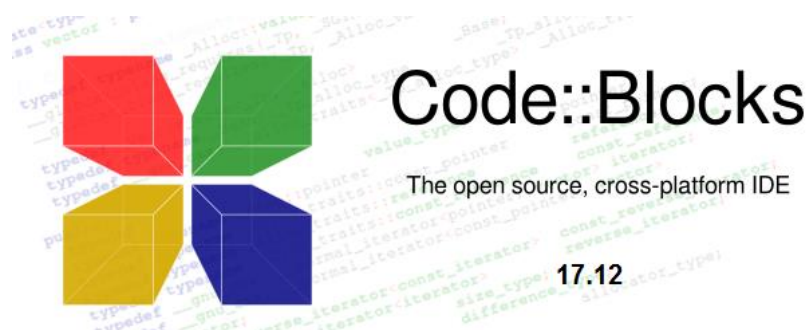


تشغيل وكتابة برامج C++ في CODE::BLOCKS



LAB3

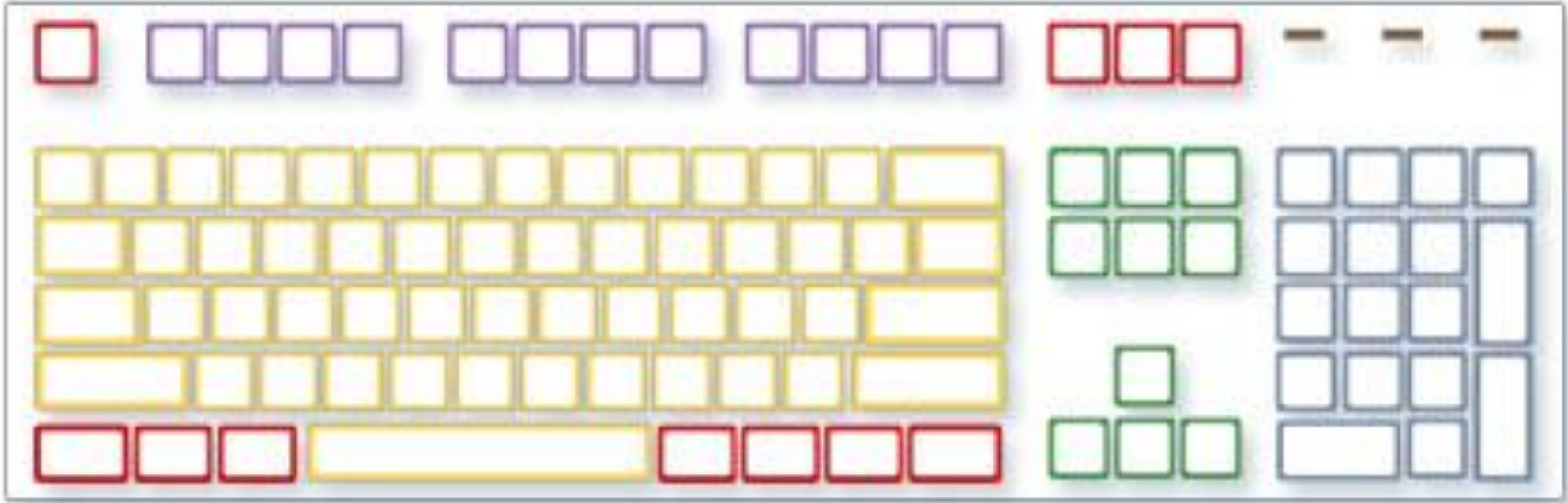
Setting By : Lect. Waleed Rasheed

لوحة المفاتيح Keyboard

يمكنك تقسيم المفاتيح على لوحة المفاتيح إلى عدة مجموعات استنادًا إلى الوظيفة:

- ❑ **مفاتيح الكتابة (الأبجدية الرقمية).** تتضمن هذه المفاتيح نفس مفاتيح الحروف والأرقام وعلامات الترقيم والرموز الموجودة في أي كاتبة تقليدية.
- ❑ **مفاتيح التحكم.** يتم استخدام هذه المفاتيح وحدها أو مع مفاتيح أخرى لتنفيذ إجراءات معينة. وأكثر مفاتيح التحكم استخدامًا هي Ctrl و Alt ومفتاح شعار Windows
- ❑ و Esc.
- ❑ **مفاتيح الوظائف.** يتم استخدام مفاتيح الوظائف لتنفيذ مهام معينة. تسمى هذه المفاتيح F1 و F2 و F3 وهكذا، حتى F12. تختلف وظيفة هذه المفاتيح من برنامج لآخر.
- ❑ **مفاتيح التنقل.** يتم استخدام هذه المفاتيح للتنقل في المستندات أو صفحات الويب وتعديل نص. تتضمن مفاتيح الأسهم و Home و End و Page Up و Page Down و Delete و Insert.
- ❑ **لوحة المفاتيح الرقمية.** تُعد لوحة المفاتيح الرقمية سهلة الاستخدام لإدخال الأرقام بسرعة. يتم جميع المفاتيح معًا في شكل مجموعة مثل الحاسبة التقليدية أو إضافة الجهاز.
- ❑ يوضح الرسم التوضيحي التالي كيفية ترتيب هذه المفاتيح على لوحة المفاتيح النموذجية. قد يختلف تخطيط لوحة المفاتيح.

