

دكتوراه هيدروجيولوجي، تحسس نائي ونظم معلومات جغرافية ماجستير تحسس نائي بكلوريوس جيولوجي بكلوريوس هندسة مدنية

الجامعة المستنصرية، كلية التربية، قسم الجغرافية

اولا. خطوات بناء النموذج ثلاثي الابعاد باستخدام برنامج نظم المعلومات الجغرافية ArcGIS

ثانيا. اجراء الاسناد الارضي georeferencing لخرائط الاساس للجامعة المستنصرية ورسم خريطة الموقع الاساسية

ثالثا . بناء النماذج المجسمة او الثلاثية الابعاد 3D models

خطوات بناء النموذج ثلاثي الابعاد باستخدام برنامج نظم المعلومات الجغرافية ArcGIS

اولا . تهيئة البيانات واعداد قاعدة المعلومات الجغرافية:-

- 1. بناء قاعدة المعلومات الجغرافية geodatabase وفق نظام احداثيات اسقاطي . UTM-WGS84 ، مثل projected coordinate system .
- 2. رسم العوارض النقطية والخطية والمساحة للجامعة باستخدام (خرائط ، google earth ، AutoCAD ، خرائط الاساس واخيرا رسم العوارض ميدانيا .
- 3. تصحيح الطبقات layers وفق نظام احداثيات معتمد ، وذلك باستخدام نقط ضبط GPS وفق نظام احداثيات معتمد ، وذلك باستخدام GPS حقليا او google earth المشتركة مع خرائط الاساس shapefiles لشبكة الطرق التفصيلية للعراق او المدن العراقية .
 - 4. بناء العلاقات المكانية لكل طبقة Topology
- 5. ادخال الخصائص الوصفية (كمية ونوعية) attribute data في جدول الخصائص الوصفية (كمية ونوعية)
- ادخال البعد الثالث (الارتفاع) لكل كتلة من مباني الجامعة في جدول الخصائص.

ثانيا . اجراء الاسناد الارضي georeferencing لخرائط الاساس للجامعة المستنصرية ورسم خريطة الموقع الاساسية

- تتم عملية التصحيح باستخدام برنامج نظم المعلومات الجغر افية ArcMap
- اجراء الاسناد الارضي وتصحيح خرائط الاساس وبالاعتماد على شبكة طرق العراق المصححة وفق احداثيات UTM-WGS84
 - رسم العوارض المساحة لخرائط الاساس للكتل الموجودة في مجمع الجامعة المستنصرية.
 - ادخال الخصائص الوصفية الاولية لها .



444193.36 3692031.392 Meters

يتم بناء النماذج المجسمة أو الثلاثية الأبعاد 3D models باستخدام البر أمجيات الاتية:-

- 1. التصميم الثلاثي الابعاد باستخدام برنامج ArcScene
- 2. التصميم الثلاثي الابعاد باستخدام برنامج SketchUp + ArcScene
 - 3. التصميم الثلاثي الابعاد باستخدام ESRI CityEngine

ثالثا . بناء النماذج المجسمة او الثلاثية الابعاد 3D models

1- باستخدام برنامج ArcScene ويتم وفق الاتي:-

- Select Site map layer
- Rt- Click properties
- Select Extrusion

 $\square \times$

 Expression builder- select height field

Table

🗄 • | 🔁 • | 🏪 🍢 🖸 🐙 💥

site_plangflr ×										
	FID *	Shape *	ld	Shape_Length	Shape_Area	اسم_الموقع	height			
	435	Polygon	<null< td=""><td>221.826722</td><td>1624.043659</td><td>كلية العلوم</td><td>7</td><td></td></null<>	221.826722	1624.043659	كلية العلوم	7			
	173	Polygon	173	122.632582	596.153918	رئاسة الجامعة، مبنى ـ2	7			
	174	Polygon	174	225.515233	1397.265435	المكتبة المركزية	10			
	175	Polygon	175	207.826729	1638.609761	كلية العلوم	8			
	176	Polygon	176	162.081362	1223.628306	كلية العلوم	5	Ŧ		
I ← ← 0 → →I □ □ (0 out of 434 Selected)										

site plangflr

2. التصميم الثلاثي الابعاد باستخدام برنامج SketchUp + ArcScene . 1). تحويل النموذج الثلاثي الابعاد الى صنف ظاهرة باستخدام برنامج نظم المعلومات الجغرافية ArcScene .

