80,800]
h=['li','hmed']
x.remove(80)
x.append(99)
x.append(100)
x.append(45)
x.insert(0,8888)
x.extend(h)
```

```
print(x)  
[8888, 90, 800, 100, 45, 'li', 'hmed']
```