لوحة المفاتيح Keyboard - كيفية تنظيم المفاتيح



مفاتيح التنقل ●
لوحة المفاتيح الرقمية ●
أضواء المؤشرات ●

مفاتيح التحكم ●
مفاتيح الوظائف ●
مفاتيح الكتابة (الأبجدية الرقمية) ●



لوحة المفاتيح Keyboard - كتابة نص

عندما تحتاج إلى كتابة شيء ما في البرنامج، فسوف تشاهد خط عمودي وامض (|) تسمى المؤشر أو نقطة الإدخال. حيث يعرض مكان بدء النص الذي تكتبه. يمكنك نقل المؤشر بالنقر فوق الموقع الذي تريده باستخدام الماوس، أو باستخدام مفاتيح التنقل.

اسم المفتاح	كيفية استخدامه
مفتاح Shift	اضغط على المفتاح Shift مع أي حرف لكتابة حرف كبير أو الرمز الموجود على الجزء العلوي من هذا المفتاح.
Caps Lock	اضغط على Caps Lock مرة واحدة لكتابة جميع الأحرف كأحرف كبيرة. اضغط على المفتاح Caps Lock مرة أخرى لإيقاف تشغيل هذه الوظيفة.
Tab	اضغط Tab لنقل المؤشر عدة مسافات للأمام. يمكنك أيضًا الضغط على Tab للانتقال إلى مربع النص التالي في نموذج.
Enter	اضغط على Enter لنقل المؤشر إلى بداية السطر التالي. في أي مربع حوار
مفتاح المسافة	اضغط على مفتاح المسافة لنقل رأس المؤشر مسافة واحدة للأمام.
مفتاح Backspace	اضغط Backspace لحذف حرف قبل المؤشر، أو النص المحدد.
مفتاح Delete	حذف الحرف بعد المؤشر، أو النص المحدد.

لوحة المفاتيح Keyboard - استخدام مفاتيح التنقل

تسمح لك مفاتيح التنقل بنقل المؤشر والتنقل في النص. في الجدول التالي بعض الوظائف الشائعة :

اسم المفتاح	كيفية استخدامه
سهم لليساار أو سهم لليمين أو سهم لأعلى أو سهم للأسفل	تحريك المؤشر أو التحديد لمسافة واحدة أو سطر واحد في اتجاه السهم.
Home	نقل المؤشر إلى بداية السطر
End	نقل المؤشر إلى نهاية السطر
Ctrl + Home	الانتقال إلى أعلى البرنامج
Ctrl + End	الانتقال إلى اسفل البرنامج
Page Up	نقل المؤشر أو الصفحة بمقدار صفحة واحدة لأعلى
Page Down	نقل المؤشر أو الصفحة بمقدار صفحة واحدة لأسفل
إدراج Insert	عند تشغيل وضع Insert، يتم إدراج النص الذي تكتبه في المؤشر. في حالة إيقاف وضع Insert، يتم استبدال النص الذي بأحرف موجودة.

لوحة المفاتيح Keyboard - استخدام لوحة المفاتيح الرقمية

تقوم لوحة المفاتيح الرقمية بترتيب الأرقام من ٠ إلى ٩، والعوامل الحسابية + (الجمع) و - (الطرح) و* (الضرب) و/ (القسمة) والفاصلة العشرية كما تظهر على الحاسبة أو آلة الجمع. يتم تكرار هذه الأحرف في مكان آخر على لوحة المفاتيح، بالطبع، إلا أن ترتيب لوحة المفاتيح الرقمية يسمح لك بسرعة إدخال البيانات الرقمية أو العمليات الحسابية بيد واحدة.



لاستخدام لوحة المفاتيح الرقمية لإدخال أرقام، اضغط على المفتاح Num Lock. تتضمن معظم لوحات المفاتيح ضوءاً يشير إلى ما إذا كان Num Lock قيد التشغيل أو إيقاف التشغيل. عند إيقاف تشغيل Num Lock، تعمل لوحة المفاتيح الرقمية كمجموعة ثانية من مفاتيح التنقل (هذه الوظائف مطبوعة على المفاتيح المجاورة للأرقام أو الرموز).



تحميل وتنصيب برنامج Code::Blocks

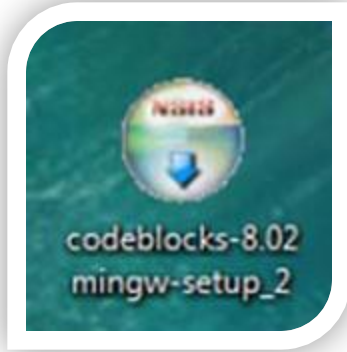
١. تحميل ملف التنصيب:

يمكنك تحميل ملف تنصيب البرنامج إلى جهازك من خلال النقر على الرابط التالي:

<http://www.codeblocks.org/downloads/binaries>

codeblocks-17.12mingw-setup.exe

تنصيب البرنامج السابق حصرا
لأحتواءه على مصحح الاخطاء

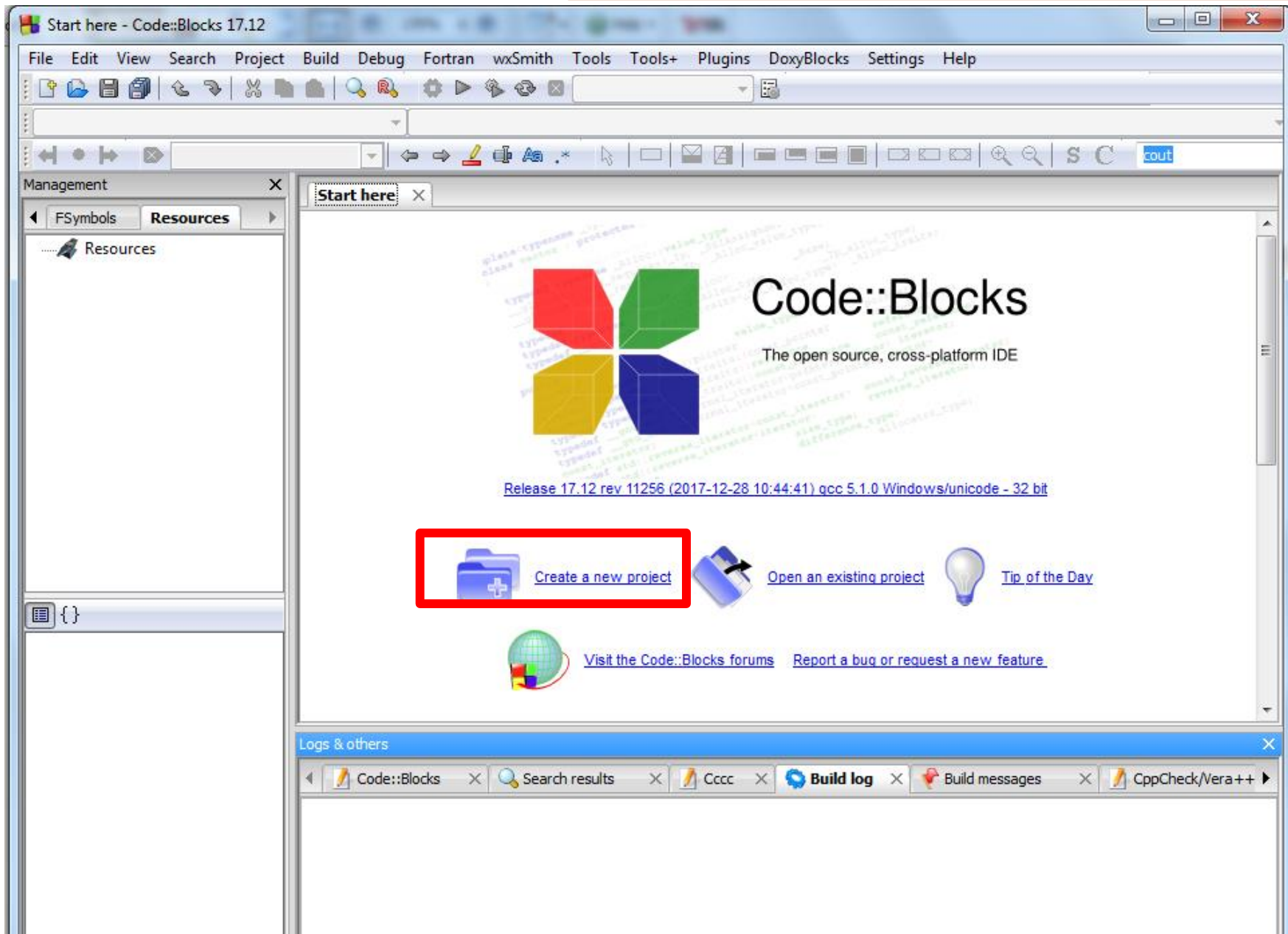


٢. شرح عملية التنصيب:

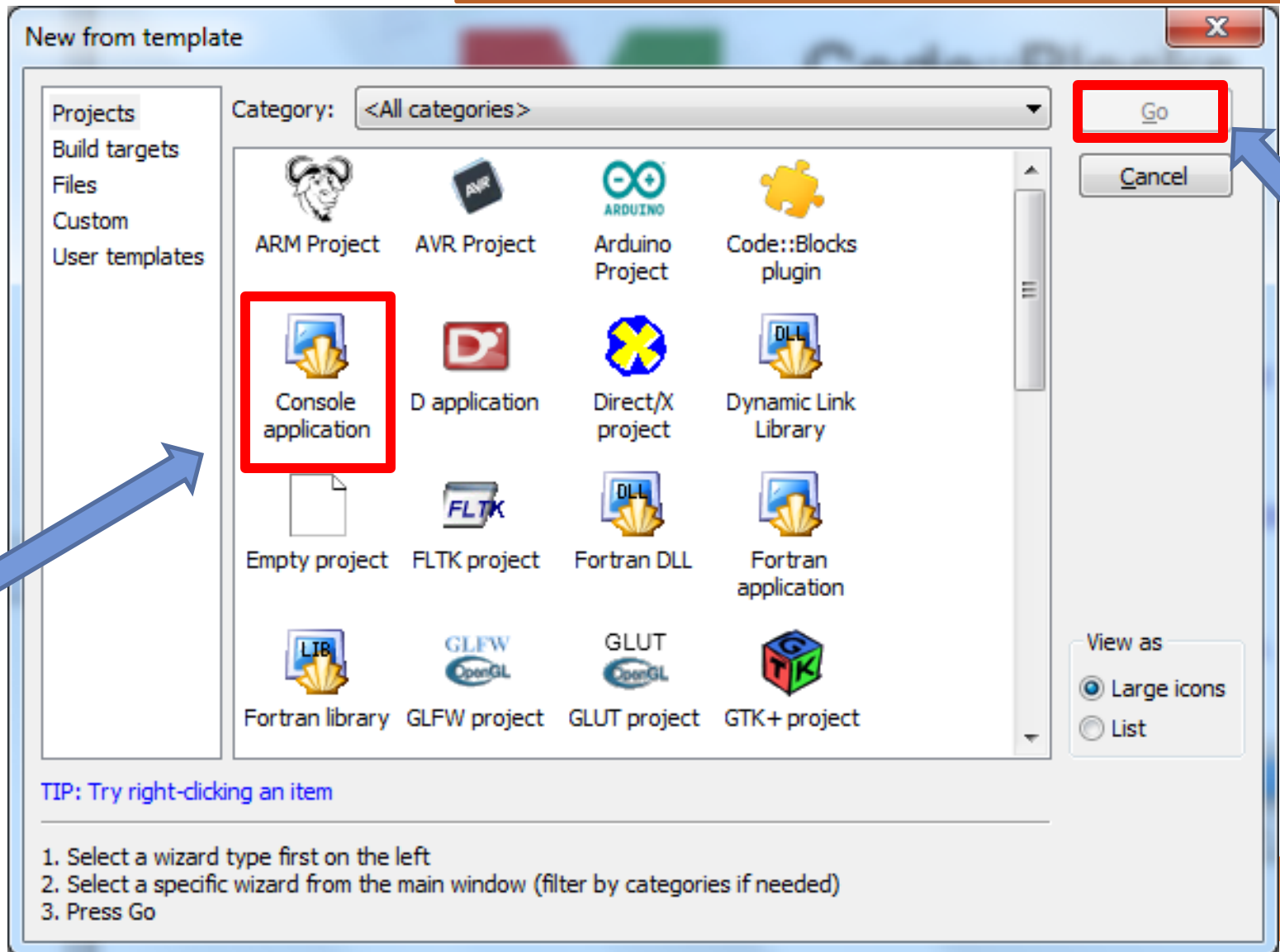
بعد تحميل ملف التنصيب، انقر عليه لتشغيله، واتبع الواجهات للنهائية سيتم في الاخير تنفيذ البرنامج ووضع الايقونة الخاصة بالبرنامج على سطح المكتب.