convert : Layer 3D to Feature Class



ب). تحويل الطبقة الثلاثية الابعاد Multipach to Collada في هذه الخطوة يتم فصل كتل المباني الى كتل منفصلة بحسب الـ ID



ج). البدا بتصميم كل كتلة على حدة باستخدام برنامج . SketchUp Pro



مجموعة موديلات صممت باستخدام برنامج SketchUp Pro



مبنى رئاسة الجامعة المستنصرية صمم باستخدام برنامج SketchUp













د). استبدال النموذج المجسم في برنامج ArcScene بذلك الذي تم تصميمه باستخدام برنامج SketchUp عن طريق تحرير الشكل ثلاثي الابعاد 3D editing واستبدال الكتلة بالموديل الخاص بها :-



ه). النموذج المجسم لمباني الجامعة المستنصرية بعد استبدالها بتلك المصممة باستخدام برنامج SketchUP ، وكما تبدو في برنامج نظم المعلومات الجغرافية ArcGIS – ArcScene



عملية الاستفسار عن موقع جغرافي محدد (مثل كلية التربية) بطريقة النقر بالمؤشر

Identify Results Layers: <top-most layer=""></top-most>						
⊡- test3d16 فية التربية -	Field Value					
	Heid Value Shape_Leng 196.03104 Shape_Area 1333.27481 الحية الحرية height 12 يحية التربية الكلي height 12 يحية الكلي يحية الكلي معندغر 65 عددغر 0 عددغر 19 يحمه 622 1_عدد 17 2_يحه 660 12_عدد 705 3_يحه 660 12_يحه 705 3_يحه 634 13_يحد 16 6_يحه 530 7_يحه 525 14_يحه 51 8حدد 51 8حدد 573					
	• <u> </u>	r .				

عملية الاستفسار عن موقع جغرافي محدد (مثل كلية التربية) بطريقة تحديد السطر في الجدول



3. التصميم الثلاثي الإبعاد باستخدام ESRI – CityEngine . 1. استحداث مشروع جديد create new project ، ومشهد جديد create new scene . 2. استيراد خريطة الإساس للجامعة التي اعدت باستخدام ArcMap بشكل shapefile ضمن الملف scenes



3. البدأ بالتصميم وذلك باختيار مضلع الكتلة للمبنى المراد تصميمه.
4. حمل التصميم الجاهز من ملف Building Rules ووضعه في مكان المضلع
5. البدا بتغير التصميم كواجهات وابعاد من خلال النافذة inspector المبينة ادناه

	🚯 Inspector 없					
d) 253281 Polygons (102 selected)	👘 Shape					
	Name		Shape			
	A Rules					
	Rule File		Buildings/Building_Fr	om_Footprint.cga	Assign	
	Start Rule		Generate		Select	
	A Building From	Foot	tprint	Default Style.	. +	=
Building Settings						
	Eave_Ht	Þ	15			
	Ridge_Ht	►	16	(
	Usage	Þ	Public	Public	-	
	Building_Form	Þ	extrusion	extrusion	-	
	Roof_Form	Þ	flat	flat	-	
	Floor_Ht	Þ	3.7			
F	Visualization Opti					
Ell	Representation	Þ	realistic with faca	realistic with facad	e textures	
	Transparency	Þ	0	0		
	OverwriteColor	Þ	#ffffff			
	Rule Options					
	Unit	×.	Meters	Meters	Ŧ	
	▲ Facade Textu	res		Default Style.		
	Facade Settings					
	GroundfloorHei	₽ 1	4.5			
	TileWidth	5	2.5			
	Texture Selection	-1	5.5			
on 0.00m L Grid Size 100m L WGS 1984 LITA Zone 38N	4					-

6. تصدير الموديل بشكل جيوداتا بيس ESRI file GDB 7. فتح الموديل الثلاثي الابعاد باستخدام ArcScene



نموذج ثلاثي الابعاد 3D للجامعة المستنصرية مصمم باستخدام ESRI City Engine







ربط العرض الفيديوي مع خريطة الإساس للجامعة في برنامج ArcMap

- ويتم ذلك وفق الاتي:-· تسجيل العرض الفديوي للجامعة او الكلية وخزنه باسم محدد
- تحديد مكان الربط في الخريطة او قاعدة البيانات المكانية (وليكن استعلامات الجامعة او الكلية) - استخدام الايقونة 10



Video on Hyperlink in ArcMAP-GIS