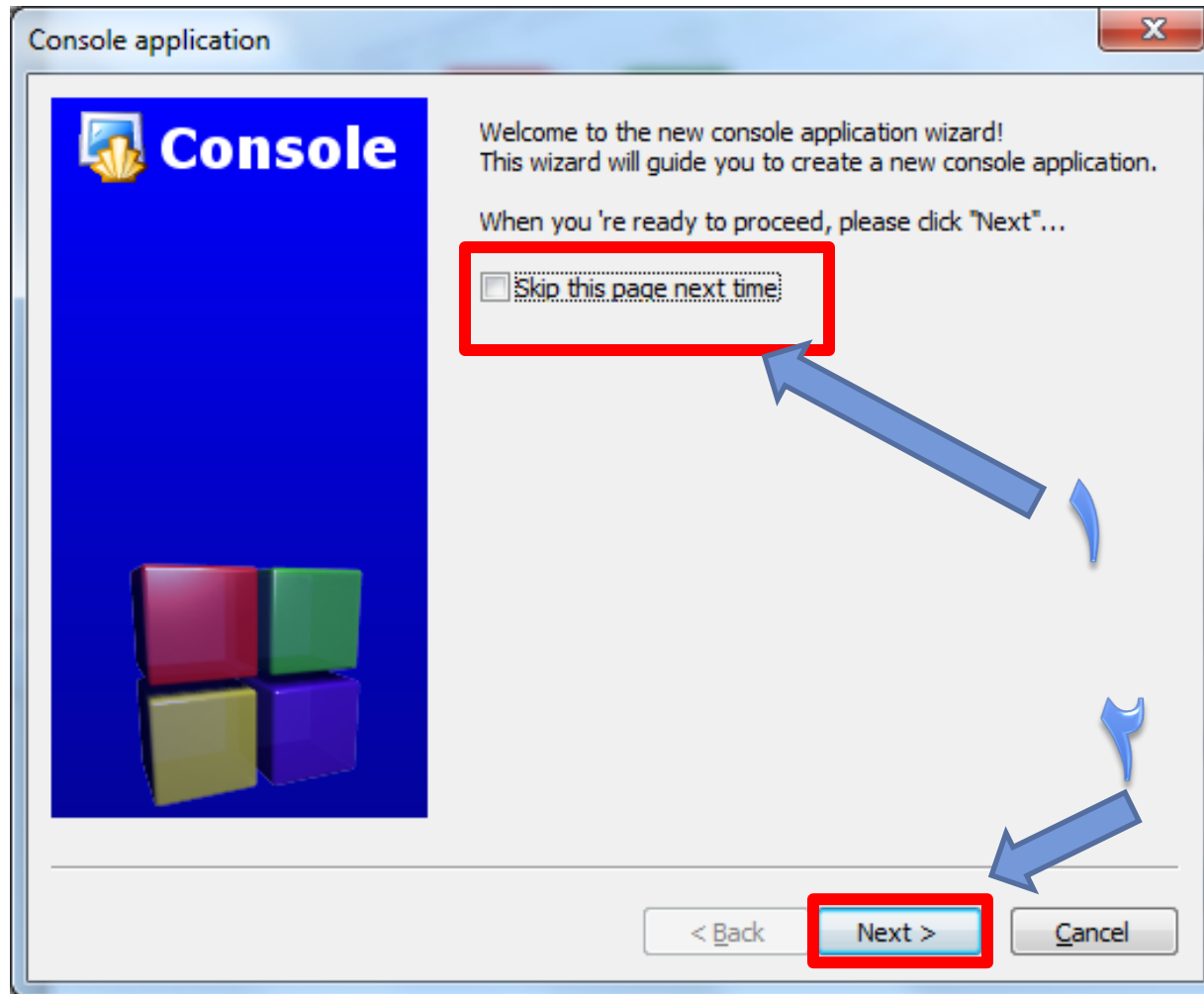
واجهة برنامج Code::Blocks



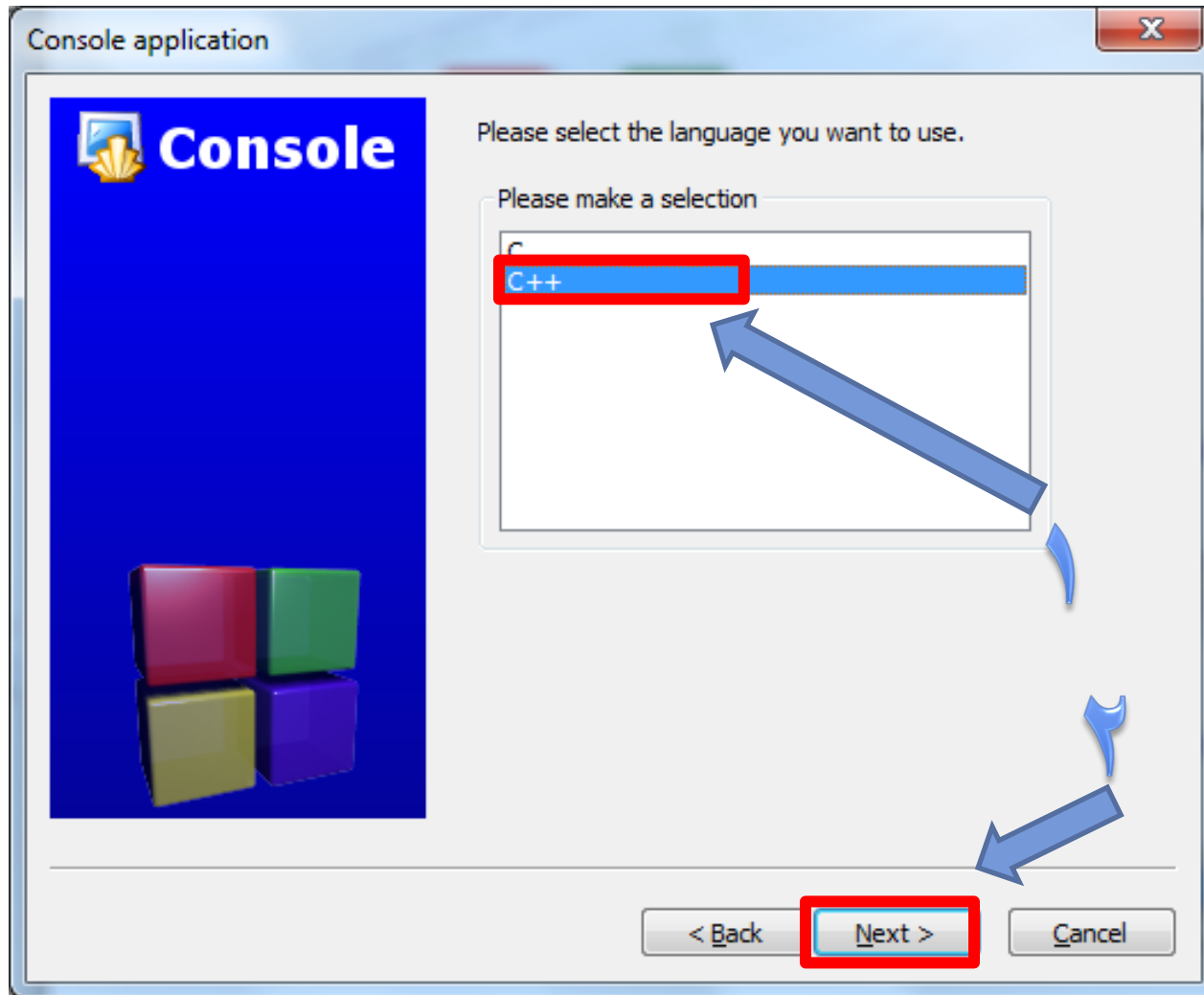
واجهة برنامج Code::Blocks



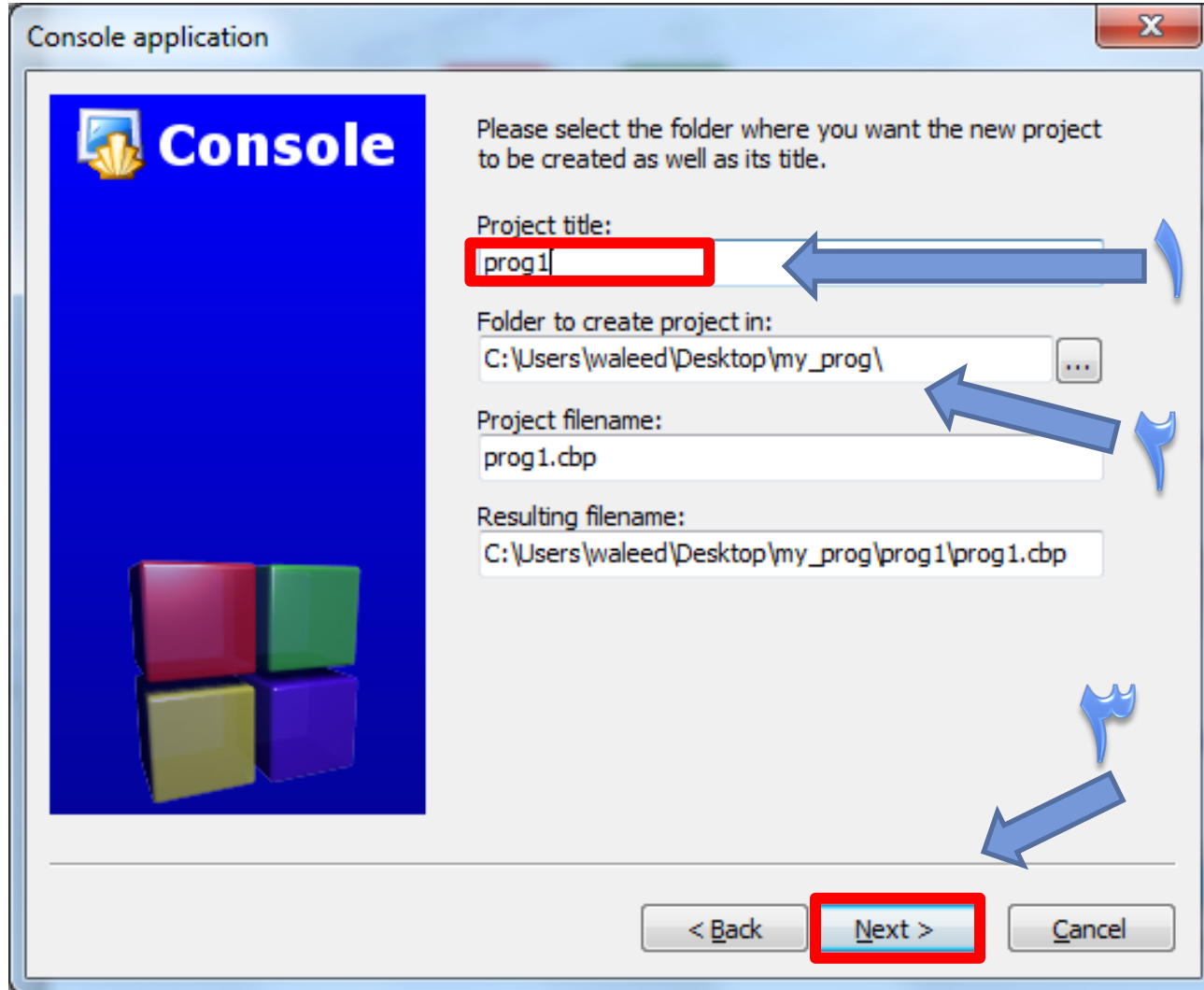
واجهة برنامج Code::Blocks



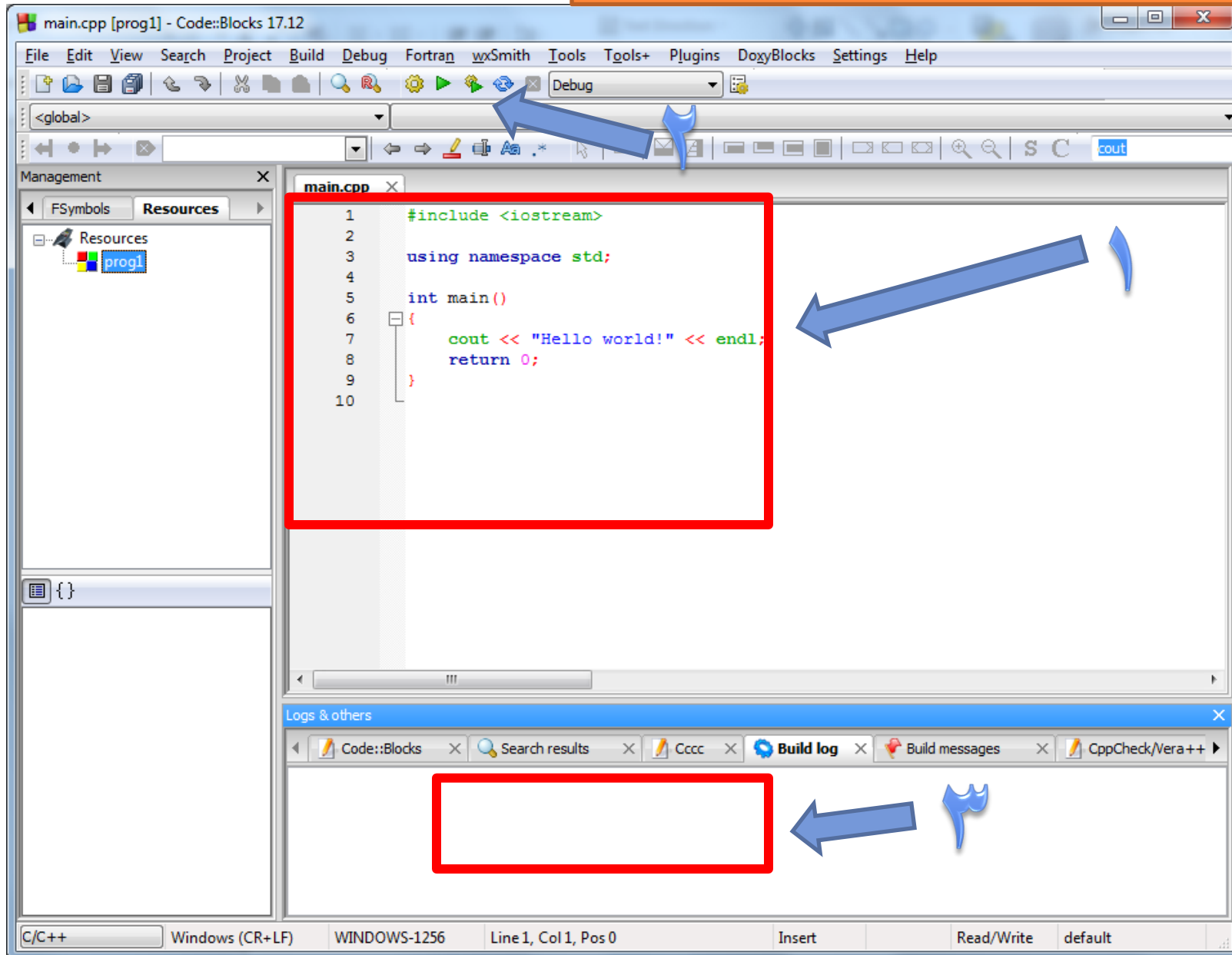
اختيار اللغة في برنامج Code::Blocks



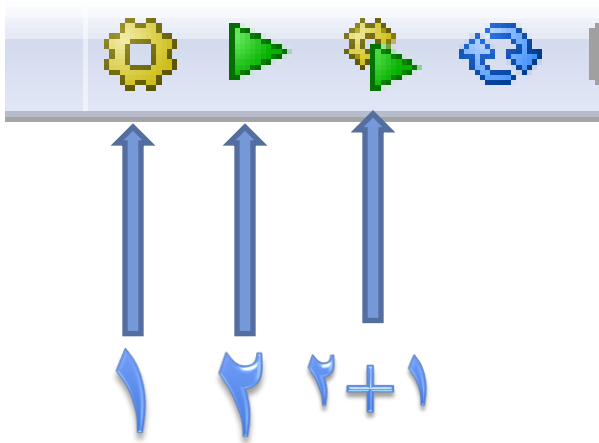
تحديد اسم البرنامج وموقع الخزن في Code::Blocks



هيكل البرنامج في Code::Blocks

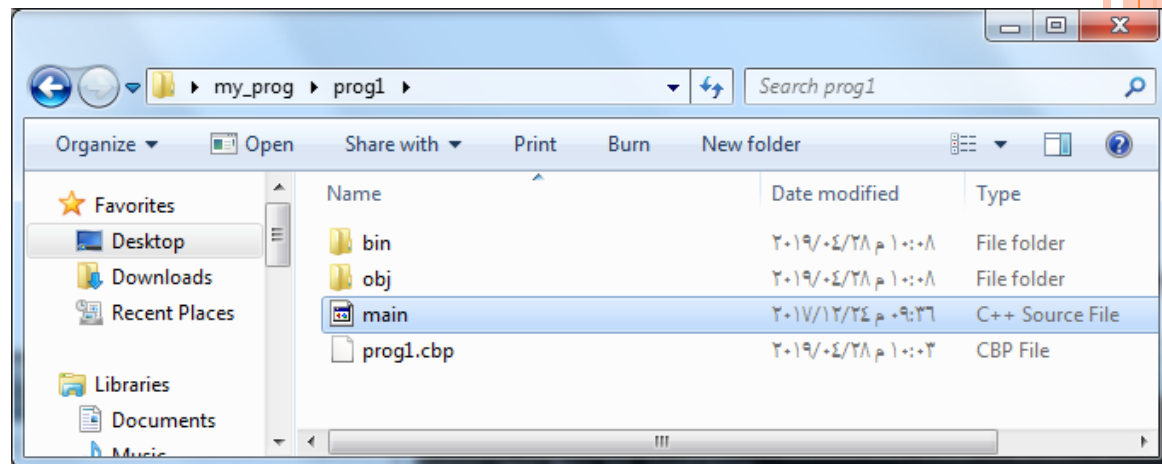


بناء وتنفيذ برنامجك في Code::Blocks

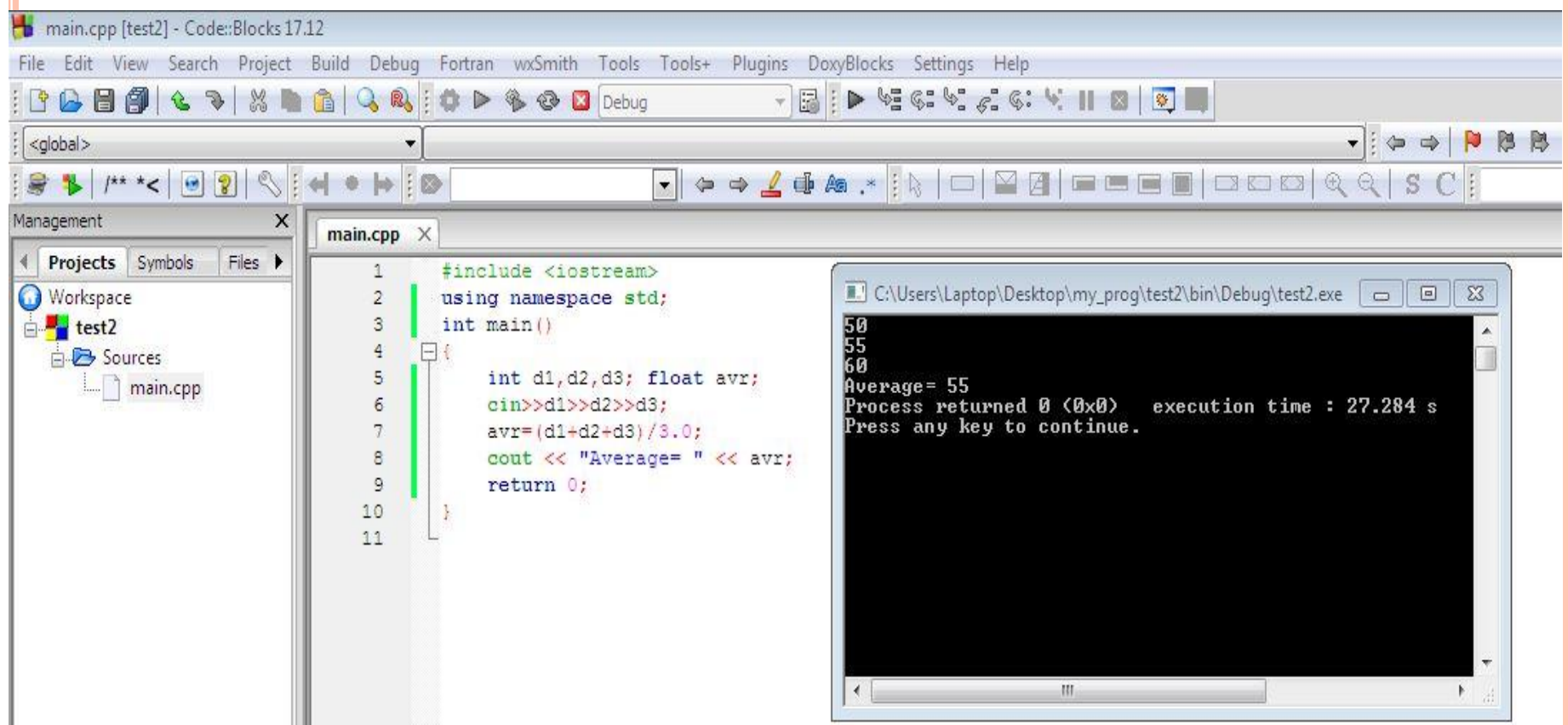


```
C:\Users\waleed\Desktop\my_prog\prog1\bin\Debug\prog1.exe
Hello world!
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.067 s
Press any key to continue.
```

- 1-Build
- 2-Run
- 3-Build and Run
- 4-ReBuild



مثال : اكتب برنامج لادخال ٣ درجات لطالب وحساب المعدل ؟



```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int main()
4 {
5     int d1,d2,d3; float avr;
6     cin>>d1>>d2>>d3;
7     avr=(d1+d2+d3)/3.0;
8     cout << "Average= " << avr;
9     return 0;
10 }
11
```

C:\Users\Laptop\Desktop\my_prog\test2\bin\Debug\test2.exe

```
50
55
60
Average= 55
Process returned 0 (0x0)   execution time : 27.284 s
Press any key to continue.
```

